

Handleiding



SwimWatch

Race Analyzer

Versie 3

www.swimwatch.nl

Inhoudsopgave

| | | |
|-------|---|----|
| 1 | Inleiding..... | 4 |
| 1.1 | Over de handleidingen..... | 4 |
| 1.1.1 | Conventies in de handleidingen..... | 4 |
| 1.1.2 | Namen van schermonderdelen..... | 4 |
| 1.2 | Over de software..... | 5 |
| 1.2.1 | Over SwimWatch software..... | 5 |
| 1.2.2 | Over de SwimWatch Race Analyzer..... | 5 |
| 1.2.3 | Over de SwimWatch Viewer..... | 5 |
| 1.3 | Installatie..... | 6 |
| 1.3.1 | Installeren .NET Framework..... | 6 |
| 1.3.2 | Installeren SwimWatch Race Analyzer..... | 7 |
| 1.3.3 | Installeren video en analyses..... | 7 |
| 1.4 | Het programma verwijderen..... | 8 |
| 1.5 | De taal van het programma instellen..... | 8 |
| 1.6 | De software registreren..... | 9 |
| 1.7 | Informatie over het programma..... | 11 |
| 1.8 | Opmerkingen en suggesties..... | 11 |
| 2 | Gebruikersinterface..... | 12 |
| 2.1 | Onderdelen van het scherm..... | 12 |
| 2.2 | Modi selecteren..... | 12 |
| 2.3 | Items selecteren..... | 13 |
| 2.3.1 | Een item selecteren..... | 13 |
| 2.3.2 | Filters gebruiken..... | 13 |
| 2.3.3 | Estafettes..... | 15 |
| 2.4 | De lijst verversen..... | 15 |
| 2.5 | Een schijf of pad selecteren..... | 16 |
| 3 | Modus Lijsten..... | 17 |
| 3.1 | Beheren van namen van teams, coaches en sporters..... | 17 |
| 3.1.1 | Teams toevoegen..... | 17 |
| 3.1.2 | Coaches toevoegen..... | 18 |
| 3.1.3 | Sporters toevoegen..... | 19 |
| 3.1.4 | Teams, coaches en sporters bewerken..... | 20 |
| 3.1.5 | Teams, coaches en sporters verplaatsen..... | 21 |
| 3.1.6 | Teams, coaches en sporters verwijderen..... | 21 |
| 3.2 | Wedstrijden toevoegen, bewerken of verwijderen..... | 22 |
| 3.3 | Analisten toevoegen, bewerken of verwijderen..... | 23 |
| 4 | Modus Opnemen..... | 24 |
| 4.1 | Instellen van kenmerken..... | 24 |
| 4.1.1 | Beheer van de kenmerken..... | 24 |
| 4.1.2 | Scenario's gebruiken..... | 25 |
| 4.2 | Aansluiten van een camera..... | 25 |
| 4.3 | Opnemen met één camera..... | 26 |
| 4.3.1 | Opslaan van videobestanden..... | 27 |
| 4.3.2 | Opslaan van gecomprimeerde video..... | 28 |
| 4.4 | Opnemen met twee camera's..... | 29 |
| 4.4.1 | De instellingen in de modus Opties..... | 29 |
| 4.4.2 | De instellingen in de modus Opnemen..... | 30 |
| 5 | Modus Analyseren..... | 32 |
| 5.1 | Opnames selecteren om te analyseren..... | 32 |
| 5.2 | Stap 1: Invoeren kenmerken en officiële tijden..... | 33 |
| 5.3 | Stap 2: Bepaal de offset van de race..... | 34 |
| 5.4 | Stap 3: Corrigeer en bevestig splittijden..... | 35 |
| 5.4.1 | Overzicht van metingen..... | 35 |
| 5.4.2 | Tonen en verbergen van kenmerken en tabellen..... | 38 |
| 5.4.3 | Het bepalen van splittijden..... | 38 |
| 5.4.4 | Het bepalen van slagfrequenties..... | 41 |
| 5.4.5 | Tijden vastleggen tussen twee beelden in..... | 42 |

| | | |
|----------|--|----|
| 5.4.6 | Hulplijnen tekenen en verplaatsen | 43 |
| 5.5 | Stap 4: Bepaal het echte aantal slagen | 46 |
| 5.6 | Opslaan van de analyses | 46 |
| 5.6.1 | Opmerkingen toevoegen | 47 |
| 5.6.2 | Resultaten tonen van het oefenen..... | 47 |
| 5.7 | Procedure met twee camera's | 47 |
| 5.7.1 | Opnemen | 47 |
| 5.7.2 | Analyseren..... | 47 |
| 5.8 | Oude video clips analyseren of clips opgenomen met andere software | 48 |
| 6 | Modus Bewerken | 49 |
| 7 | Modus Controleren | 50 |
| 7.1 | Controleer analyses | 50 |
| 7.2 | Controleer video..... | 51 |
| 8 | Modus Distribueren | 52 |
| 8.1 | Een externe schijf aansluiten..... | 52 |
| 8.2 | Instellingen voor distributie van races..... | 53 |
| 8.2.1 | Combineren van bestanden | 54 |
| 8.2.2 | Opties voor beheer | 54 |
| 8.3 | Kopiëren van analyses en video..... | 55 |
| 9 | Modus Publiceren | 57 |
| 10 | Modus Opties | 58 |
| 10.1 | Opties op het tabblad Algemeen | 58 |
| 10.2 | Opties op het tabblad Lijsten | 61 |
| 10.3 | Opties op het tabblad Opnemen..... | 62 |
| 10.4 | Opties op het tabblad Analyseren..... | 64 |
| 10.5 | Opties op het tabblad Publiceren..... | 67 |
| 10.6 | Opties op het tabblad Help | 69 |
| 11 | Modus Help | 70 |
| Bijlage: | Bestandsnamen en cameranamen | 71 |
| 1. | Opbouw van de bestandsnamen | 71 |
| | Bestandsnamen in versie 3..... | 71 |
| 2. | Inhoud van de analysebestanden..... | 71 |
| | Inhoud van versie 3..... | 71 |
| 3. | Cameraposities en cameranamen..... | 71 |
| | Cameranamen van versie 3..... | 72 |

Alle afbeeldingen en beschrijvingen onder voorbehoud van veranderingen.

(c) 2011 NatriSoft, alle rechten voorbehouden.

Niets uit deze uitgave mag worden veelevoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of enige ander manier, zonder voorafgaande toestemming van NatriSoft.

1 Inleiding

Dit hoofdstuk bevat een uitleg over de handleiding en over de software. Tevens bevat het informatie over het installeren van de software en het verwijderen van de software.

1.1 Over de handleidingen

Deze paragraaf bevat een uitleg over de handleiding.

1.1.1 Conventies in de handleidingen

Wanneer tekst de opmaak **vet gedrukt** heeft, dan verwijst deze naar een een toetscombinatie of naar een knop of onderdeel van het programma.

Beschrijvingen die alleen betrekking hebben op een van de varianten zoals Lite, Standard en Pro, worden voorzien van een label in de kantlijn. Zie hieronder voor voorbeelden.

LIT Deze functie is alleen beschikbaar in de Lite versie.


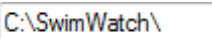

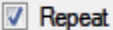




STD Deze functie is alleen beschikbaar in de Standard versie.

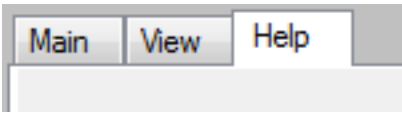
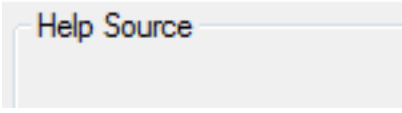
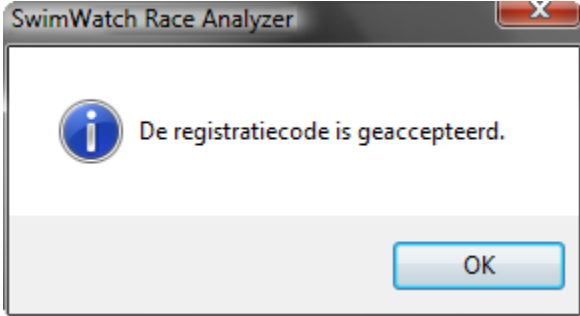
PRO Deze functie is alleen beschikbaar in de Pro versie.

STDPRO Deze functie is alleen beschikbaar in de Standard en de Pro versie.

1.1.2 Namen van schermonderdelen

Om de beschrijvingen in de handleidingen goed te kunnen begrijpen, is het belangrijk om de termen te kennen voor de verschillende bedieningsonderdelen.

| Onderdeel | Naam |
|---|----------------------|
|  | <i>Label</i> |
|  | <i>Tekstvak</i> |
|  | <i>Keuzelijst</i> |
|  | <i>Selectievakje</i> |
|  | <i>Keuzerondje</i> |
|  | <i>Schuifknop</i> |
|  | <i>Schuifbalk</i> |
|  | <i>Knop</i> |

| Onderdeel | Naam |
|---|-----------------------|
|  | <i>Tabblad</i> |
|  | <i>Groepsvak</i> |
|  | <i>Dialogovenster</i> |

1.2 Over de software

SwimWatch Race Analyzer is ontwikkeld door NatriSoft en maakt deel uit van de SwimWatch productlijn.

1.2.1 Over SwimWatch software

Elke coach wil zijn sporters zo goed mogelijk begeleiden. Daarvoor heeft de coach kennis en ervaring nodig, maar ook informatie. SwimWatch maakt software die helpt om zwemmers te analyseren tijdens trainingen en wedstrijden. Die analyses geven de coach inzicht in sterke en zwakke onderdelen en met die kennis kunnen coaches de trainingen effectiever maken.

De SwimWatch producten zijn specifiek ontworpen voor gebruik bij wedstrijdzwemmen. Naast de SwimWatch productlijn is er ook een SportsWatch productlijn die bestaat uit programma's die bruikbaar zijn in alle sporten.

1.2.2 Over de SwimWatch Race Analyzer

Met het programma SwimWatch Race Analyzer kunnen analyses gemaakt worden van zwemwedstrijden. Deze analyses zijn zeer gedetailleerd. In het geval van een 100m vrije slag race toont de software meer dan 100 parameters. Om al deze parameters te tonen moeten 44 metingen worden verricht (de rest van de parameters zijn berekeningen). Een 100m analyse kan worden gemaakt in 5 minuten!

1.2.3 Over de SwimWatch Viewer

Voor het bekijken van de resultaten is het programma SwimWatch Viewer gemaakt. Met dit programma kunnen video en analyses kosteloos worden bekeken. Dit programma is geheel gratis en kan worden gedownload vanaf de website www.swimwatch.nl.

1.3 Installatie

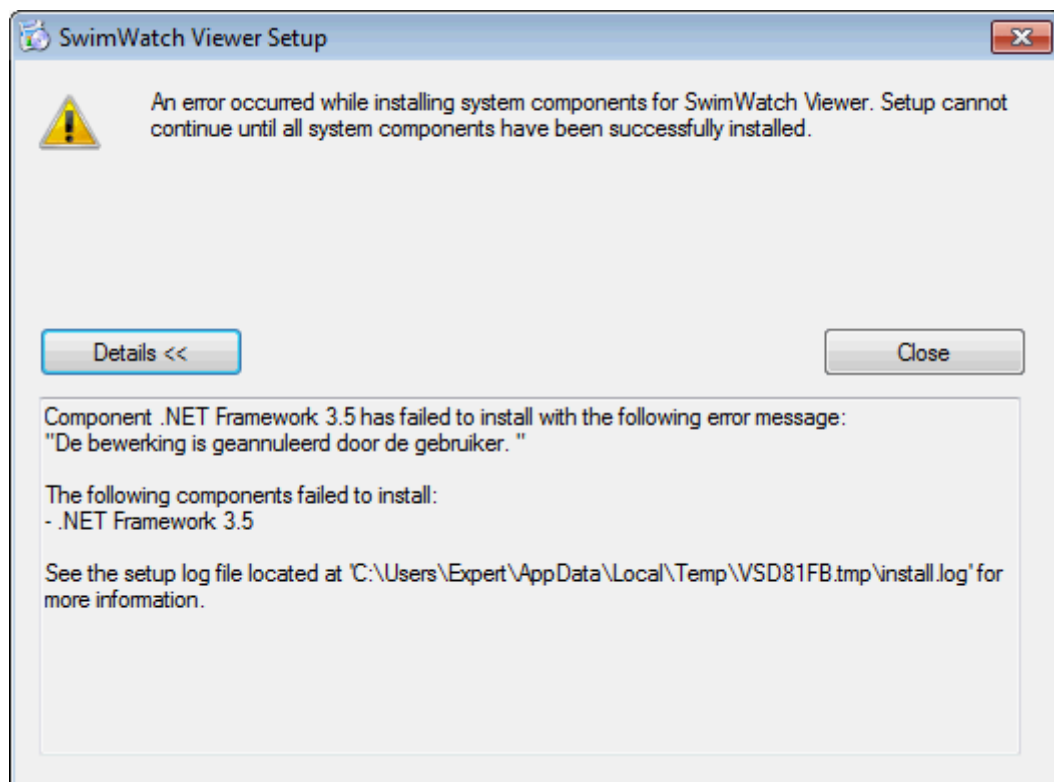
Deze paragraaf bevat informatie over het installeren van de software. De installatie van het totale pakket bestaat uit maximaal drie stappen:

1. Installeren .NET FrameWork = dotnetfx.exe
2. Installeren SwimWatch Race Analyzer = setup.exe
3. Installeren video en analyses = analyses.zip / demo.zip

De software is ontworpen voor gebruik onder Windows XP, Windows Vista en Windows 7. De software is niet gemaakt voor *Apple computers*, maar klanten zijn er in geslaagd om het programma te installeren op een Mac met een Intel processor, Windows geïnstalleerd op een partitie (NTFS format) met de bootcamp methode. De Parallel desktop methode (de andere manier om Windows te draaien op een Mac) ondersteunt geen firewire verbinding. Bootcamp kan worden gedownload vanaf www.apple.com.

1.3.1 Installeren .NET Framework

Het hoofdprogramma is geschreven in de programmeertaal VB.NET (Visual Basic dot net). Om het programma te kunnen gebruiken is installatie vereist van "Microsoft .Net Framework 3.5". Deze component wordt ook gebruikt door andere software en op veel computers is deze component dan ook al geïnstalleerd. Is dit niet het geval dan zal het installatieprogramma van de SwimWatch Race Analyzer (zie volgende paragraaf) dat melden.

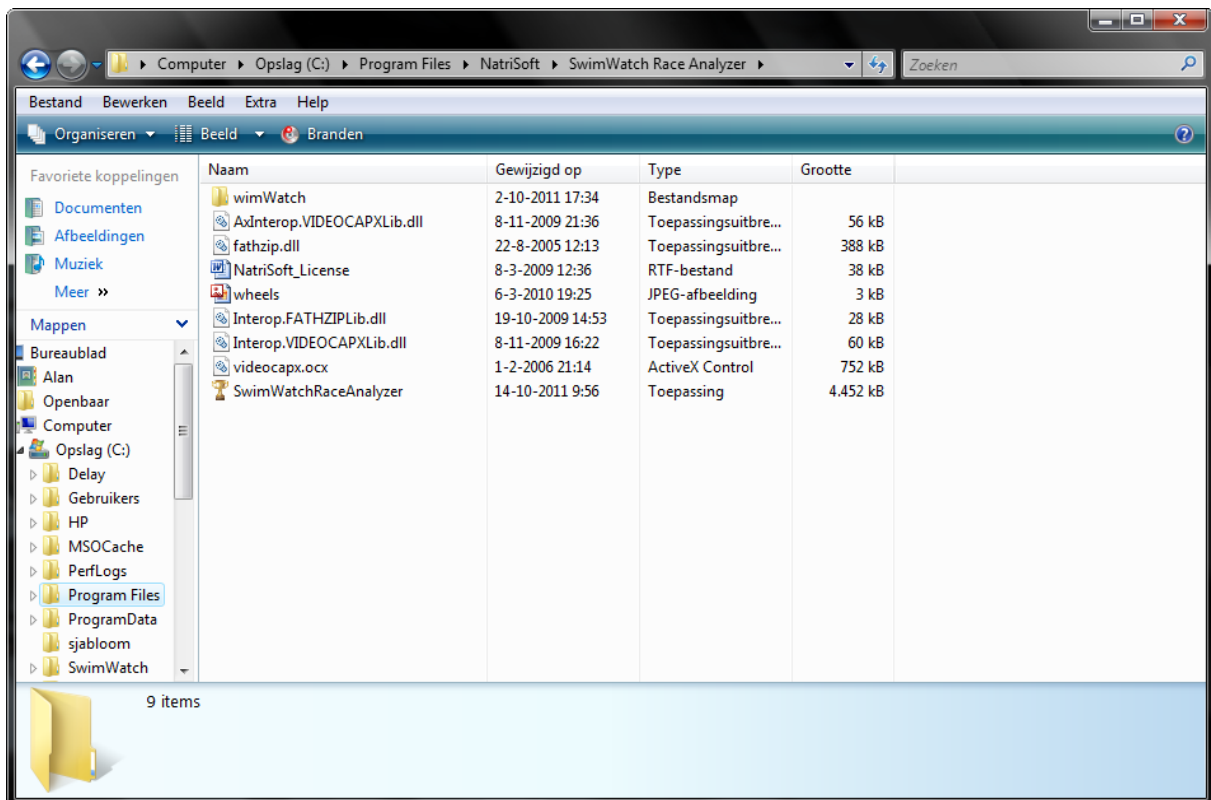


Om deze component te installeren is het programma "dotnetfx35.exe" benodigd. Dit bestand is te vinden op het internet, onder andere op de website www.swimwatch.nl. Uiteraard hoeft deze component maar eenmaal te worden geïnstalleerd. Start het programma "dotnetfx35.exe" en volg de aanwijzingen op het scherm.

1.3.2 Installeren SwimWatch Race Analyzer

Het hoofdprogramma kan worden geïnstalleerd door het bestand "setup.exe" uit te voeren, dat kan worden gedownload van www.swimwatch.nl. Volg de aanwijzingen en het programma wordt geïnstalleerd.

Nieuwe versies van het programma kunnen worden gedownload vanaf www.swimwatch.nl. Bij updates is alleen het bestand "SwimWatchRaceAnalyzer.exe" nodig. Plaats dit bestand in de programmamap en de update is voltooid, een nieuwe "setup" is niet nodig.



1.3.3 Installeren video en analyses

De laatste stap voor het installeren is om video en analyses te installeren, welke onder andere dienen als vergelijking bij het maken van nieuwe analyses. Er zijn drie mogelijke situaties:

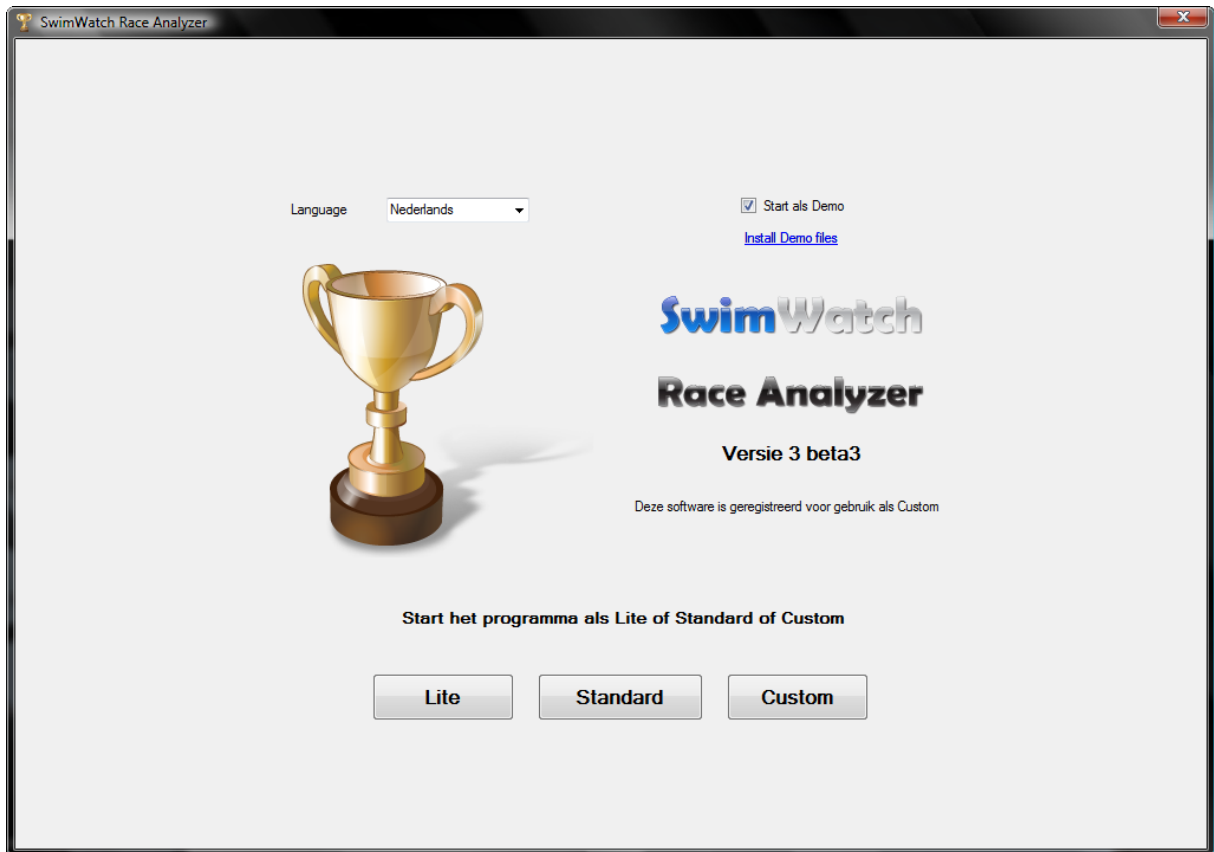
1. Er zijn al video en analyses geïnstalleerd vanwege eerder gebruik van SwimWatch software
2. Er zijn video en analyses beschikbaar, maar nog niet geïnstalleerd
3. Er zijn geen video en analyses beschikbaar, er kunnen demo bestanden worden geïnstalleerd

Als er al video en analyses zijn geïnstalleerd vanwege eerder gebruik van SwimWatch software, dan zullen deze gevonden worden indien deze zich bevinden in het basispad 'C:\SwimWatch\'. Indien de bestanden zich binnen een ander pad bevinden, pas dan het basispad aan in de opties of verplaats de bestanden naar de map 'C:\SwimWatch\'.

Analyses van de SwimWatch Race Analyzer software worden standaard opgeslagen in de submap 'C:\SwimWatch\Race\' , video van dit programma worden standaard opgeslagen in de submap 'C:\SwimWatch\Video'. De reden voor het gescheiden opslaan is dat een videobestand meerdere sporters kan tonen.

Als er video en analyses beschikbaar zijn, maar deze nog niet geïnstalleerd zijn, dan dienen deze geplaatst te worden in de map 'C:\SwimWatch\'. Dit kan handmatig worden gedaan in de Windows Verkenner, of er kan gebruik worden gemaakt van de **Import** modus. Een uitleg over deze modus volgt in het betreffende hoofdstuk.

Als er geen video en analyses beschikbaar zijn, kan een aantal demo bestanden worden geïnstalleerd. Op de website www.swimwatch.nl zijn een of meer bestanden met een naam als "demo.zip" te downloaden. Elk zip bestand bevat minimaal een analyse en een video bestand. Download een of meer van deze zip bestanden.



Activeer het selectievakje **Start als Demo** en een melding zal verschijnen met de vraag of er een zip bestand met Demo races is gedownload. Na bevestiging kan het zip bestand worden geselecteerd. Het installeren van de bestanden kan even duren.

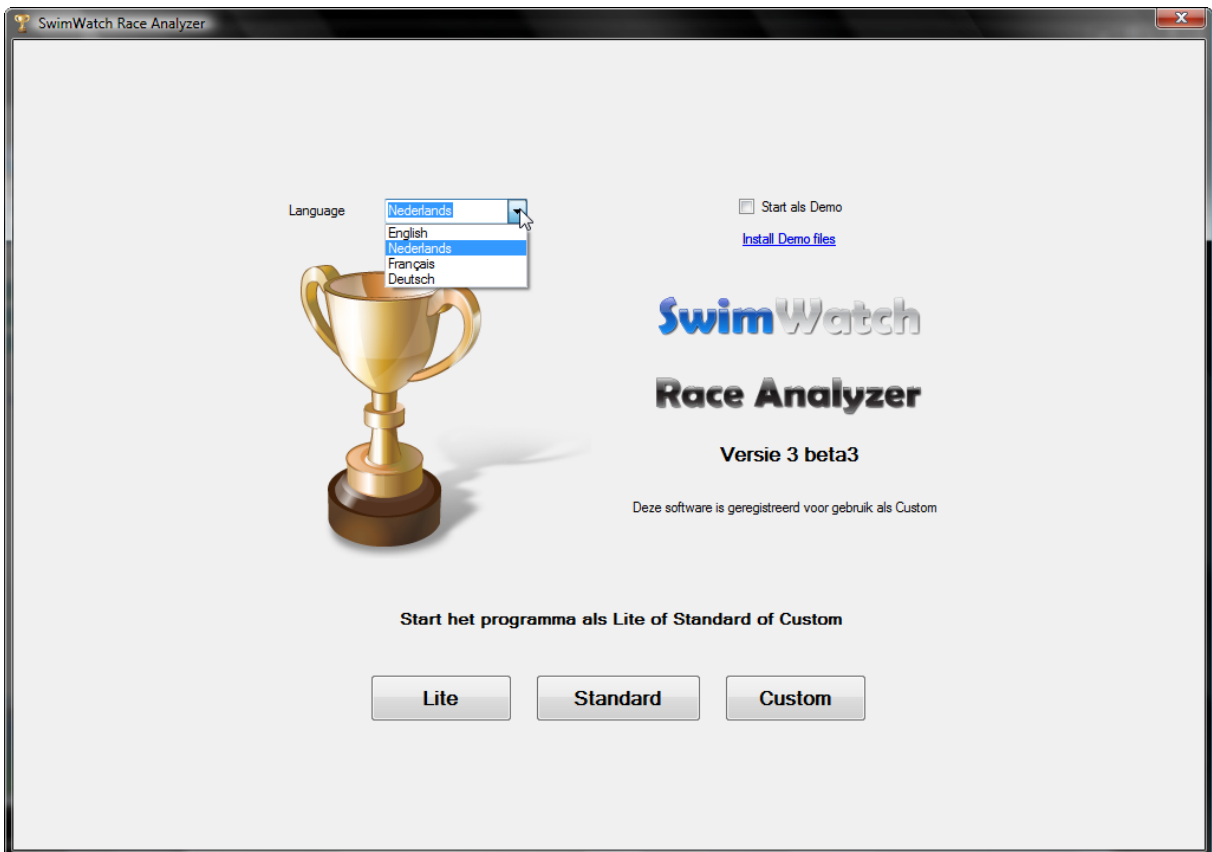
1.4 Het programma verwijderen

Het programma kan verwijderd worden via het *configuratiescherm* (control panel) in Windows. Helaas verschilt de exacte naam van het onderdeel in het configuratiescherm per Windows versie. Selecteer het programma uit de lijst en klik op **Verwijderen**.

Controleer na het verwijderen de programmamap en verwijder eventuele achter gebleven bestanden. Verwijder daarna eventueel nog analyses en video, deze bestanden bevinden zich normaliter in de map 'C:\SwimWatch\'. Na deze stappen is de computer weer geheel vrij van SwimWatch software.

1.5 De taal van het programma instellen

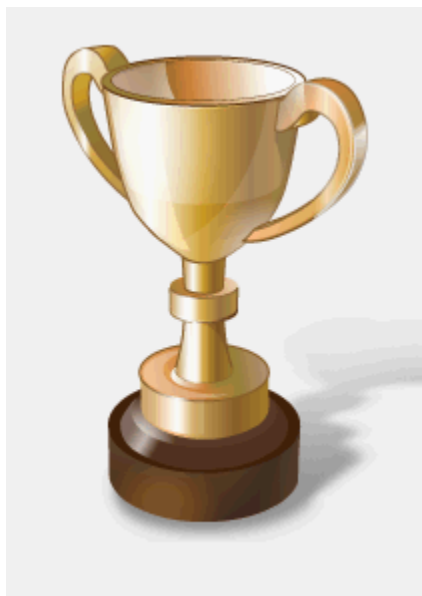
Het programma bevat meerdere talen en mogelijk worden nog meer talen toegevoegd in de toekomst. De taal kan worden aangepast bij het opstarten. Start het programma door op het pictogram te dubbelklikken dat wordt getoond op het bureaublad. Bovenin het startvenster bevindt zich een keuzelijst, waarin de taal (indien gewenst) kan worden veranderd. De taal verandert direct. De taal kan ook worden aangepast in de modus **Opties**, zie het betreffende hoofdstuk.



1.6 De software registreren

Het maken van software is een tijdrovende klus, vandaar dat makers van software willen dat gebruikers ervoor betalen. Echter, gebruikers willen vaak de software proberen voor ze die kopen. SwimWatch geeft gebruikers de mogelijkheid de software te testen voordat de software geregistreerd en betaald moet worden.

Het proces van registreren en betalen bestaat uit meerdere stappen. Allereerst dient de software te worden gestart. Klik in het opstartscherm op de afbeelding en merk op dat een aantal tekstvakken zichtbaar wordt. In een van de tekstvakken wordt de hardware code getoond. Dit is de unieke code van de computer van de gebruiker.





Gebruikersnaam

Registratiecode

Hardware code

Ga dan naar de website www.swimwatch.nl en ga naar de sectie Registreren. Daar dient een formulier te worden ingevuld en daar dient ook de hardware code te worden ingevoerd. Na het bevestigen van het formulier wordt automatisch een e-mail verzonden, met gegevens waarmee de betaling kan worden verricht.

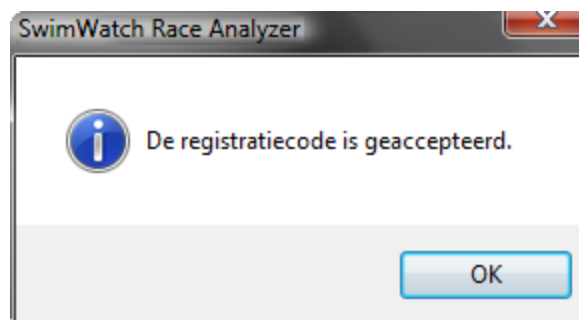
Als NatriSoft de betaling heeft ontvangen, wordt een email verstuurd met de factuur en de registratiecode. Start dan opnieuw de software en klik opnieuw in het opstartscherm op de afbeelding. Vul dan de gebruikersnaam en registratiecode in en klik op de knop **Registreer**. Als de codes juist zijn ingevoerd verschijnt een melding dat de software is geregistreerd.



Gebruikersnaam

Registratiecode

Hardware code



In de toekomst wordt het proces van registreren en betalen verder geautomatiseerd. Het wordt dan mogelijk om online te betalen en om sneller registratiecodes te ontvangen. Ook wordt het dan mogelijk om licenties over te dragen naar een andere computer. Tot deze nieuwe registratiemethode actief is, zijn de licenties niet overdraagbaar naar andere computers!

1.7 Informatie over het programma

Wanneer op het logo wordt geklikt dat zich rechtsboven bevindt (in de menubalk) wordt een dialoogvenster getoond, met meer informatie over het programma. Via twee hyperlinks is het mogelijk naar de SwimWatch website te gaan of een e-mail te sturen naar SwimWatch.



1.8 Opmerkingen en suggesties

Alle opmerkingen en suggesties voor het verbeteren van de software en de handleiding zijn zeer welkom. Stuur een email naar:

support@natrisoft.nl

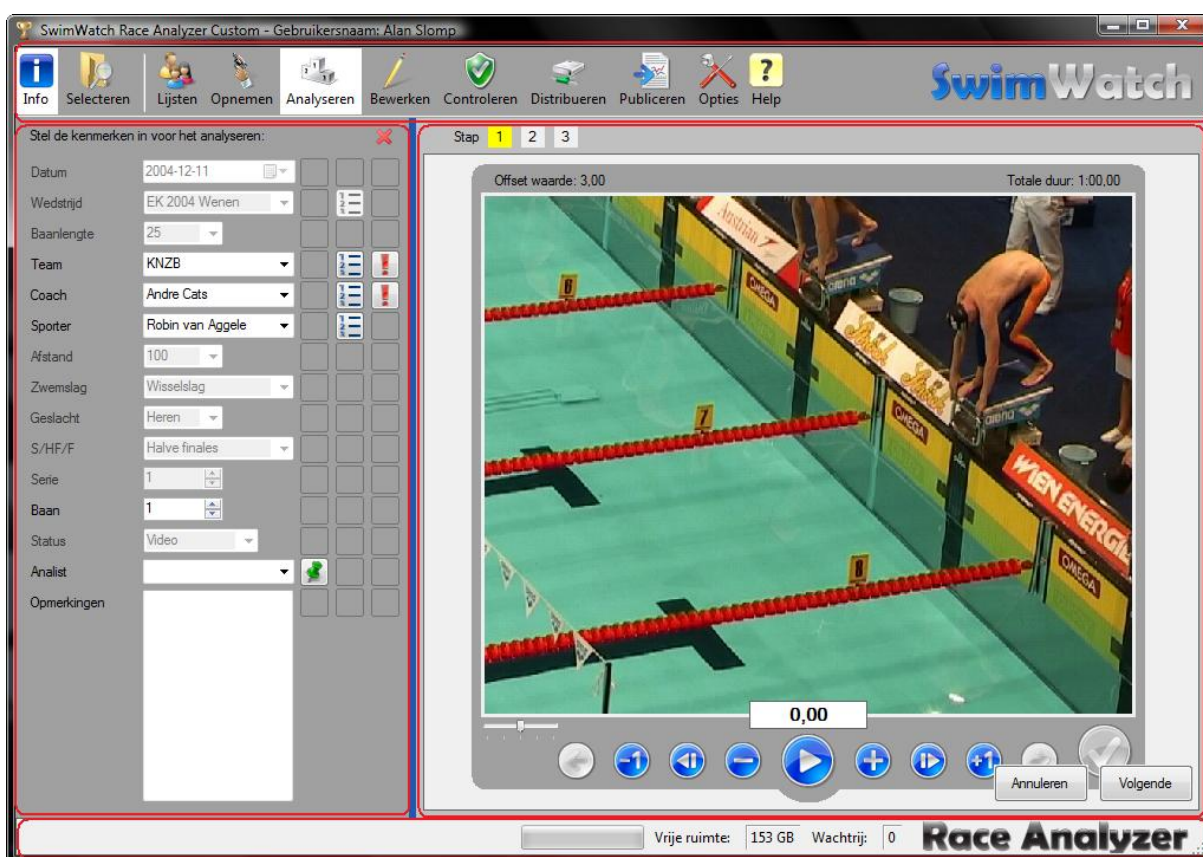
Bedankt!

2 Gebruikersinterface

Alle programma's van NatriSoft hebben een zeer gebruikersvriendelijke interface en zijn ontworpen voor gebruik met touchscreens. In dit hoofdstuk worden de onderdelen van het scherm toegelicht en wordt uitgelegd hoe de verschillende modi kunnen worden geselecteerd en hoe een of meer items kunnen worden geselecteerd.

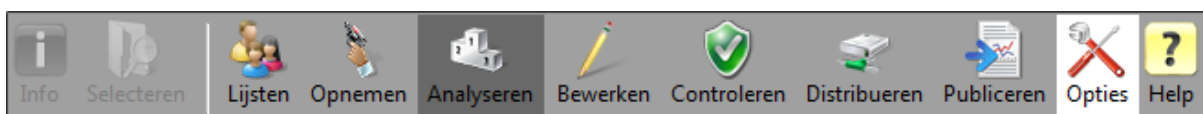
2.1 Onderdelen van het scherm

De schermen van nagenoeg alle SwimWatch programma's bestaan uit vier panelen. Bovenin de menubalk met knoppen voor de diverse modi, onderin de statusbalk en in het midden twee panelen die informatie tonen. Het paneel aan de linkerkzijde toont ofwel het paneel Info ofwel het paneel Selecteren. Het paneel aan de rechterzijde toont een paneel met de onderdelen van de modus die is geselecteerd in de menubalk.



2.2 Modi selecteren

Bovenin is de menubalk te zien, welke knoppen toont voor de diverse modi. Een modus kan worden geselecteerd door op de betreffende knop te klikken. De knop van de actieve modus heeft als achtergrondkleur wit, als de achtergrondkleur donkergrijs is dan is de modus actief op de achtergrond. Dat betekent dat de activiteit in die modus nog niet is afgesloten.



2.3 Items selecteren

Met de verschillende programma's van SwimWatch kan een enorme hoeveelheid data worden verzameld. Al deze gegevens worden getoond in een lijst als linksboven op de knop voor de modus Selecteren wordt geklikt. Wanneer de gebruiker iets met de gegevens wil doen (bijvoorbeeld analyseren, of distribueren) dient eerst een of meer items te worden geselecteerd.

2.3.1 Een item selecteren

Klik op een item in de lijst. Klik dan op de knop onder de lijst om het programma dat item te laten openen. De tekst op de knop onder de lijst en de actie na het openen, zijn afhankelijk van de modus. Zo zal in de modus **Analyseren** na het selecteren gestart worden met het maken van een analyse.

| Datum | Wedstrijd | Team | Coach | Sporter | Gesla... | Afstand | Zwemslag | S/HF/F | Totaa... |
|----------------|-------------------|--------------|-----------------|----------------------|----------|---------|-------------|--------|----------|
| 2011-04-07 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Gavin van der Werf | Heren | 50 | Schoolslag | Series | 29.12 |
| 2011-04-08 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Gavin van der Werf | Heren | 50 | Schoolslag | Finale | 28.88 |
| 2011-04-08 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Gavin van der Werf | Heren | 200 | Schoolslag | Series | 2:22.79 |
| 2011-04-10 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Gavin van der Werf | Heren | 100 | Schoolslag | Series | 1:03.71 |
| 2011-04-10 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Gavin van der Werf | Heren | 100 | Schoolslag | Finale | 1:03.69 |
| 2011-04-07 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Lisanne van Avezaath | Dames | 50 | Schoolslag | Series | 37.73 |
| 2011-04-09 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Lisanne van Avezaath | Dames | 50 | Rugslag | Series | 33.22 |
| 2011-04-10 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Lisanne van Avezaath | Dames | 100 | Schoolslag | Series | 1:22.45 |
| 2011-04-09 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Drachten | Kees Robbertsen | Mike Maissen | Heren | 100 | Vlinderslag | Series | 55.30 |

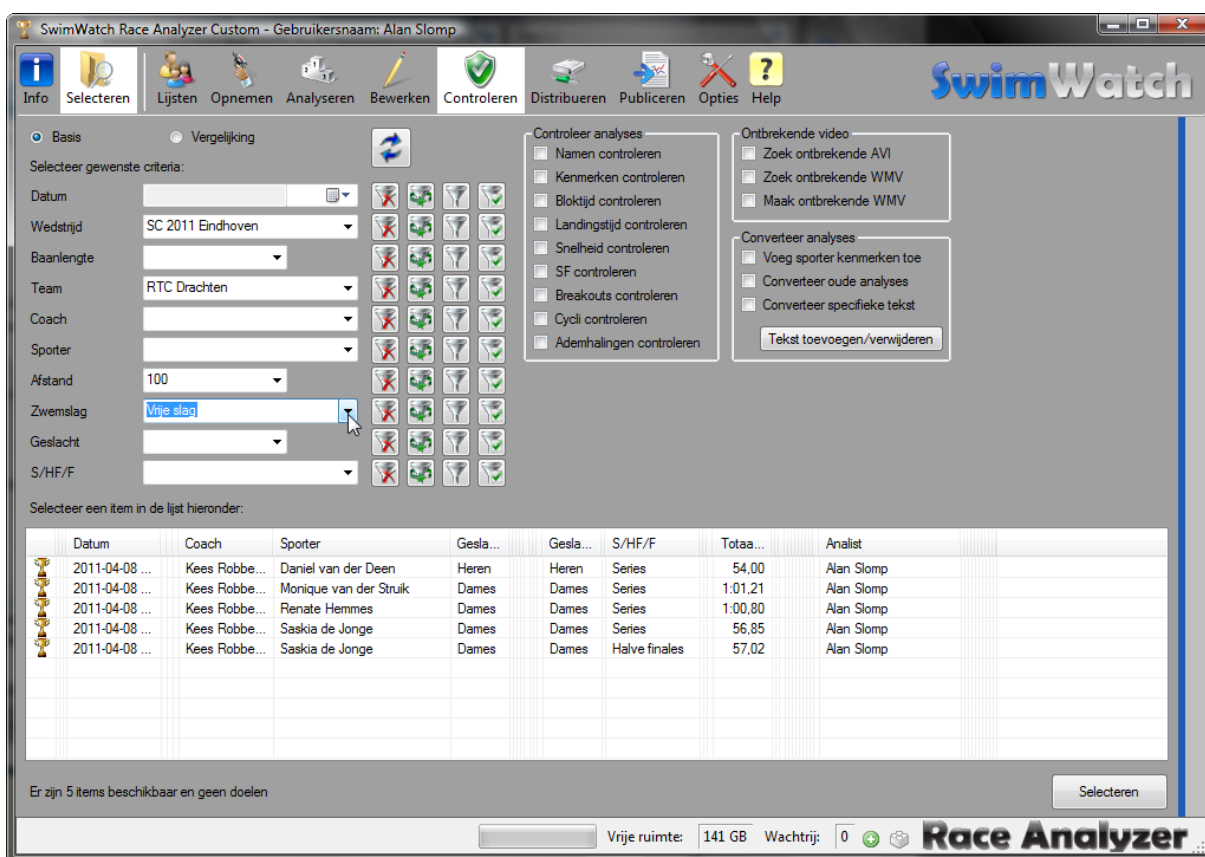
2.3.2 Filters gebruiken

Het aantal items wordt in de statusbalk getoond. Dat aantal kan oplopen tot honderden/duizenden items (er is geen maximum). Om dan ook gemakkelijk items te kunnen selecteren, is een aantal *filters* beschikbaar. Wanneer filters zijn ingesteld, worden alleen items getoond die aan die criteria voldoen.



Elk filter bestaat uit een label, een keuzelijst en een aantal knoppen. Het label toont het kenmerk waarop het filter betrekking heeft. In de keuzelijst kan een tekst worden geselecteerd of getypt, waarna alleen items worden getoond waarvan het kenmerk gelijk is aan de tekst in de keuzelijst.

Naast elke keuzelijst wordt een knop getoond met een kruis, dit is de knop **Wissen**. Met deze knop is het mogelijk de tekst in de bijbehorende keuzelijst op snelle wijze te wissen. De volgende afbeelding toont het gebruik van filters bij een groot archief.



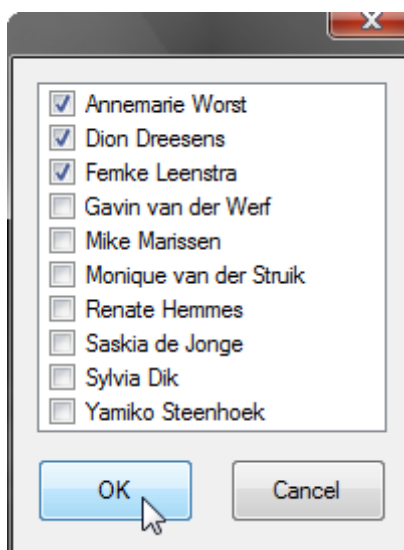
De tweede knop is de knop **Voorgaande**, met deze knop kan de vorige tekst opnieuw worden geplaatst.

STDPRO





De derde knop is de knop **Inverse**, met deze knop is het mogelijk om alle items te selecteren die juist niet voldoen aan het criterium. Dus als een specifieke sporter is geselecteerd en deze knop is ingedrukt, dan worden alle items getoond behalve die van deze sporter.

PRO

De vierde knop is de knop **Multi**, met deze knop kan een combinatie van namen worden geselecteerd. Wanneer op deze knop wordt geklikt verschijnt een klein venster dat alle items uit de keuzelijst toont.



Elk van deze items kan met behulp van een selectievakje aan of uit worden gezet. Met deze functie kunnen bijvoorbeeld items worden getoond van een drietal sporters.

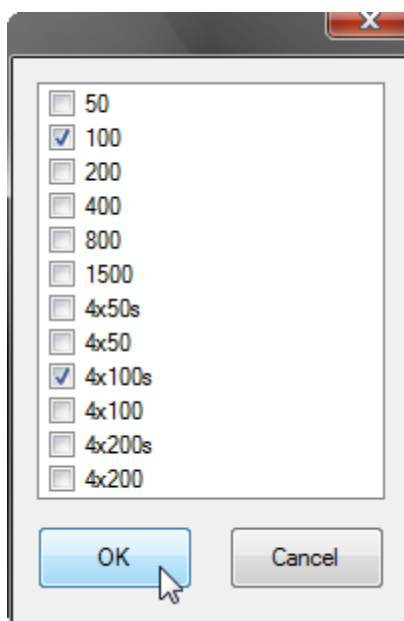
| | Datum | Team | Coach | Sporter | M/V | Afsta... | Zwemslag | S/HF/F | T |
|---|------------|------|--------------|-----------------|-------|----------|-------------|--------|---|
|  | 2010-07-16 | NED | Titus Mennen | Annemarie Worst | Wo... | 50 | Backstro... | Heats | |
|  | 2010-07-14 | NED | Titus Mennen | Dion Dreesens | Men | 400 | Freestyle | Heats | |
|  | 2010-07-15 | NED | Titus Mennen | Dion Dreesens | Men | 100 | Freestyle | Heats | |
|  | 2010-07-14 | NED | Titus Mennen | Femke Leenstra | Wo... | 100 | Freestyle | Heats | |

Het is ook mogelijk te filteren met behulp van het snelmenu in de lijst. Klik met de rechter muisknop in de lijst en kies een van de twee items in het snelmenu. Met het eerste item kan een enkel filter worden geactiveerd, met het tweede item wordt een combinatie van filters ingesteld.

2.3.3 Estafettes

Items die zijn gemaakt met de SwimWatch Race Analyzer betreffen analyses van wedstrijden. Tijdens wedstrijden kunnen ook estafettes worden geanalyseerd. Bij estafettes wordt onderscheid gemaakt tussen races van startzwemmers (bijvoorbeeld "4x100s") en estafette races die zijn gestart met een overname ("4x100"). De reden voor dit onderscheid is dat deze races verschillende bloktijden en dus verschillende 15 meter splittijden hebben.

Hoewel slechts één item kan worden geselecteerd in de keuzelijst afstand, is het met behulp van de knop **Multi** mogelijk om individuele afstanden en estafettes samen te tonen.



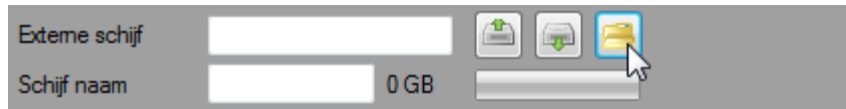
2.4 De lijst verversen



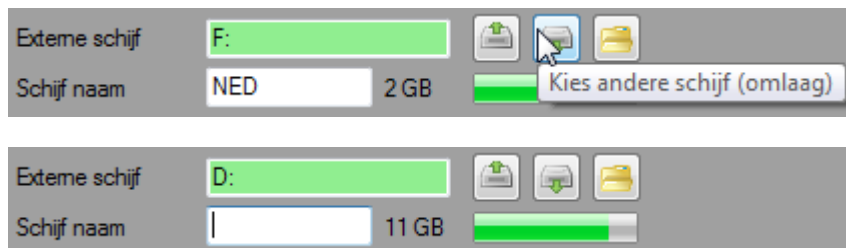
De lijst met items kan worden verversen door te klikken op de knop met de twee blauwe pijlen, of de functietoets **F5** te gebruiken.

2.5 Een schijf of pad selecteren

In verschillende modi kunnen schijven of paden worden geselecteerd. Op veel van die plaatsen wordt een tekstvak getoont met drie knoppen. Met de derde knop kan een schijf of pad worden gekozen met behulp van een dialoogvenster.



Met behulp van een van de andere twee knoppen kan op snelle wijze eenzelfde pad op een andere schijf worden geselecteerd. Indien de schijf 'F:' is en op de tweede knop wordt geklikt, dan wordt gezocht naar de eerstvolgende van A naar Z. De eerste knop werkt de andere kant op, van Z naar A.



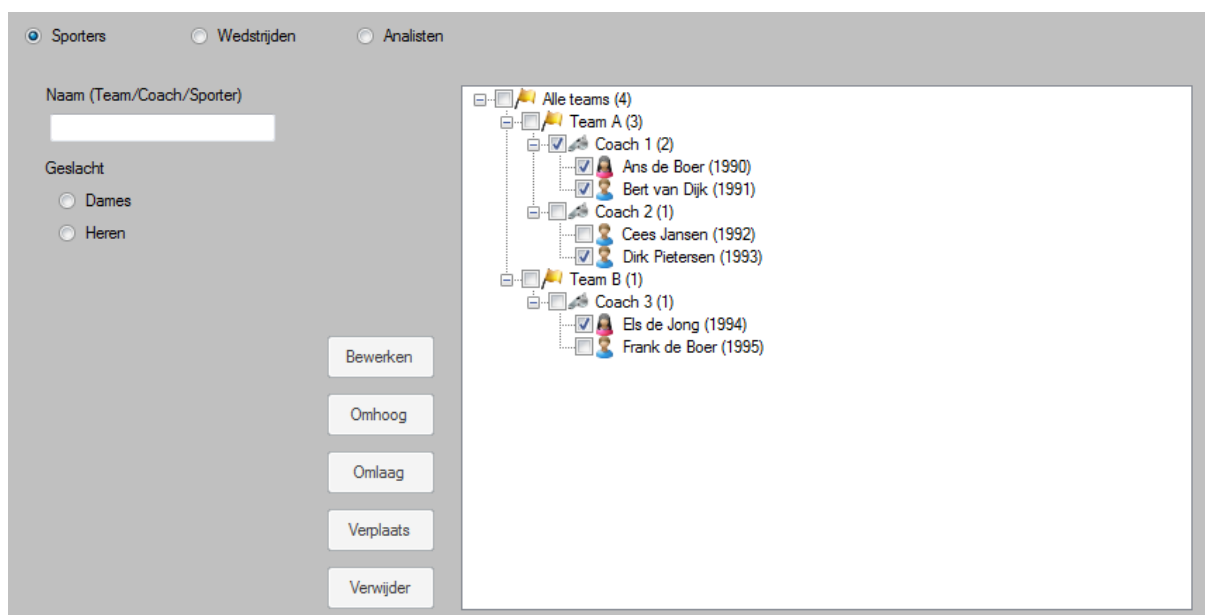
Meestal dient een schijf geselecteerd te worden, soms dient echter een specifiek pad gekozen te worden. bijvoorbeeld 'C:\SwimWatch\''. Met behulp van de hiervoor beschreven knoppen wordt dan naar de eerstvolgende schijf met het pad '\SwimWatch\' gezocht.

3 Modus Lijsten

In de modus **Opnemen** en de modus **Analyseren** worden keuzelijsten gebruikt om kenmerken in te voeren. Een aantal van deze lijsten zijn gevuld met standaarditems, zoals afstanden en zwemslagen. Maar er zijn ook keuzelijsten die moeten worden gevuld, zoals namen van teams, coaches, sporters en analisten. Dat gebeurt in de modus **Lijsten** en hoe dit gebeurt wordt in dit hoofdstuk uitgelegd.

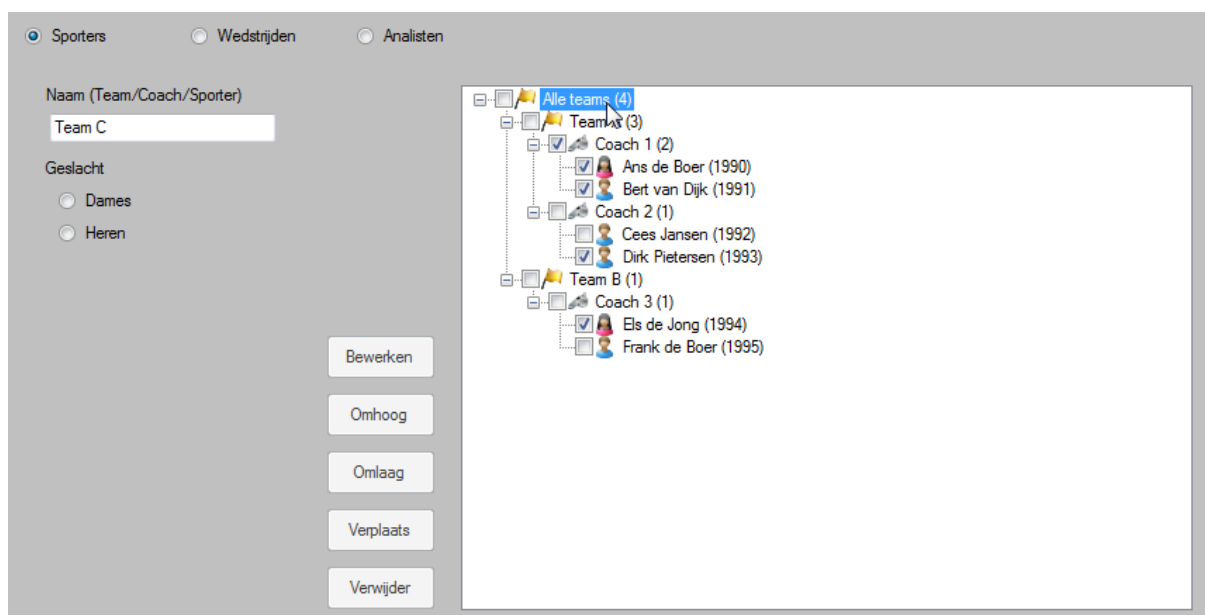
3.1 Beheren van namen van teams, coaches en sporters

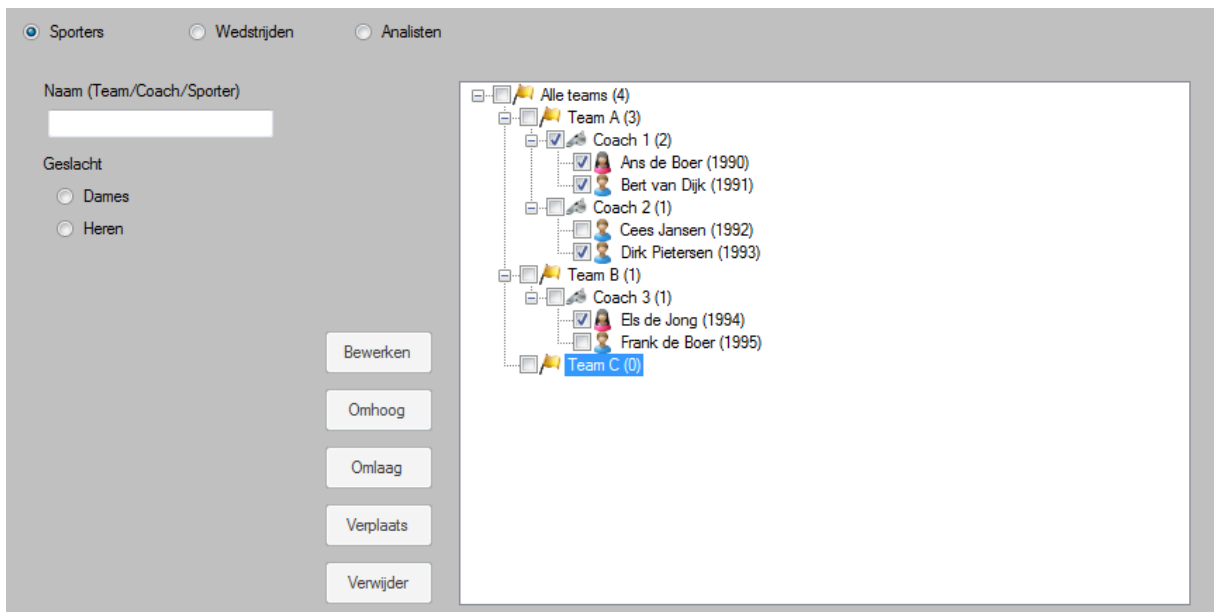
In de modus **Lijsten** worden drie keuzerondjes getoond. Klik op het keuzerondje **Sporters** om de lijst te tonen waarin de namen van teams, coaches en sporters worden beheerd.



3.1.1 Teams toevoegen

Een team kan worden toegevoegd door een naam te typen in het eerste tekstvak en in de lijst te klikken op het bovenste item **Alle teams**.

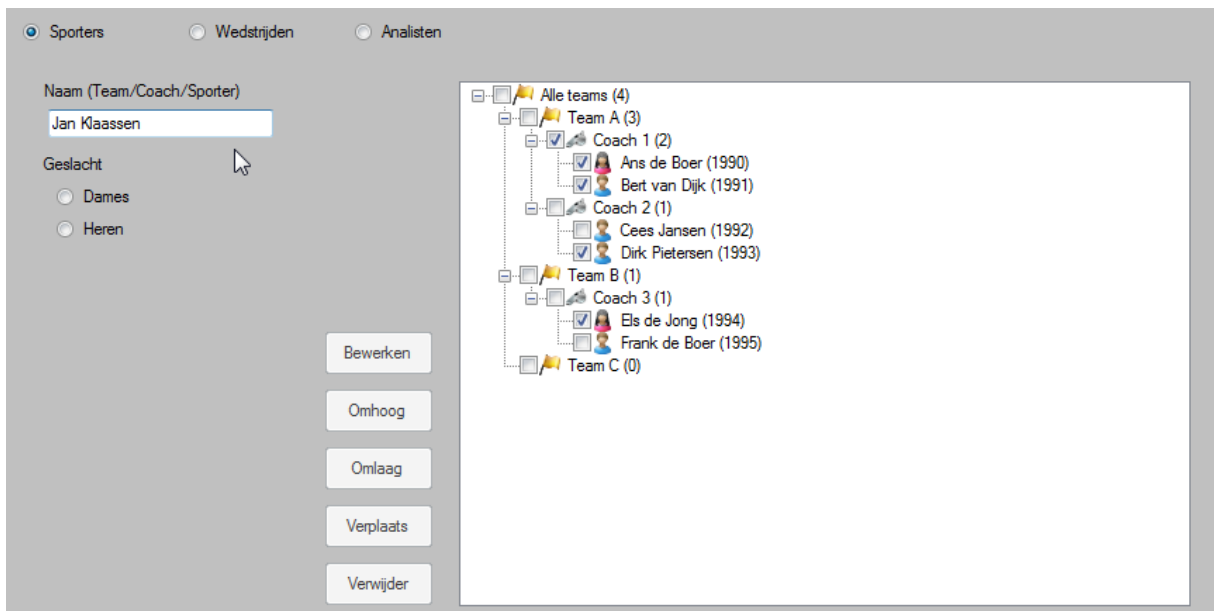


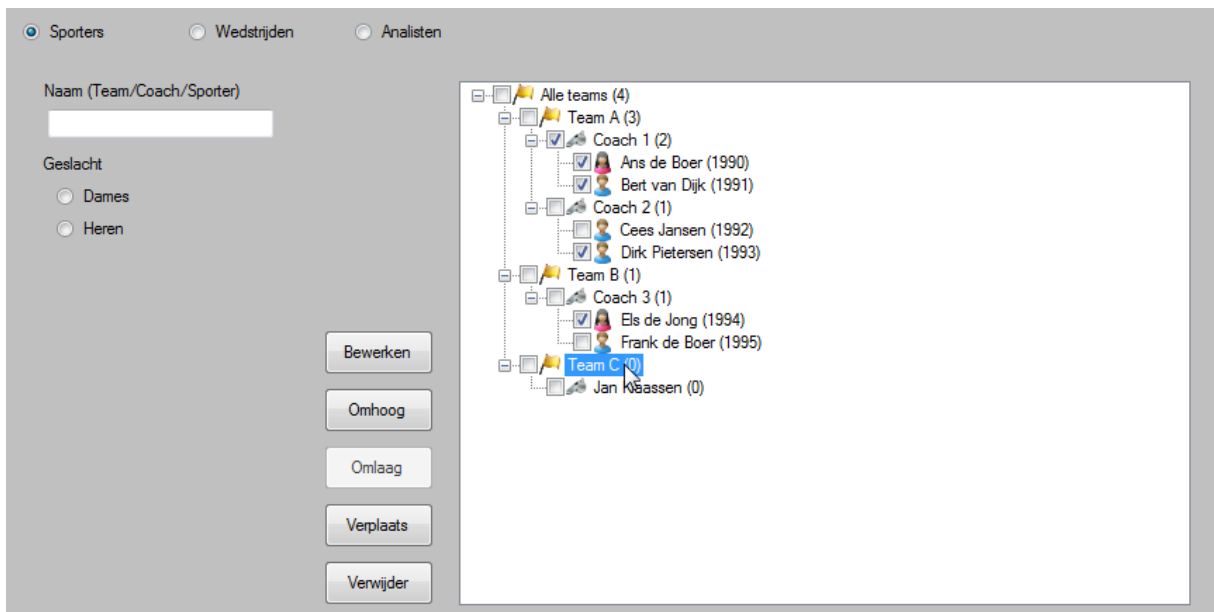


3.1.2 Coaches toevoegen

De procedures voor het toevoegen van coaches is vergelijkbaar met de procedures voor teams, zie de vorige paragraaf. Er zijn slechts twee verschillen.

Het eerste verschil is dat namen van coaches dienen te bestaan uit zowel hoofdletters als kleine letters en dat de naam minimaal een spatie moet bevatten. In de tweede plaats moet er worden geklikt op een team item en niet op **Alle teams**.

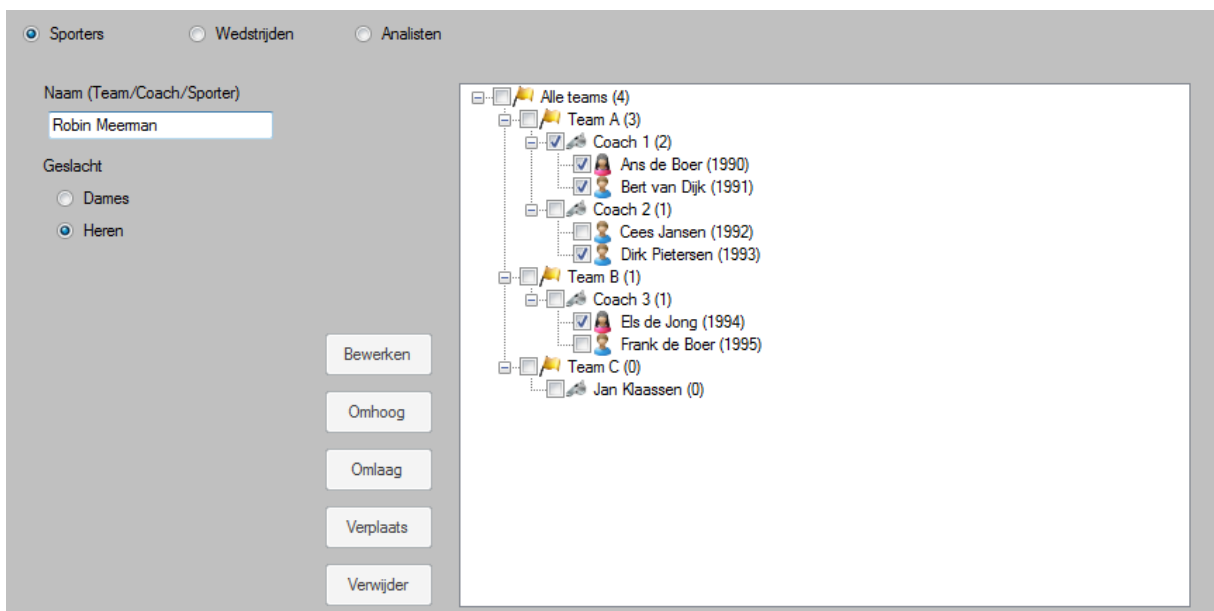


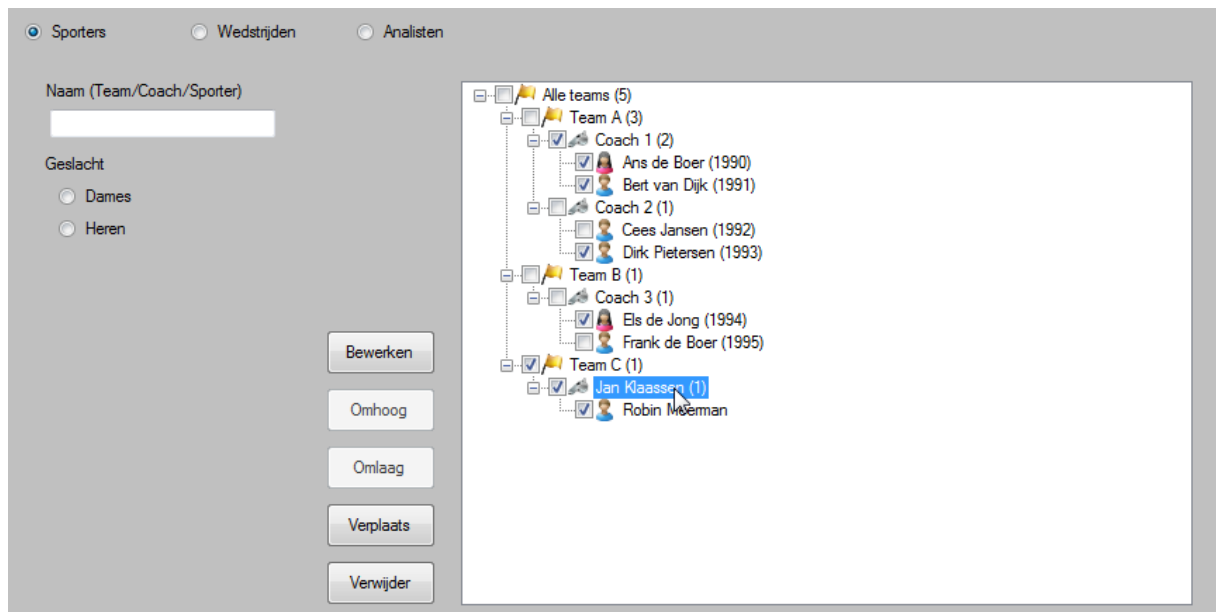


3.1.3 Sporters toevoegen

De procedure voor het toevoegen van sporters is ook vergelijkbaar met procedures voor teams, zie twee paragrafen terug voor meer uitleg. Er zijn slechts drie verschillen.

Het eerste verschil is dat namen van sporters dienen te bestaan uit zowel hoofdletters als kleine letters en dat de naam minimaal een spatie moet bevatten. In de tweede plaats moet ook het geslacht worden gekozen met behulp van de twee keuzerondjes. Ten derde moet er worden geklikt op een item van een coach en niet op **Alle teams** of een item van een team.



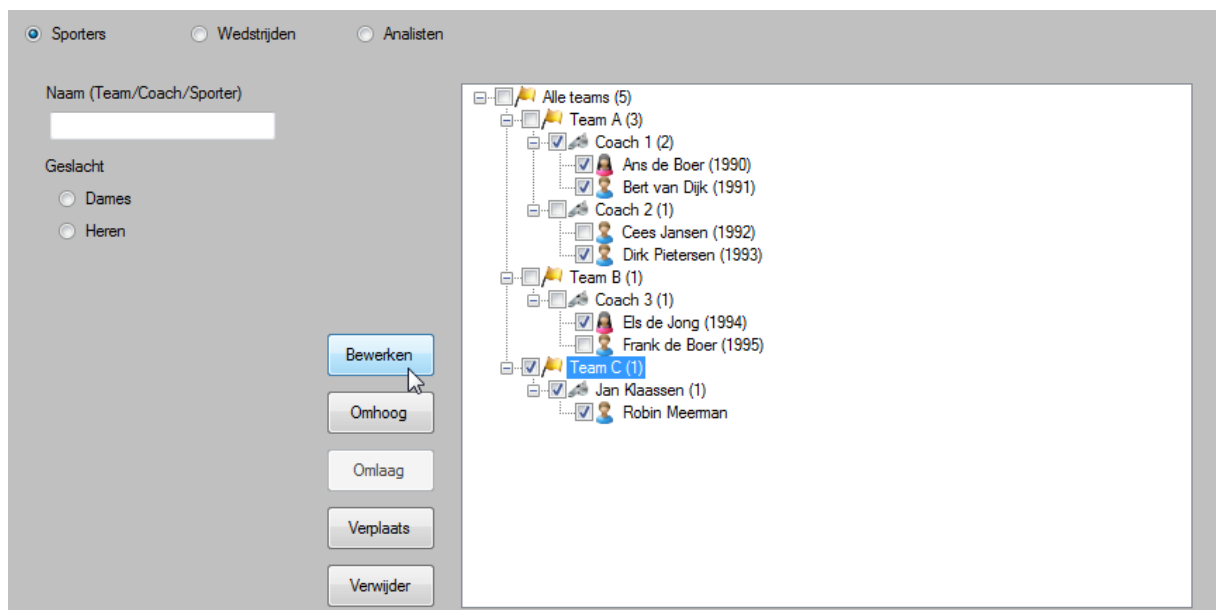
**STDPRO**

Afhankelijk van de ingestelde opties worden er nog meer tekstvakken getoond, bijvoorbeeld voor het geboortjaar van de sporter. Indien er meerdere tekstvakken worden getoond, dienen deze ook te worden gevuld. Of deze extra kenmerken verplicht moeten worden ingevuld, is instelbaar in de modus **Opties** en het tabblad **Lijsten**.

Het is mogelijk om sporters of coaches op twee of meer plaatsen in de lijst in te voegen, in een verschillend team. Dit maakt het mogelijk om een lijst te maken met een of meer clubteams en een nationaal team.

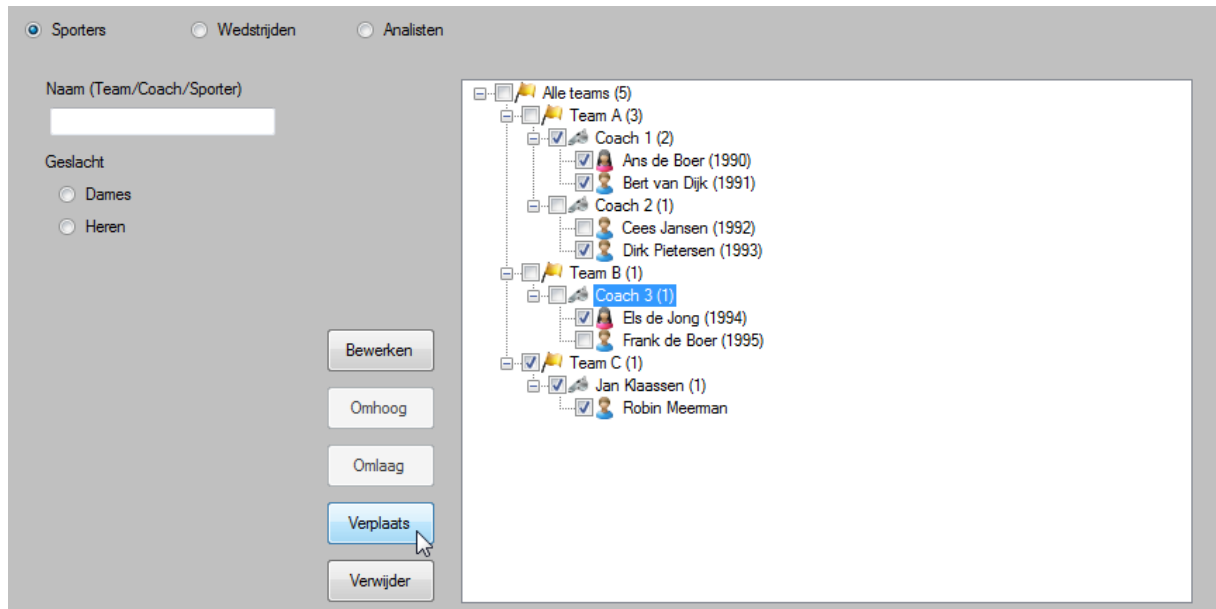
3.1.4 Teams, coaches en sporters bewerken

De naam van een team kan worden aangepast door te dubbelklikken op een item of eenmaal te klikken op een item en dan te klikken op de knop **Bewerken**. Pas de tekst in het tekstvak aan en klik in de lijst om het terug te plaatsen.



3.1.5 Teams, coaches en sporters verplaatsen

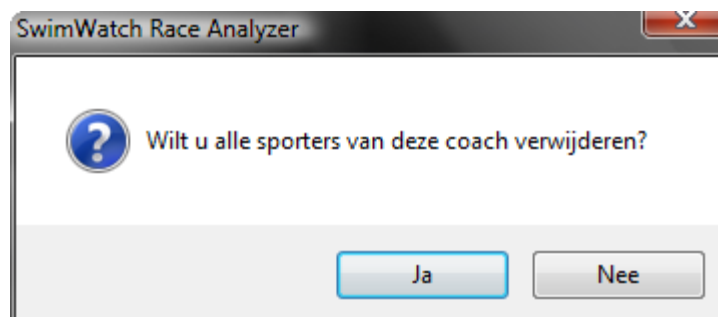
Teams, coaches en sporters kunnen naar boven of naar beneden worden verplaatst door het item te selecteren en te drukken op de knoppen **Omhoog** en **Omlaag**, of door gebruik te maken van de toetscombinaties **Ctrl + pijl omhoog** en **Ctrl + pijl omlaag**. De lijst is niet alfabetisch gesorteerd, wat het mogelijk maakt om het beste team bovenaan te zetten of bijvoorbeeld het jongste team.



Teams, coaches en sporters kunnen ook worden verplaatst, naar een andere plek in de lijst. Klik op een coach en op de knop **Verplaats** en vervolgens op een ander team, of klik op een sporter en op de knop **Verplaats** en dan op een andere coach.

3.1.6 Teams, coaches en sporters verwijderen

Een team, coach en sporter kan worden verwijderd door het te selecteren en te drukken op de knop **Verwijder** direct onder de lijst of op de toets **Delete**. Er zal een dialoogvenster verschijnen dat vraagt om een bevestiging.



3.2 Wedstrijden toevoegen, bewerken of verwijderen

Het toevoegen van wedstrijden in de modus Wedstrijden is iets ingewikkelder omdat er eisen worden gesteld aan de naam (zie hieronder). Kies in de keuzelijst daaronder de juiste baanlengte en klik op de knop **Toevoegen**. De wedstrijd wordt aan de lijst toegevoegd.

De naam in het tekstvak moet beginnen met een afkorting van de soort wedstrijd (NK, EK, WK, etc.), daarna moet een spatie volgen, het jaartal, nog een spatie en dan de plaatsnaam van de wedstrijd.

| Wedstrijd | Baanlen... | Startzijde | Baanvolgorde |
|---|------------|------------|----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> EK 2008 Rijeka | 25 | Links | Baan 1 bovenin |
| <input checked="" type="checkbox"/> OS 2008 Beijing | 50 | Links | Baan 1 onderin |
| <input checked="" type="checkbox"/> WK 2009 Rome | 50 | Rechts | Baan 1 bovenin |

| Wedstrijd | Baanlen... | Startzijde | Baanvolgorde |
|---|------------|----------------------|----------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> EK 2008 Rijeka | 25 | Links | Baan 1 bovenin |
| <input checked="" type="checkbox"/> OS 2008 Beijing | 50 | Links | Baan 1 onderin |
| <input checked="" type="checkbox"/> SC 2011 Eindhoven | 50 | 50 links, 100 rechts | Baan 1 onderin |
| <input checked="" type="checkbox"/> WK 2009 Rome | 50 | Rechts | Baan 1 bovenin |

STDPRO

Vanaf de Standard versie moet ook de startzijde ingevuld worden. Bij de Pro versie is het daarnaast noodzakelijk aan te geven wat de baanvolgorde is.

Een wedstrijd kan worden bewerkt of verwijderd op dezelfde manier als een team, coach of sporter kan worden bewerkt of verwijderd. Zie de vorige paragrafen.

3.3 Analisten toevoegen, bewerken of verwijderen

Het toevoegen van een analist gaat op dezelfde wijze als het toevoegen van een wedstrijd, alleen hoeft geen baanlengte te worden gekozen. Type een naam in het tekstvak en klik op de knop **Toevoegen**. De naam van de analist wordt aan de lijst toegevoegd. Deze lijst is alfabetisch geordend.

The screenshot shows the 'Analisten' management interface. At the top, there are three radio buttons: 'Sporters', 'Wedstrijden', and 'Analisten', with 'Analisten' selected. Below this, there is a text input field labeled 'Analist' containing the text 'Alan Slomp'. To the right of the input field is a large table with a header 'Analist' and several rows. The first two rows of the table are checked and contain the names 'Marcel de Natris' and 'Marke Grimberg'. Below the input field and table, there are three buttons: 'Toevoegen', 'Bewerken', and 'Verwijder'. A mouse cursor is pointing at the 'Toevoegen' button.

The screenshot shows the 'Analisten' management interface after the 'Toevoegen' button was clicked. The 'Analisten' radio button remains selected. The text input field labeled 'Analist' is now empty. The table below it now has three rows checked, containing the names 'Alan Slomp', 'Marcel de Natris', and 'Marke Grimberg'. The 'Toevoegen', 'Bewerken', and 'Verwijder' buttons are still present.

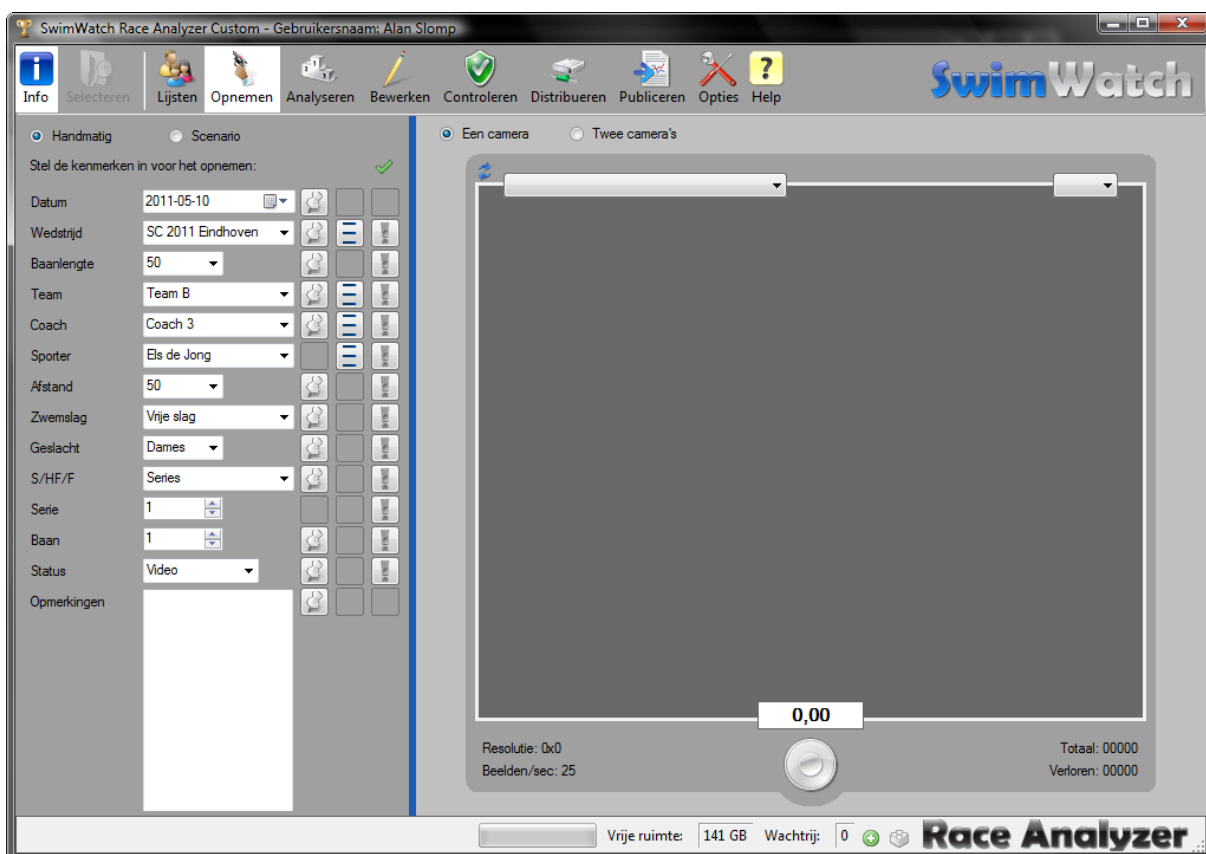
Een analist kan worden bewerkt of verwijderd op dezelfde manier als een team, coach of sporter kan worden bewerkt of verwijderd. Zie de vorige paragrafen.

4 Modus Opnemen

In de modus **Opnemen** kunnen opnamen worden gemaakt, die daarna in de modus **Analyseren** kunnen worden gebruikt om analyses te maken. In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe opnamen kunnen worden gemaakt en hoe kenmerken kunnen worden ingesteld.

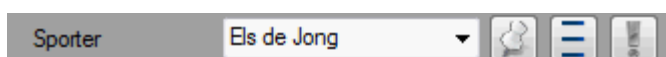
4.1 Instellen van kenmerken

Hoewel het strikt genomen pas bij het analyseren nodig is om kenmerken te kiezen, is het raadzaam om dat al bij het opnemen te doen. Wanneer op een later moment een analyse moet worden gemaakt, is het eenvoudiger om uit de lijst van opnamen de juiste opname te selecteren.



Aan de linkerkzijde kunnen de kenmerken worden ingesteld, die passen bij de eerstvolgende opname. De meeste kenmerken worden ingesteld met behulp van een keuzelijst die de mogelijke namen door het betreffende kenmerk toont. Rechts naast de keuzelijsten wordt een aantal knoppen getoond, waarvan de functie in de volgende paragraaf wordt toegelicht.

4.1.1 Beheer van de kenmerken



De eerste knop rechts van de keuzelijst waarin het kenmerk moet worden ingevuld, toont een punaise. Met deze knop kan worden ingesteld of het kenmerk na elke opname moet worden behouden. Een groene punaise betekent dat het kenmerk wordt behouden, een grijze punaise dat het na elke opname wordt gewist. Zo is het praktisch om de naam van de wedstrijd te behouden, maar de naam van de sporter steeds te wissen.

Met de tweede knop kan worden ingesteld of het is toegestaan om namen in te typen of dat alleen namen uit de keuzelijst zijn toegestaan. In het laatste geval toont de knop naast drie streepjes ook de cijfers 123. In die toestand is het dus alleen toegestaan om een item uit de lijst te kiezen.

De derde knop toont een uitroepteken en met deze knop kan worden ingesteld of het verplicht is om het kenmerk in te vullen. Als een rood uitroepteken wordt getoond dan is het verplicht om het kenmerk in te vullen, als de knop grijs is dan is het niet verplicht. Zo is het praktisch om de naam van de wedstrijd verplicht te maken, maar bijvoorbeeld de naam van de coach niet (die is niet altijd bekend).

Wanneer een camera is aangesloten (zie verder) en niet alle verplichte kenmerken zijn ingevuld, wordt boven het eerste kenmerk een kruis getoond. Wanneer dan een opname wordt gestart, wordt een waarschuwing gegeven. Het is dan na een bevestiging wel mogelijk om een opname te maken! Wanneer alle verplichte kenmerken zijn ingevuld, wordt boven het eerste kenmerk een vinkje zichtbaar.

4.1.2 Scenario's gebruiken

PRO In de Pro versie is het mogelijk om het programma van een wedstrijd van tevoren in te voeren, zodat tijdens de wedstrijd minder tijd nodig is om de kenmerken in te stellen. Neem voor meer uitleg over scenario's contact op met SwimWatch.

4.2 Aansluiten van een camera

Het is gebruikelijk om een digitale videocamera aan te sluiten met behulp van een firewire kabel. Verbind met deze kabel de camera met de computer en zet de camera aan. Windows heeft enkele seconden nodig om de camera en de computer te verbinden. Start dan het programma en ga naar de modus **Opnemen**.

Aan de rechterzijde, bovenin het videokader, worden een of meer keuzelijsten getoond. De eerste keuzelijst bevat een lijst van beschikbare camera's en webcams. Wanneer een *digitale videocamera* wordt aangesloten waarvoor Windows een driver heeft, dan zal deze camera in de lijst worden opgenomen. Indien dit niet het geval is, druk dan op **F5** om het scherm te verversen.

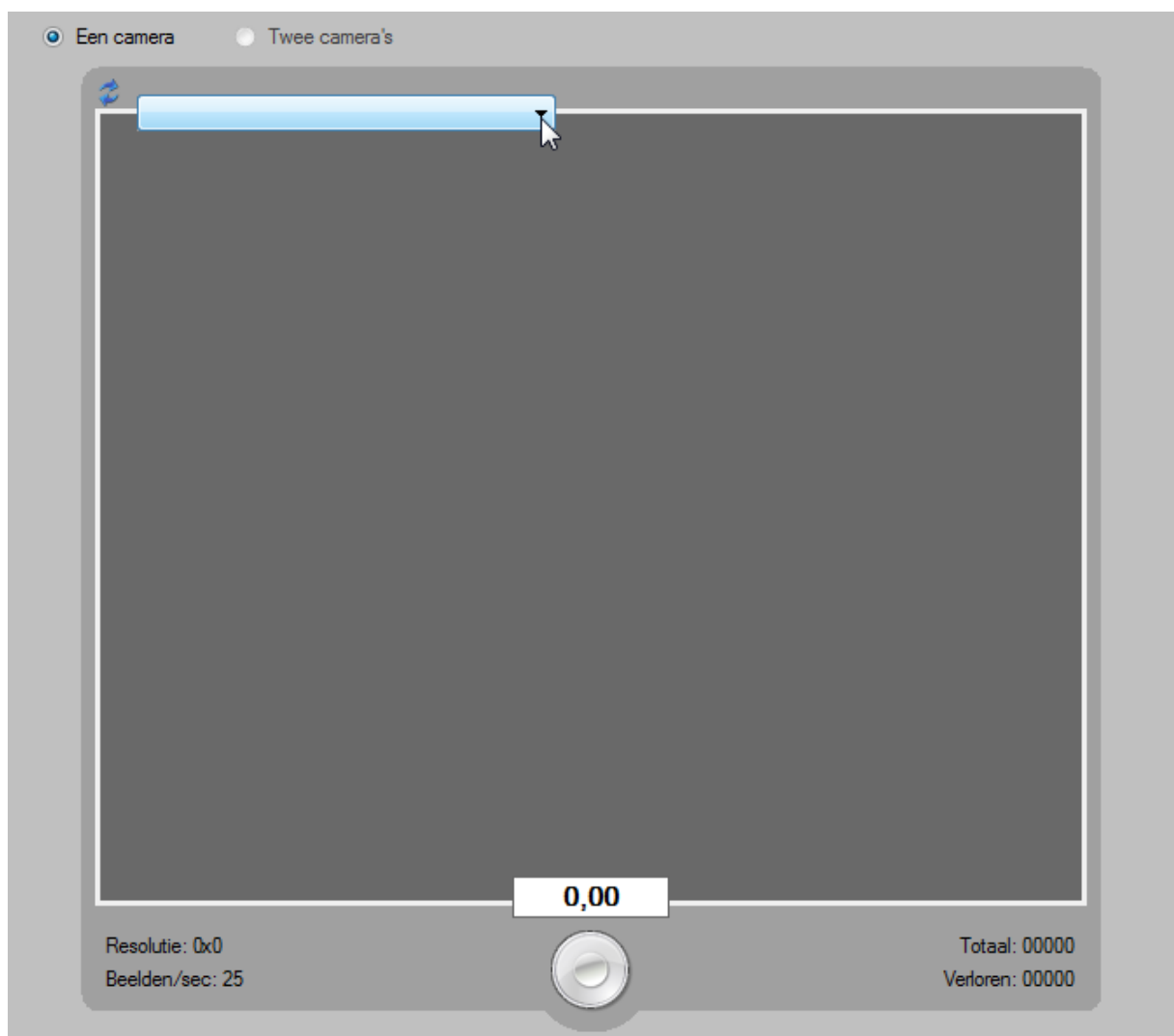
Kies dan het gewenste item in de keuzelijst en kijk of er een videobeeld verschijnt in het videokader. Verschijnt er na enkele seconden geen live videobeeld, druk dan op de toets **F5**. Verschijnt er dan nog steeds geen live videobeeld, controleer dan of de camera zichtbaar is in de Windows verkenner of Mijn computer. Is dat niet het geval, zet dan de camera uit en weer aan of start de computer opnieuw op.

Niet alle digitale videocamera's geven een live videobeeld. Veel moderne camera's hebben alleen de mogelijkheid om beelden digitaal op te slaan, op een interne harde schijf, interne DVD of interne memory stick. Deze opnamen kunnen dan alleen naderhand worden gekopieerd naar een computer en dus niet tijdens het opnemen.

STDPRO

Met de Standard en Pro versies is het mogelijk beelden op te nemen van twee camera's. De meeste computers bieden maar een aansluiting voor een enkele videocamera. Om dan tegelijk beelden van twee camera's op te kunnen nemen kan een insteekkaart met twee of meer firewire aansluitingen worden gebruikt.

4.3 Opnemen met één camera



Selecteer in de modus **Opnemen** het keuzerondje **Een camera** om van een enkele camera op te nemen. Kies in de keuzelijst met beschikbare video apparaten het gewenste item. Het live videobeeld zal binnen enkele seconden verschijnen. Gebeurt dat niet, controleer dan of de camera goed is aangesloten, zie voor meer informatie de vorige paragraaf.

Een opname kan op verschillende manieren worden gestart en gestopt. Een manier is om met de muis te klikken op de ronde knop onder het videokader. Klik eenmaal om de opname te starten en eenmaal op de opname te stoppen. Een andere manier om de opname te starten en te stoppen is met behulp van de **spatiebalk**. Een opname kan worden geannuleerd door te drukken op de toets **Esc**.

Er kunnen meldingen verschijnen bij het starten of het stoppen van een opname. Bij het starten kan een melding verschijnen dat de kenmerken nog niet allemaal ingesteld zijn. Na bevestiging kan de opname alsnog worden gestart. Wanneer de opname binnen een instelbare tijd wordt gestopt, wordt mogelijk gevraagd of de opname moet worden verwijderd. Deze tijd is instelbaar in de modus **Opties** (op het tabblad **Opnemen**).

Direct onder het videokader wordt een tekstvak getoond, waarin de duur van opname wordt getoond. Links en rechts van de opnameknop wordt een aantal labels getoond dat informatie toont over de camera en de opname.

STDPRO

Hoewel het strikt genomen niet nodig is, zal bij live opnamen tijdens wedstrijden de opname meestal op twee apparaten worden gestart en gestopt: op de camera en op de computer. Dit kost uiteraard extra tijd en moeite. In de Standard en Pro versie is het mogelijk om de opname te starten vanaf een van beide apparaten, waarbij het andere apparaat volgt. Dit kan worden ingesteld in de modus **Opties**, op het tabblad **Opnemen**.

Start en stop

Start methode: Alleen vanaf computer

Valse start zeker binnen: Alleen vanaf computer
Start camera, computer volgt
Start computer, camera volgt

Bevestiging valse start binnen: Alleen vanaf computer

Stop methode: Alleen vanaf computer

Tijdsduur: 0

4.3.1 Opslaan van videobestanden

Wanneer een opname is gestart en gestopt, is de video automatisch opgeslagen op de interne schijf (het eerste basispad). Dit gebeurt standaard in de submap 'C:\SwimWatch\Capture\''. Tevens wordt ook een databestand opgeslagen, met daarin de ingestelde kenmerken (tenzij geen kenmerken zijn ingesteld).

STDPRO

Het is mogelijk direct na het stoppen de opnamen te kopiëren naar een tweede en (indien Pro versie) eventueel een derde schijf. Dat kan door in de modus **Opties** het tweede basispad en eventueel het derde basispad te vullen in het groepsvak **Paden**. Tevens moet dan in het groepsvak **Opnamen AVI & WMV** een vinkje worden geplaatst in de eerste kolom, op de tweede en eventueel derde rij. De vinkjes in de eerste kolom hebben betrekking op AVI bestanden, de vinkjes in de tweede kolom op WMV bestanden. Zie de volgende paragraaf voor een uitleg over het opslaan van gecomprimeerde video (WMV).

Opnamen AVI & WMV

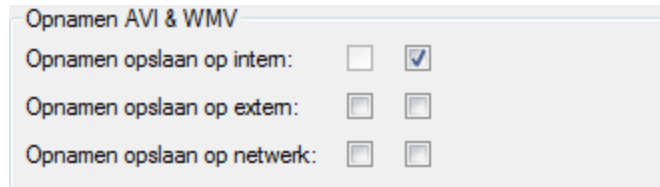
Opnamen opslaan op intern:

Opnamen opslaan op extern:

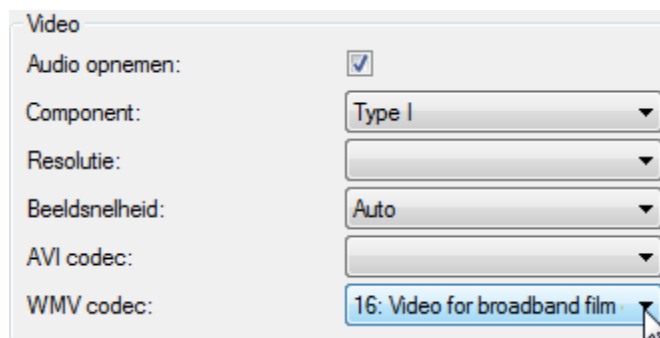
Opnamen opslaan op netwerk:

4.3.2 Opslaan van gecomprimeerde video

Om na de opname gecomprimeerde videobestanden op te slaan, moeten in ieder geval twee instellingen worden gemaakt in de modus **Opties**. Als eerste dient op het tabblad **Algemeen** in het groepsvak **Opnamen AVI & WMV** een vinkje te worden geactiveerd in de tweede kolom op de eerste rij, ten teken dat er WMV moet worden opgeslagen op de interne schijf.



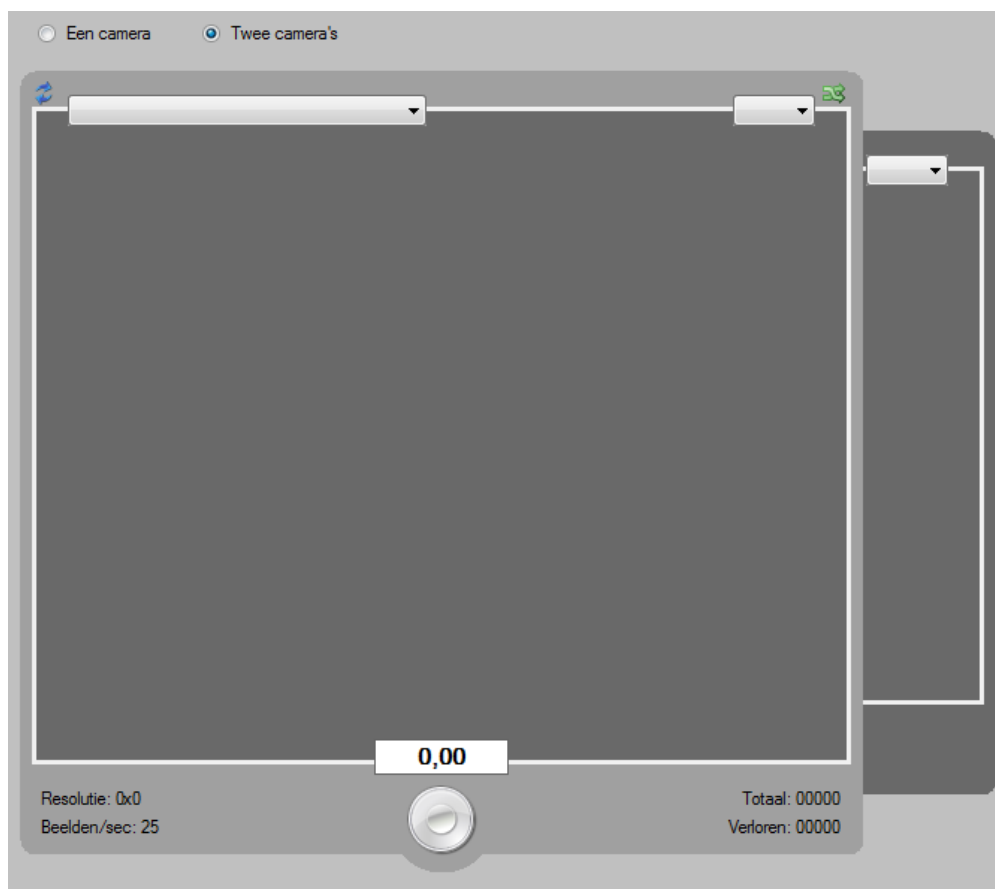
Tevens dient de mate van compressie te worden ingesteld. Dit dient ook te geschieden in de modus **Opties**, maar dan op het tabblad **Opnemen**, in het groepsvak **Video** en met de optie **WMV** codec. De keuzelijst toont de codecs die zijn geïnstalleerd op de computer. Bepaal de gewenste codec door verschillende instellingen te testen. Een redelijk goede kwaliteit geeft de video codec genaamd "Video voor breedbeeld filminhoud (1500 Kbps)" / Video for broadband film (1500 Kbps)".



STDPRO

In de vorige paragraaf is beschreven dat na het opnemen de AVI bestanden kunnen worden gekopieerd naar een tweede of eventueel derde schijf. Dit is ook mogelijk voor de WMV bestanden. Om een gecomprimeerd videobestand te maken op de externe schijf dient het tweede vinkje op de tweede rij te worden geactiveerd. Om dat te doen op de derde locatie (dit kan alleen in Pro versie) dient het tweede vinkje op de derde rij te worden geactiveerd. Zoals in de vorige paragraaf is beschreven dient wel eerst een tweede of derde pad te worden ingevuld in het groepsvak **Schijven!**

4.4 Opnemen met twee camera's



STDPRO

Races filmen met twee of meer camera's op verschillende plaatsen (maar wel vanaf de zijkant) heeft als voordeel dat zowel de analist als de coach een beter zicht heeft op de sporter. Of twee camera's nodig zijn, is lastig te bepalen. Dit is afhankelijk van de hoogte van het camera's standpunt en de baanlengte. Uiteraard is het ook niet bij alle wedstrijden mogelijk om met meerdere camera's te werken.

Bij de Lite versie kan slechts met één camera worden gewerkt, bij de Standard versie met een of twee camera's, de Pro versie kan overweg met een zeer groot aantal camera's (tot enkele tientallen). Het analyseren wordt niet moeilijker met meerdere camera's, maar het opnemen wel. Zo zijn er meer mensen en is er meer hardware en software nodig.

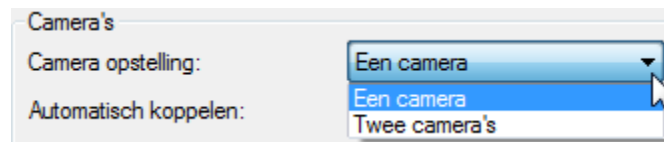
4.4.1 De instellingen in de modus Opties

STDPRO

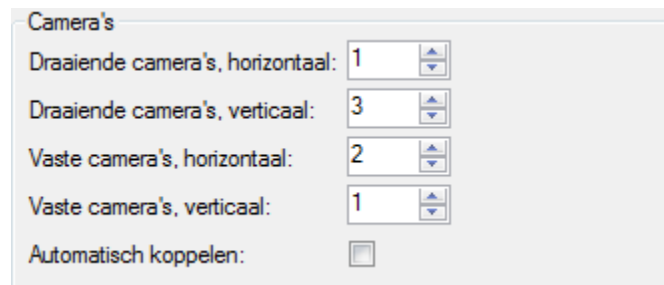
Wanneer gebruikt wordt gemaakt van twee camera's is het mogelijk beide camera's op een computer aan te sluiten. Maar het is ook mogelijk om elke camera op een afzonderlijke computer aan te sluiten. Het is met de Pro versie zelfs mogelijk om bijvoorbeeld met in totaal zes camera's te werken en de beelden op te nemen met drie laptops (waarop elk twee camera's worden opgenomen). Er kan dus een verschil bestaan tussen het totaal aantal camera's dat wordt gebruikt (de *camera setup*) en het aantal camera's dat op de huidige computer wordt aangesloten.

STD

In de modus **Opties** dient op het tabblad **Opnemen** het totale aantal camera's te worden ingesteld. Hieronder een afbeelding van de instellingen in de Standard versie. Hier is de keus tussen een opstelling met een enkele camera en een opstelling met twee camera's.

**PRO**

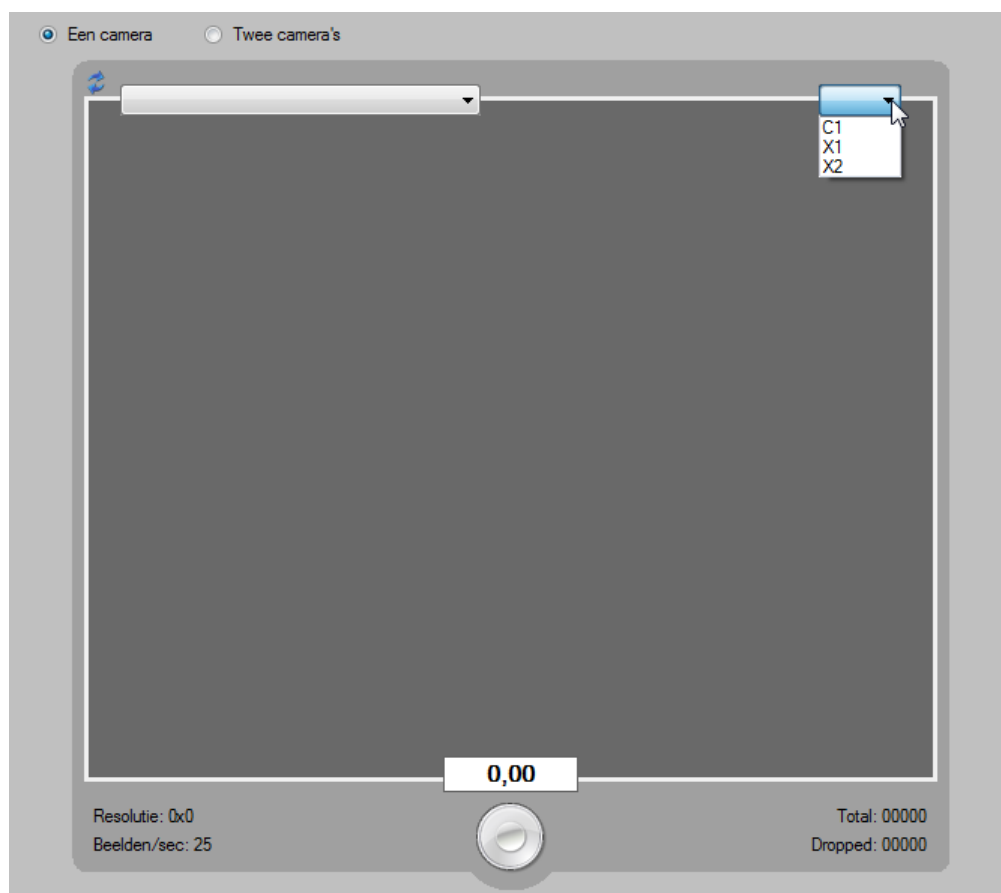
Hieronder een afbeelding van de instellingen in de Pro versie, waarbij een opstelling is ingesteld die een combinatie is van bewegende en vaste camera's. Zie de bijlage 'Bestandsnamen en cameranamen' voor meer informatie over camera'setups.



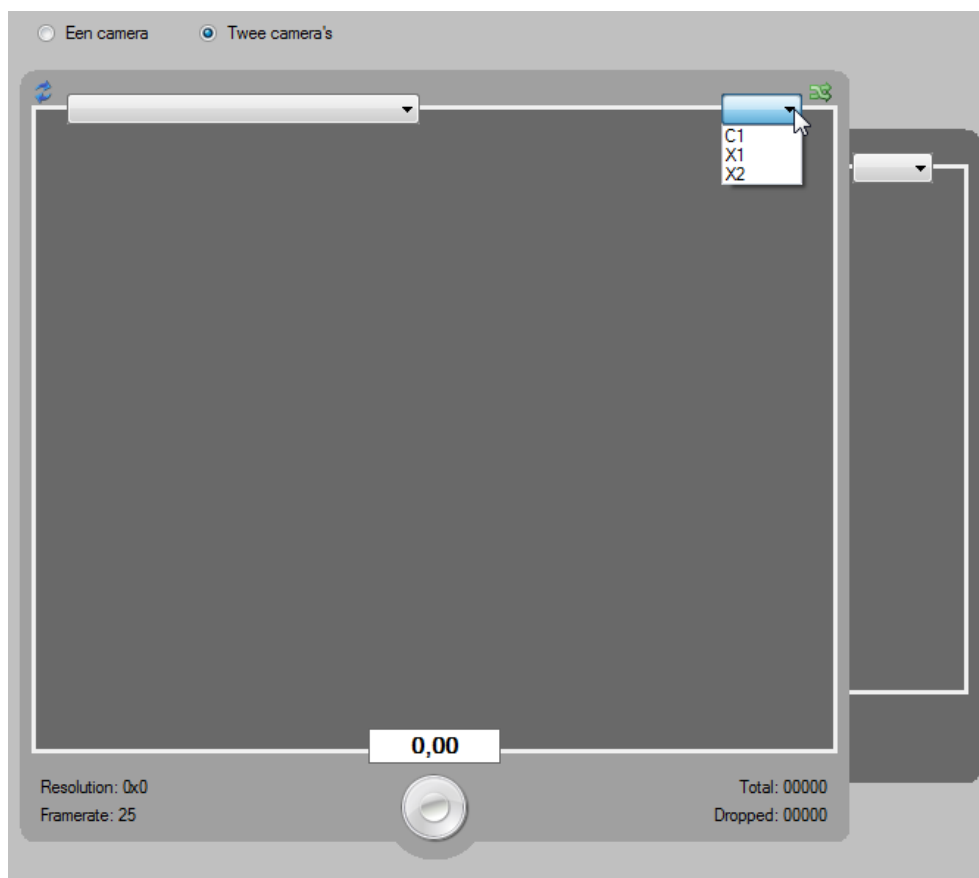
4.4.2 De instellingen in de modus Opnemen

STDPRO

Indien in de modus **Opties** is gekozen voor een opstelling met meer dan één camera, dan moet in de modus **Opnemen** worden ingesteld welke camera of camera's op de huidige computer zijn aangesloten. In de modus **Opnemen** zal dan boven het videokader (of beide videokaders) een tweede (en eventueel derde) keuzelijst worden getoond. Met deze keuzelijst (of keuzelijsten) kan de positie van de camera die behoort bij dat videokader worden ingesteld.



De vorige afbeelding toont een situatie waarin op de huidige computer slechts één camera tegelijk wordt opgenomen. Wanneer het keuzerondje **Twee camera's** is geactiveerd, kunnen beelden van twee camera's tegelijk worden opgenomen. Er worden dan twee videokaders getoond. Uiteraard moet voor elk videokader de juiste camerapositie worden ingesteld.



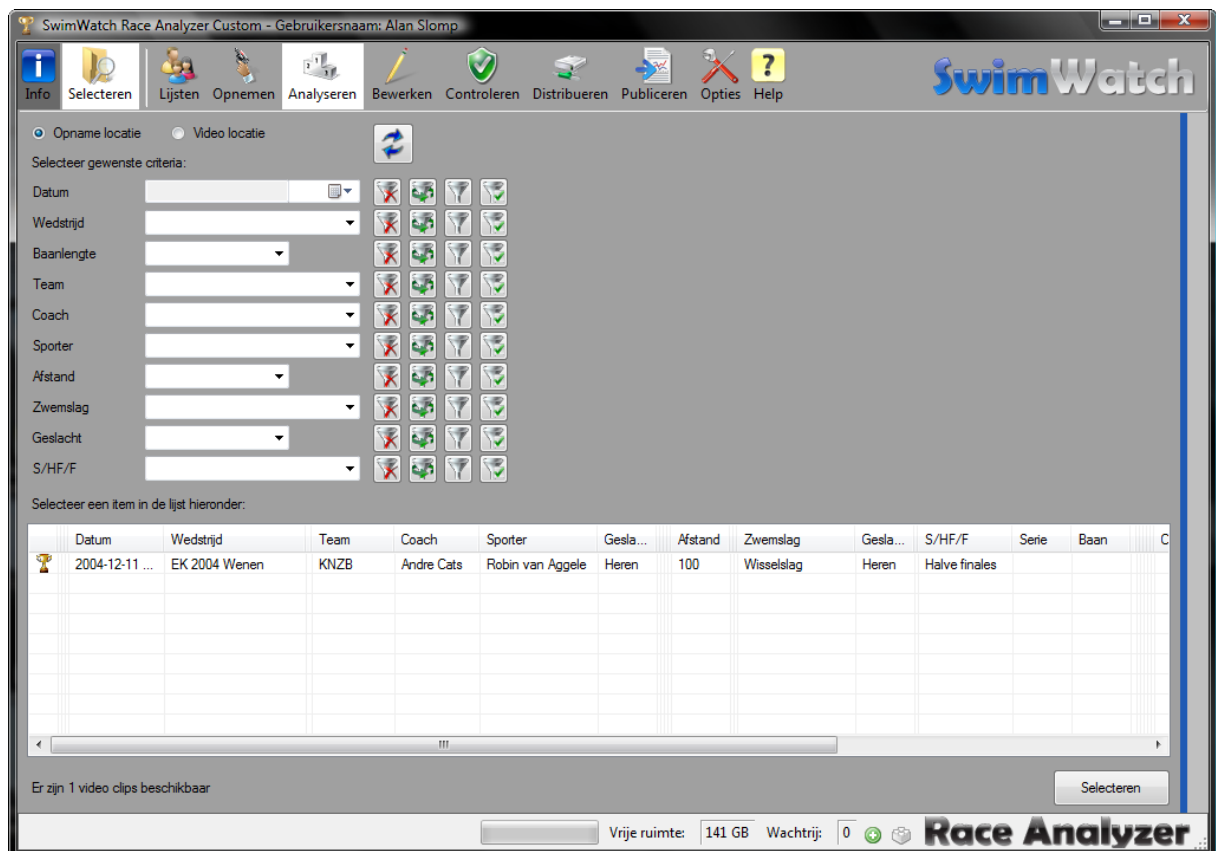
Het starten en stoppen van de opname geschiedt op dezelfde manier als bij een enkele camera.

5 Modus Analyseren

In de modus **Analyseren** kunnen opnamen die zijn gemaakt in de modus **Opnemen**, worden geanalyseerd. In dit hoofdstuk worden de stappen uitgelegd waar het analyseren van een race uit bestaat.

5.1 Opnames selecteren om te analyseren

Alle opnamen worden opgeslagen in een aparte submap, om later te kunnen analyseren. Dit gebeurt standaard in de submap 'C:\SwimWatch\Capture\'. Om een race te kunnen analyseren dient een opname te worden geselecteerd in de lijst met opgenomen video. Activeer de modus **Analyseren** en klik op de knop **Selecteren** in de menubalk om deze lijst te tonen.



Tevens wordt ook een databestand opgeslagen, met daarin de ingestelde kenmerken, tenzij geen kenmerken zijn ingesteld. Het is niet nodig om voor of tijdens het opnemen kenmerken in te stellen, maar het is wel handig. Daardoor zijn de races beter te onderscheiden in deze lijst.

Wanneer een race met een enkele camera is opgenomen kan de gewenste opname worden geselecteerd door te dubbelklikken of door een item te selecteren en dan te klikken op de knop **Selecteren** die direct onder de lijst wordt getoond.

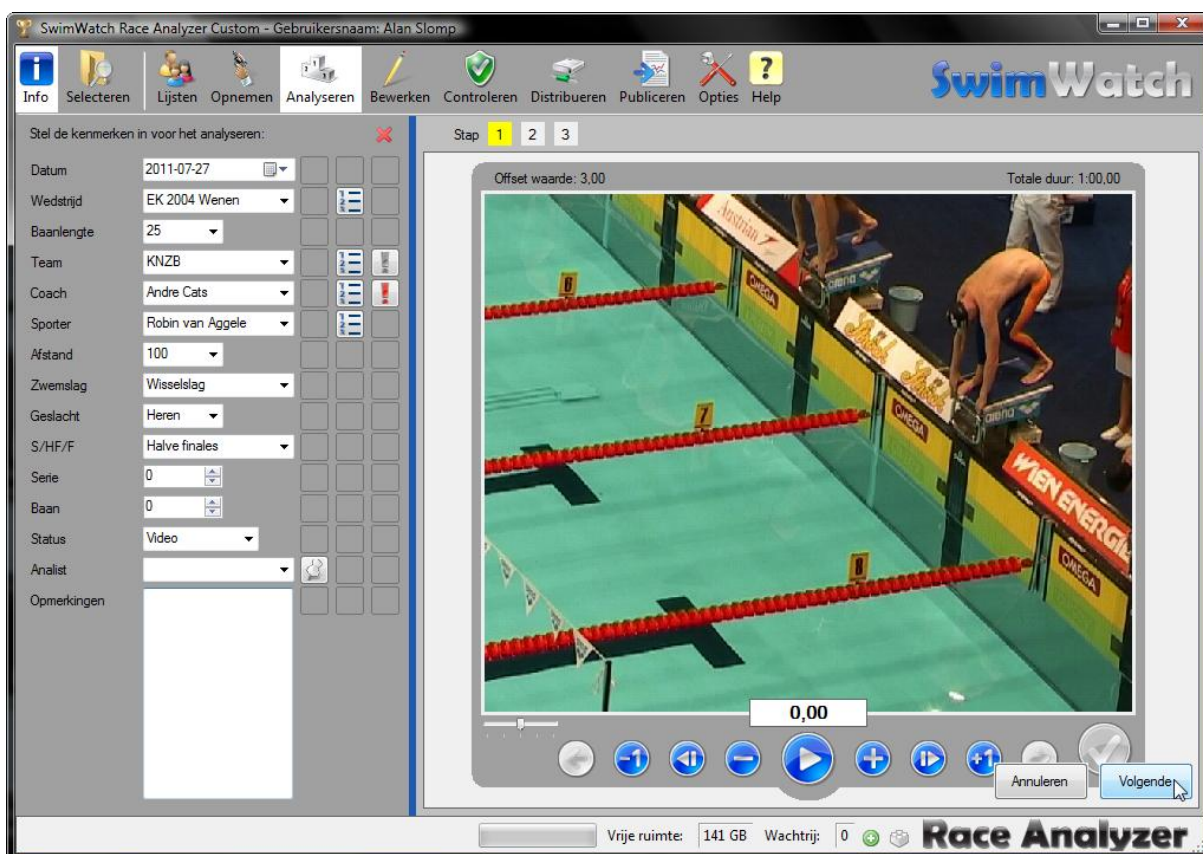
STDPRO

In de Standard en Pro versie is het mogelijk om meerdere captures te selecteren als een race met meerdere camera's is opgenomen. In paragraaf 5.7 zal dit nader uitgelegd worden.

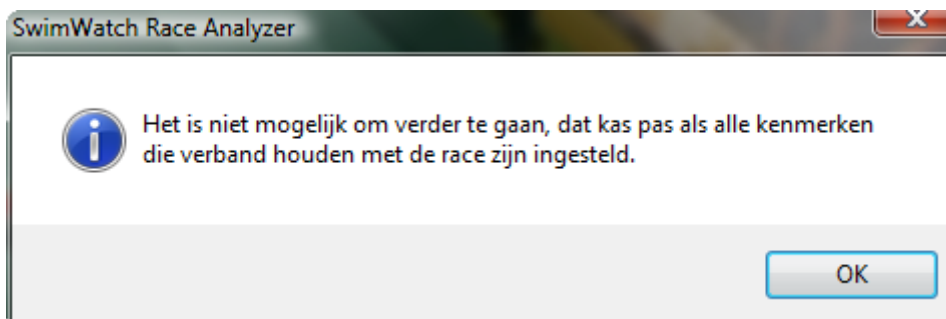
5.2 Stap 1: Invoeren kenmerken en officiële tijden

Na het selecteren van de benodigde video bestaat het analyseren uit een aantal stappen. Aan de rechterzijde wordt de video getoond zodat gecontroleerd kan worden dat het de juiste video betreft. Onder de video staan verschillende knoppen om de video te bedienen. Door te klikken op het blauwe rondje met witte pijl kan de video gestart of gestopt worden, hiervoor kan ook de **spatiebalk** gebruikt worden.

De volgende stap bestaat uit het toevoegen van kenmerken aan de linkerzijde van het scherm. Wanneer alle kenmerken zijn ingevuld kan naar de volgende stap worden gegaan door op de knop **Volgende** te drukken of de toetscombinatie **Ctrl+Enter** te gebruiken.



Wanneer nog niet alle kenmerken zijn ingevuld verschijnt een melding.



Indien de kenmerken zijn aangevuld, zal aan de rechterkant een tabel verschijnen waarin de officiële tijden dienen te worden ingevoerd. Tijden kunnen op vele manieren worden ingevoerd (met of zonder punten of komma's). De meest eenvoudige manier om de tijd 55,25 in te voeren is als vier cijfers: 5525. Als de tekstvakken al tijden bevatten, kunnen de pijltjestoetsen ↑ en ↓ worden gebruikt om de tijden aan te passen (met Ctrl is de aanpassing 0,01 seconde en zonder Ctrl 0,10 seconde). Als alle tijden zijn ingevuld, klik dan op de knop **Verder** of druk op de toetscombinatie **Ctrl+Enter** om naar de volgende stap te gaan.

Stap 1 2 3 Valideer alle metingen

| Officiële tijden | | | |
|------------------|-------|-------|---|
| Bloktijd | 0,80 | 0,80 | = |
| 25m | 11,44 | 11,44 | = |
| 50m | 25,53 | 25,53 | = |
| 75m | 41,93 | 41,93 | = |
| 100m | 55,25 | 55,25 | = |

Import Clear Annuleren Volgende

STDPRO De Standard en de Pro versie biedt de mogelijkheid om de uitslagen te importeren naar de tabel met officiële tijden. Met name bij langere afstanden spaart dit tijd.

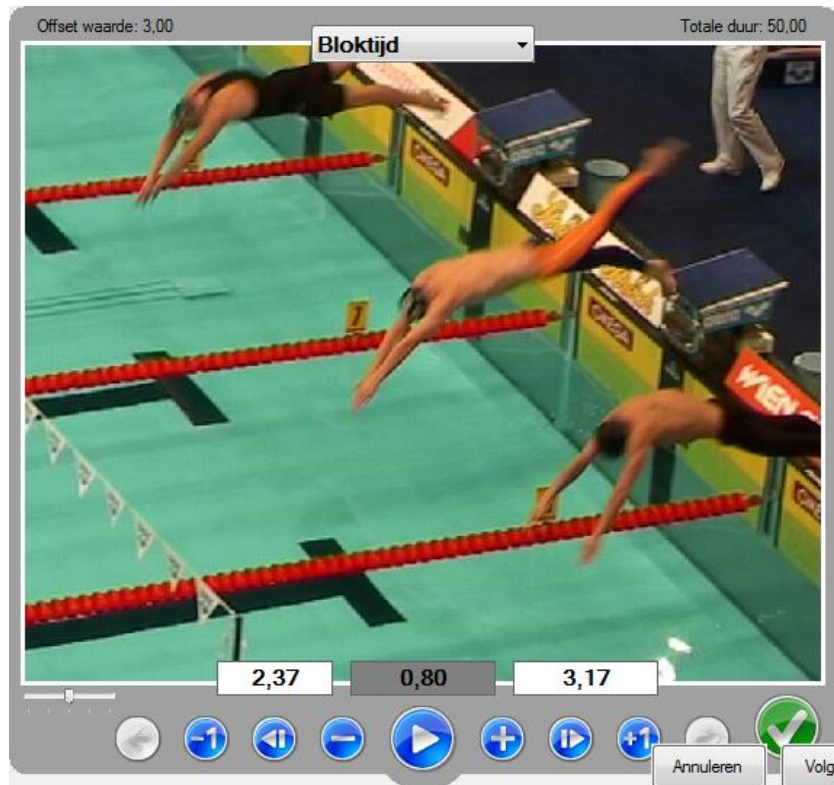
5.3 Stap 2: Bepaal de offset van de race

In stap 2 dient de offset te worden bepaald. De offset is de tijd tussen het begin van de video en het moment van het startsignaal. De offset is in elke video-opname weer anders, omdat de opname handmatig wordt gestart (enkele seconden voor het startmoment). De offset is nodig om de exacte splittijden van de race te bepalen. De offset is te bepalen op een aantal manieren:

- Start: zoek het beeld dat de startflits toont (de snelste methode, maar alleen mogelijk wanneer een flitsapparaat beschikbaar is)
- Bloktijd: zoek het beeld waar de tenen net los zijn van het blok of de muur (alleen mogelijk wanneer officiële bloktijden bekend zijn)
- Keerpunt 1/2/3: zoek het beeld dat de sporter de muur aanraakt bij het eerste of tweede keerpunt (gebruik deze methode wanneer geen startflits en geen bloktijd beschikbaar is)
- Finish: zoek het beeld dat de sporter de muur aantikt bij de finish (idem)

PRO De Pro versie biedt nog een methode: de methode **Synchroniseren**. Met deze methode kan een offset voor een clip worden bepaald, door een willekeurig moment te vergelijken met hetzelfde moment in een andere al gesynchroniseerde clip.

Met de keuzelijst boven het videokader kan de gewenste methode worden gekozen. Welke methode het beste en/of snelste werkt, is afhankelijk van of er een flitsapparaat en/of een bloktijd beschikbaar is. In de modus **Opties** wordt ingesteld met welke methode wordt gestart, maar er kan op elk moment worden geschakeld tussen deze methoden. Dit kan door op de keuzerondjes te klikken of te drukken op de toetsen **PageUp** en **PageDown**.



Door gebruik te maken van de blauwe knoppen onder de video of met behulp van de pijltoetsen (met of zonder **Ctrl**) kan de waarde van de offset worden aangepast. Bij het zoeken naar de juiste beelden is de voorlopige offset te zien onder het kader. Wanneer wordt geschakeld naar een andere methode, blijft de waarde van de offset in stand. De offset is goed ingesteld, wanneer bij elk van de methoden het juiste beeld te zien is.

De offset voor een specifieke videoclip kan worden vastgelegd door te klikken op de groene ronde knop, of met behulp van de **Enter** toets. Als voor alle clips een offset is bepaald, klik dan op de knop **Verder** of druk op de toetscombinatie **Ctrl+Enter** om naar de volgende stap te gaan.

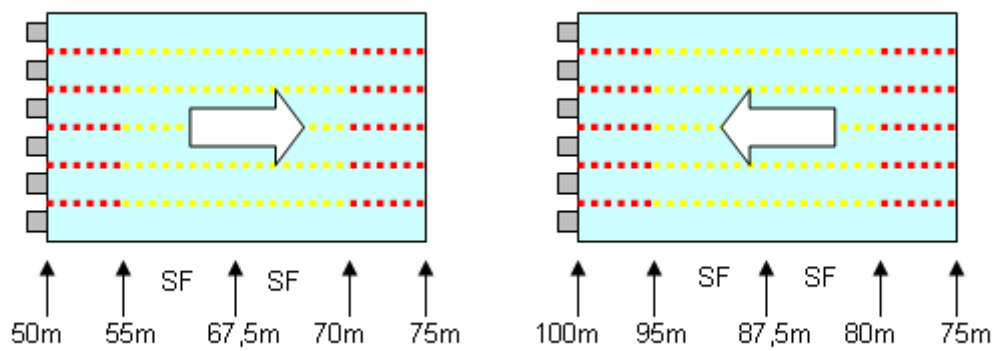
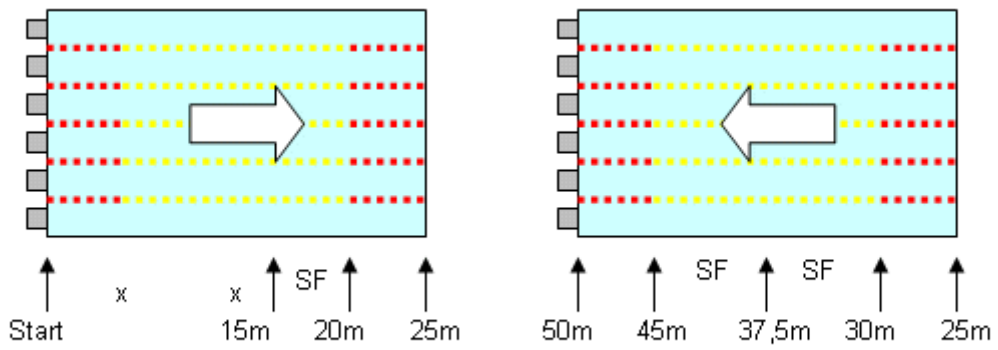
5.4 Stap 3: Corrigeer en bevestig splittijden

Wanneer de offset waarde is bevestigd kan het 'echte' analyseren beginnen. In de volgende paragraaf wordt uitgelegd welke metingen moeten worden verricht, in de paragrafen daarna wordt het proces van analyseren beschreven.

5.4.1 Overzicht van metingen

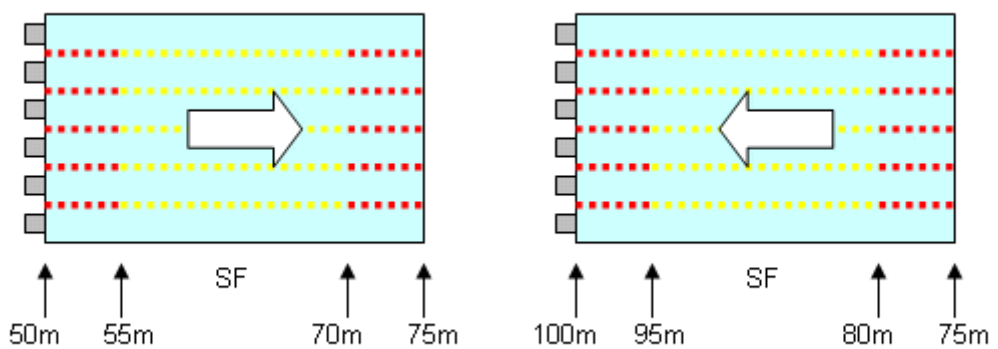
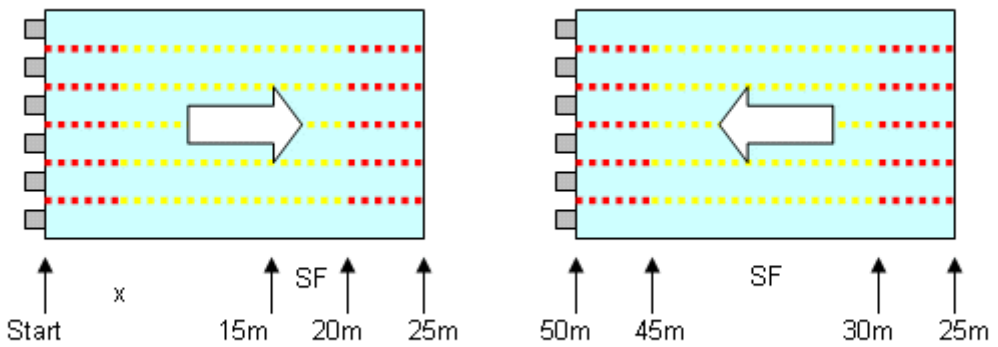
Voor elk meetpunt in de volgende afbeeldingen dient een splittijd te worden bevestigd. Voor elke sectie - uitgezonderd de eerste en laatste sectie van de baan - dient een slagfrequentie te worden bepaald. Daarnaast kan in de modus **Opties** worden ingesteld dat extra gegevens worden gemeten. Dit betreft gegevens van het starten (bloktijd en landing), de breakouts en het aantal slagen.

Baanlengte 25m, afstanden tot en met 200m:



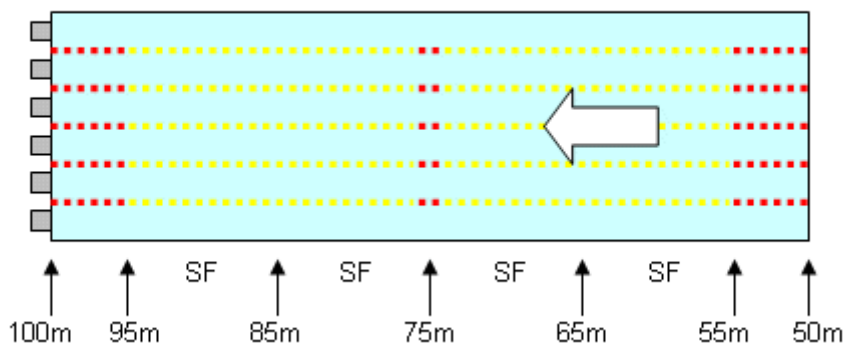
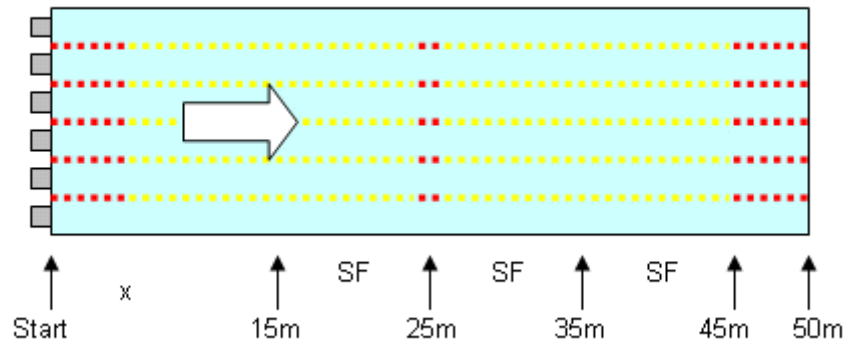
Etc

Baanlengte 25m, afstanden vanaf 400m:

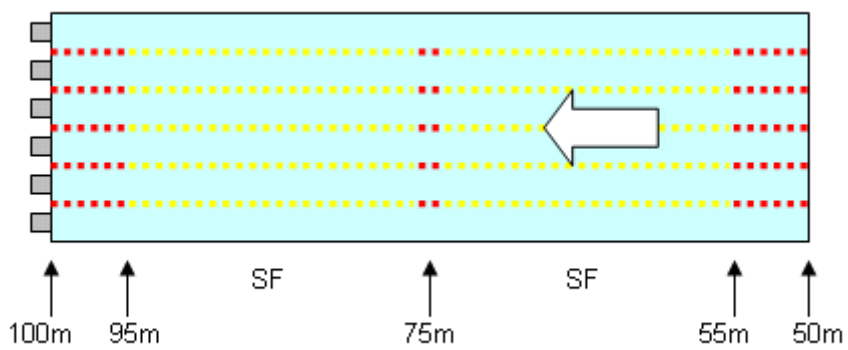
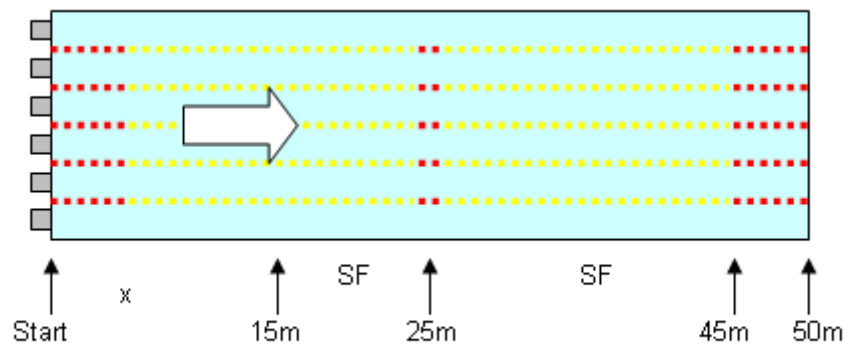


Etc

Baanlengte 50m, afstanden tot en met 200m:



Baanlengte 50m, afstanden vanaf 400m:



Na een blik op deze afbeeldingen zal het duidelijk zijn dat een complete analyse met de SwimWatch Race Analyzer een heel gedetailleerde analyse geeft. Toch kost het in veel gevallen maar enkele minuten om een race te analyseren.

5.4.2 Tonen en verbergen van kenmerken en tabellen

Vanaf stap 3 in het analyseproces bestaat de mogelijkheid om de kenmerken aan de linkerkzijde te tonen of te verbergen. Dit is mogelijk door te klikken op de knop **Info** in de menubalk. Om het videokader zo groot mogelijk te houden, verdient het aanbeveling om de kenmerken te verbergen nadat ze zijn ingesteld (in stap 1).

Ook de tabellen aan de rechterzijde kunnen worden getoond of verborgen. Dit is mogelijk met behulp van het selectievakje geheel rechts onder de menubalk. Het verdient aanbeveling om de tabellen aan de rechterzijde te tonen, omdat deze de voorlopige resultaten tonen van de analyse. Door tijdens het analyseren die tabellen in de gaten te houden, kunnen fouten in de analyse worden voorkomen.

The screenshot shows the SwimWatch Race Analyzer interface. At the top, there are three steps: 1, 2, and 3, with step 3 highlighted. There are two checkboxes: 'Valideer alle metingen' (checked) and 'Toon tabellen' (checked). The main area is divided into a video player on the left and data tables on the right.

The video player shows a swimmer in a pool. Above the video, there is a dropdown menu set to '15m' and another set to 'Splittijd'. Below the video, there is a timeline with markers at 6,44, 0, and 6,44. At the bottom of the video player, there are several control buttons: a left arrow, a minus sign, a play button, a plus sign, a right arrow, and a checkmark.

The data tables on the right are as follows:

| Tijd | Basis | Vergelijk | +/- |
|---------|-------|-----------|-------|
| Blok | 0,80 | 0,80 | = |
| Landing | 1,00 | 1,10 | -0,10 |
| Break | 3,96 | | |
| Eerste | | | |
| 15m | 6,44 | 6,24 | +0,20 |
| Midden | | 8,92 | |
| Result | | -2,68 | |

| Snelheid | Basis | Vergelijk | +/- |
|----------|-------|-----------|-------|
| 15m | 2,33 | 2,40 | -0,07 |
| 20m | | 1,85 | |
| Midden | | 1,68 | |

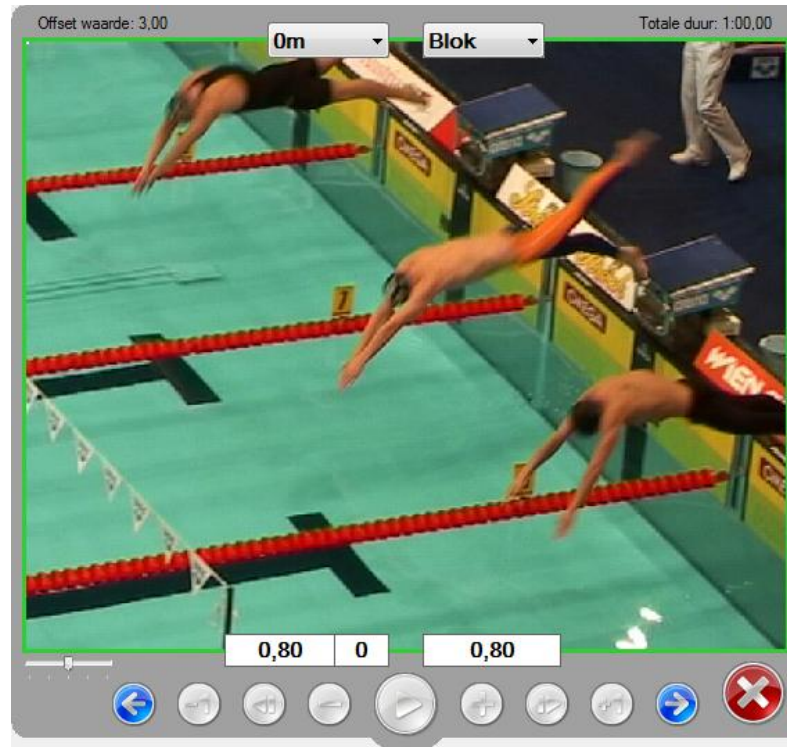
At the bottom right of the interface, there are two buttons: 'Annuleren' and 'Opslaan'.

5.4.3 Het bepalen van splittijden

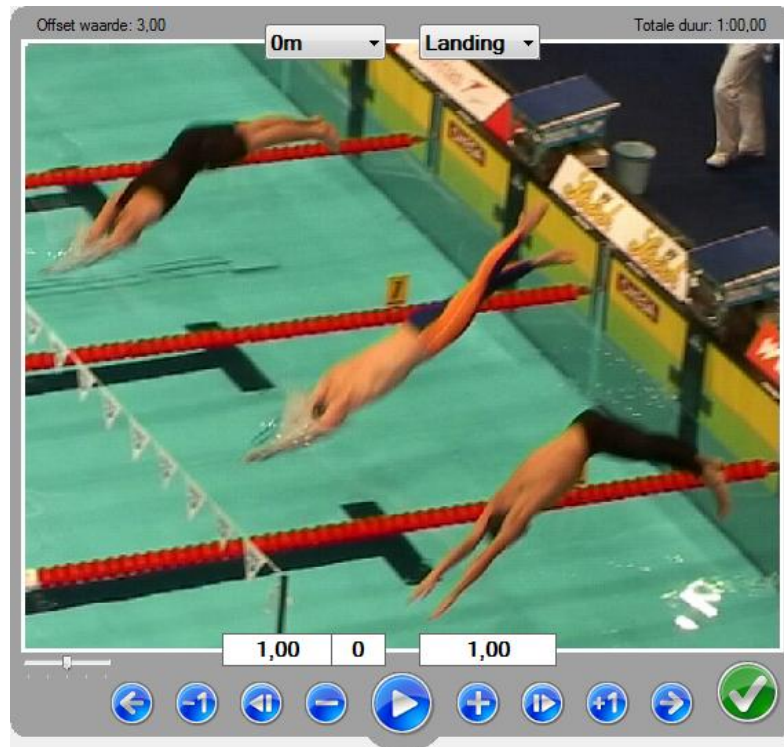
Bij het bepalen van de tijden voor alle meetpunten wordt voor elk meetpunt een beeld getoond op basis van een schatting. Vervolgens kan deze tijdwaarde worden aangepast door een ander beeld te kiezen met de pijltjestoetsen (← en →, met of zonder **Ctrl**). Door een klik op de ronde groene knop, met het vinkje, of door een druk op de **Enter** toets wordt de nieuwe tijdwaarde bevestigd. Vervolgens wordt het volgende meetpunt getoond. Corrigeer en bevestig op deze manier alle meetpunten.

In de eerste keuzelijst boven het video kader wordt het huidige meetpunt getoond: 15, 25, etc. In de tweede keuzelijst wordt aangegeven wat voor soort meting er wordt gevraagd. In principe wordt er altijd van het eerste naar de laatste sectie geanalyseerd, maar eventueel kan naar een eerder of later meetpunt worden gesprongen met een van deze keuzelijsten, of met behulp van de toetsen **PageUp** en **PageDown**. Een groen kader om het beeld toont dat de meting is bevestigd.

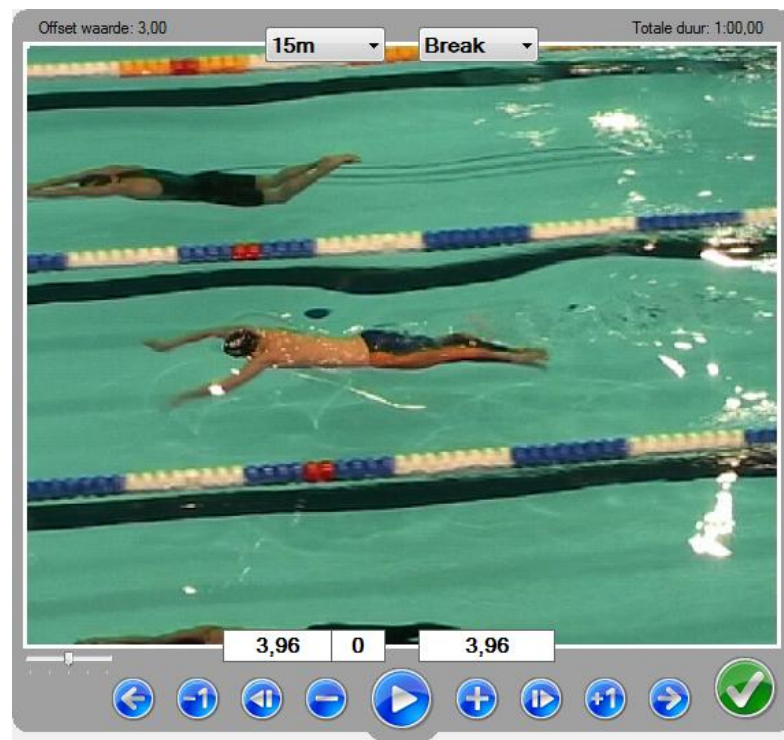
Wanneer de betreffende optie in de modus **Opties** is geactiveerd, is de eerste tijd die moet worden bevestigd de bloktijd. Wanneer bij het bepalen van de offset al gebruik is gemaakt van de bloktijd, zal direct het juiste beeld worden getoond. De meting kan worden bevestigd door te klikken op de groene ronde knop, of door te drukken op de **Enter** toets. Het analyseren is sneller als gebruik wordt gemaakt van toetsen!



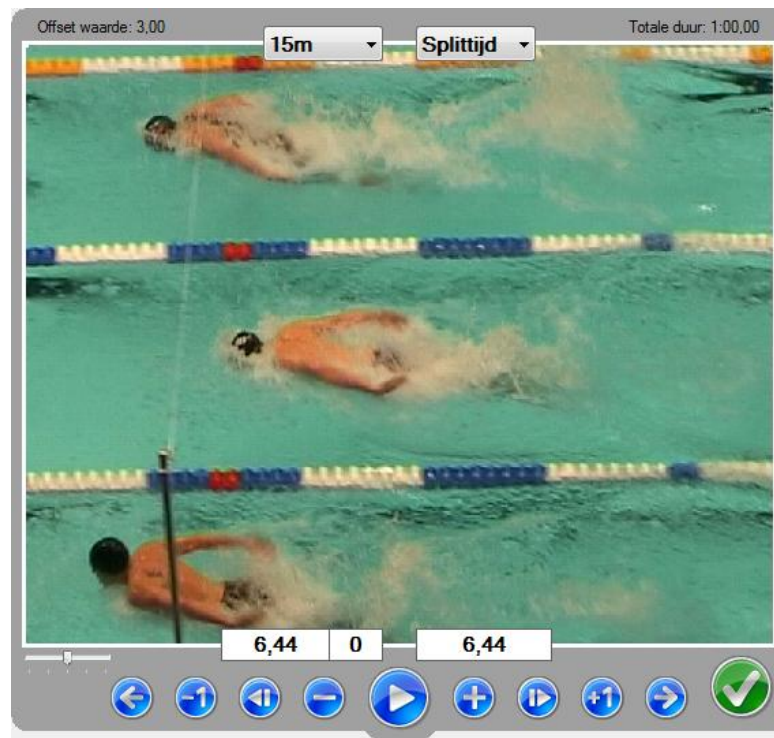
De tweede tijd die moet worden bevestigd is de landingstijd. Gebruik de pijltjestoetsen, eventueel in combinatie met **Ctrl** toets, om het juiste beeld te vinden. In het geval van de landing wordt doorgaans het eerste beeld genomen waar het hoofd het water raakt. De meting kan wederom worden bevestigd met de groene ronde knop of de **Enter** toets.



In de modus **Opties** kan worden ingesteld of bij het analyseren ook tijden moeten worden bepaald voor de breakouts. Indien dat het geval is, dient gezocht te worden naar het beeld waarbij het hoofd of een arm het wateroppervlak doorbreekt (van onder naar boven). In sommige zwembaden is dit moment lastig te bepalen, er is veel ruimte voor interpretatie. Daardoor is het belangrijk dat coaches voorzichtig zijn met het vergelijken van breakouts van twee verschillende wedstrijden of analisten!

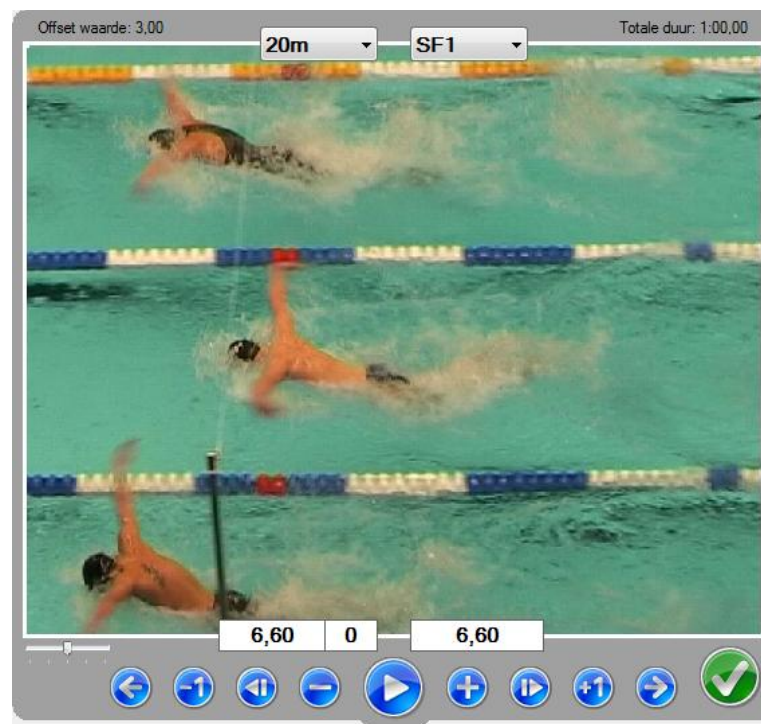


Bij het bepalen van splittijden van meetpunten wordt gekeken naar de lijnen tussen de banen. Bijna alle wedstrijdlijnen bevatten gekleurde markeringen voor alle meetpunten die het programma gebruikt. Let bij een 25m baan op de verschillen tussen de markeringen van 10m, 12,5m en 15m. Kijk ook voor aanvang van de wedstrijd of de lijnen goed gespannen zijn. Indien dit niet het geval is, noteer dan de afwijkingen op papier, zodat bij het analyseren rekening kan worden gehouden met deze afwijkingen.



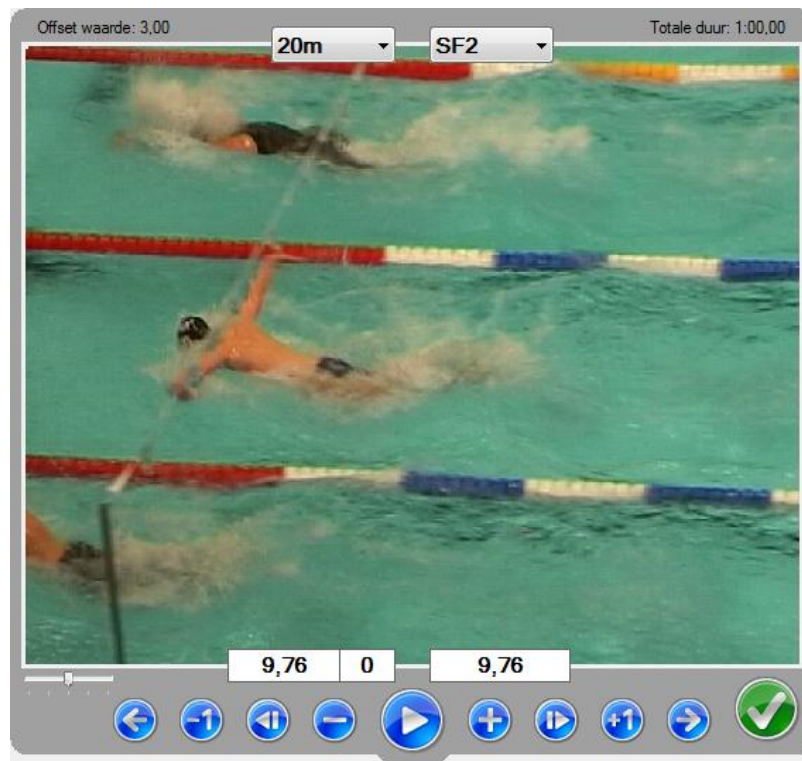
5.4.4 Het bepalen van slagfrequenties

Er zijn meerdere manieren om slagfrequenties te meten. Wanneer gebruik wordt gemaakt van video, is het gebruikelijk om een frequentie te meten door twee beelden te zoeken waarop de sporter in dezelfde fase van de beweging zit. Met deze twee splittijden en het aantal cycli dat tussen die twee beelden is gezwommen kan de slagfrequentie worden berekend. Voor het programma maakt het niet uit hoeveel cycli er worden geteld, maar hoe meer hoe nauwkeuriger.



De eerste van de twee tijdwaarden wordt bepaald op dezelfde wijze als een meetpunt: zoek het gewenste beeld en bevestig met **Enter** (zie vorige afbeelding). Vervolgens dient tegelijkertijd de tweede tijdwaarde en het aantal cycli te worden bepaald (zie volgende afbeelding). Hiervoor zijn twee verschillende methoden beschikbaar.

- De eerste methode is de video te laten spelen en na een paar cycli weer te stoppen en om tegelijkertijd met het spelen het aantal cycli te tellen. Voer handmatig het aantal cycli in, met behulp van de toetscombinaties **Alt+↑** en **Alt+↓**. Deze methode is eenvoudig maar tijdrovend. Het is mogelijk om de video sneller te laten spelen door de verticale schuif omhoog te schuiven, maar als de video te snel speelt is het lastig op het juiste beeld te stoppen.
- De tweede methode om een frequentie te meten is alleen bruikbaar vanaf de tweede frequentiemeting op een baan. Door herhaaldelijk de toetscombinaties **Alt+←** en **Alt+→** in te drukken, zal de video steeds een cyclus springen, op basis van de frequentie van de voorgaande sectie.



Welke methode ook wordt gebruikt om de tweede tijdwaarde te kiezen, het vervolg is hetzelfde. Voor zover nodig kan het juiste beeld worden geselecteerd met behulp van de toetscombinaties **Ctrl + ←** en **Ctrl + →**. Als zowel de tijdwaarde als het aantal cycli goed zijn, kan de meting worden bevestigd met een klik op de groene ronde knop of een druk op de **Enter** toets.

5.4.5 Tijden vastleggen tussen twee beelden in

In versie 2.0 werden 25 beelden per seconde getoond (met camera's die 25 beelden per seconde opnemen). Versie 3.0 toont 50 beelden per seconde. Toch is het mogelijk een tijd te kiezen tussen twee beelden in, met behulp van de ronde blauwe knoppen met de opdruk + en - (onder het video kader). Hiermee kan de tijd in eenheden van 0,01 worden vastgelegd.

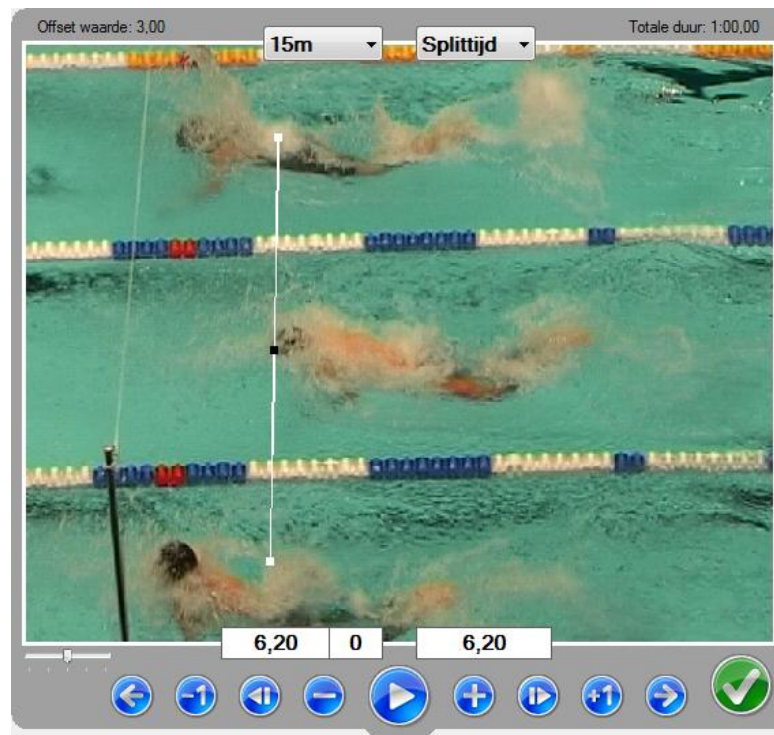


Beide knoppen kunnen eventueel worden bediend met **Shift + ←** en **Shift + →**. De uitlijning van de tijd in het tekstvak geeft aan dat de getoonde tijd zich 'rechts' bevindt van het getoonde frame. Druk enkele malen op de kleine blauwe knoppen en zie hoe de tijd en de uitlijning verandert, van een afwijking naar links naar rechts.

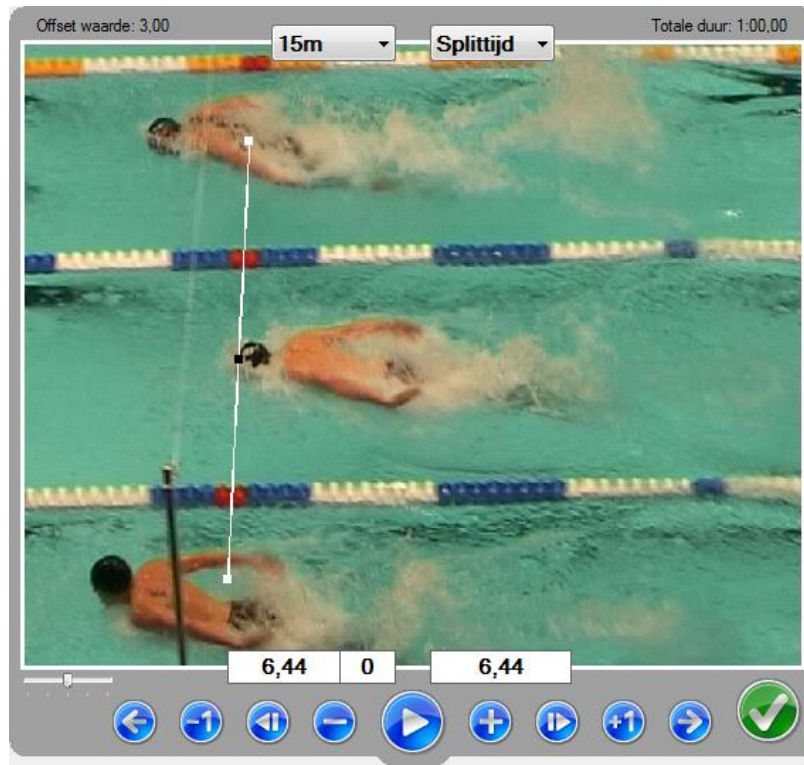


5.4.6 Hulplijnen tekenen en verplaatsen

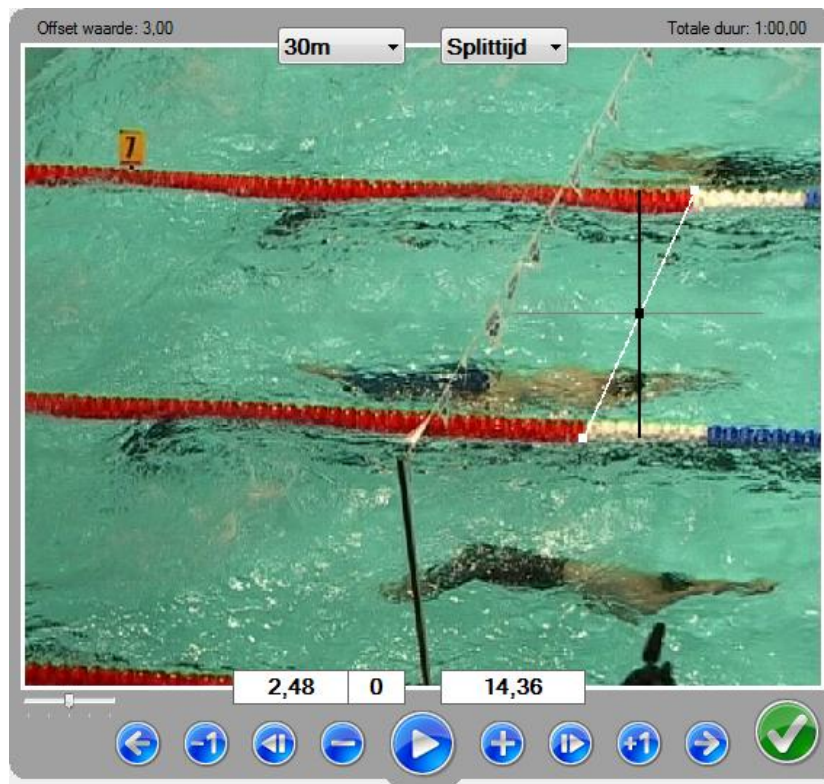
Op bepaalde punten in de race kan het moeilijk zijn om te beoordelen of de sporter al voorbij een meetpunt is of nog niet. Het is dan mogelijk een hulplijn te tekenen over de video, welke kan helpen om de race beter te beoordelen. Het is heel eenvoudig om een lijn te tekenen: klik ergens in het kader met de linker muisknop, houd de knop vast, verplaats de muis naar een ander punt en laat de muisknop los.

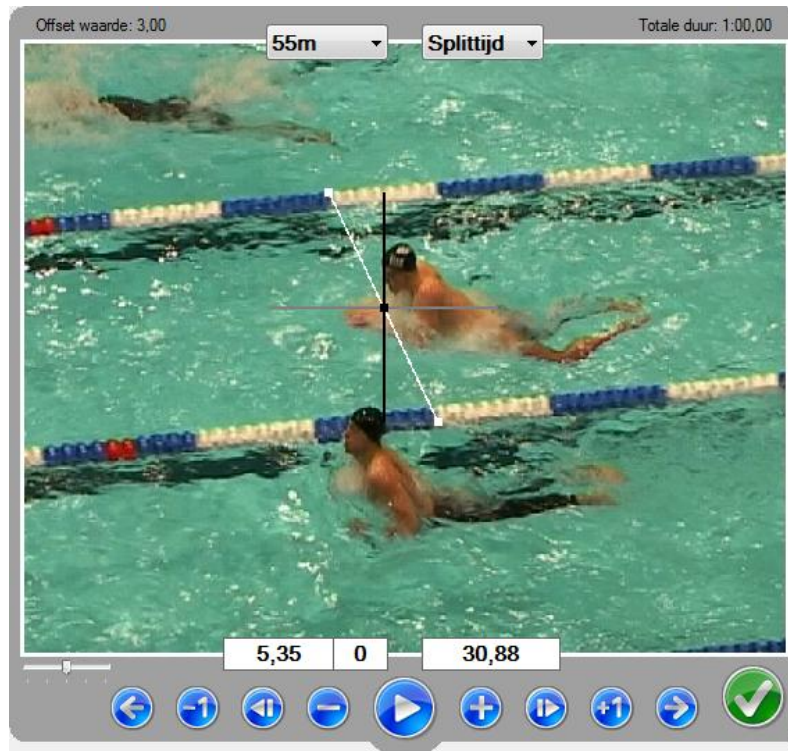


Bij het stappen naar andere frames, zullen de getekende lijnen niet goed meer over de video liggen. De lijn hoeft echter niet opnieuw te worden getekend. Het is namelijk mogelijk om de getekende lijn te verplaatsen. Dit kan met de muis door een van de blokjes te verslepen, of met de toetscombinaties **Ctrl+Shift+←** en **Ctrl+Shift+→**.

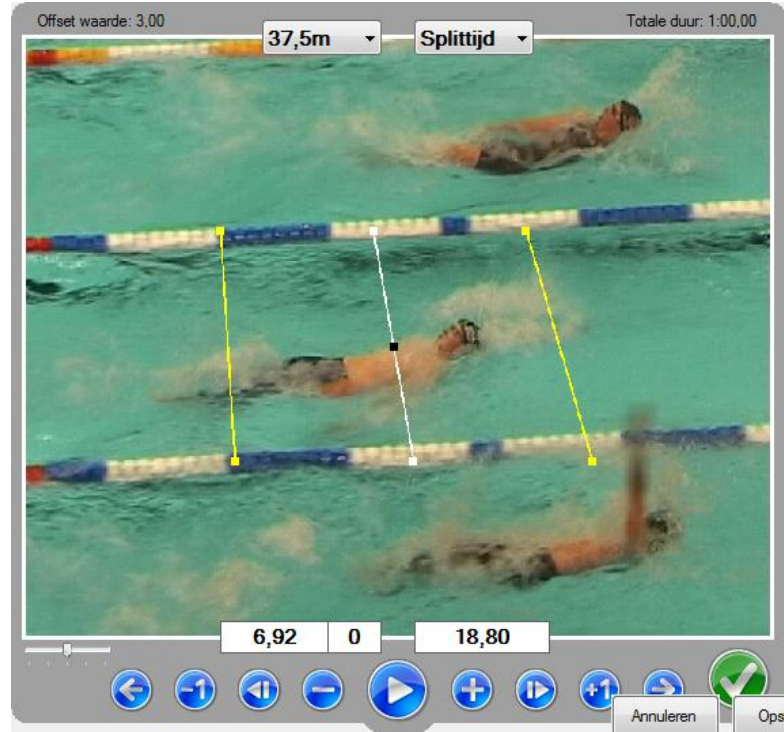


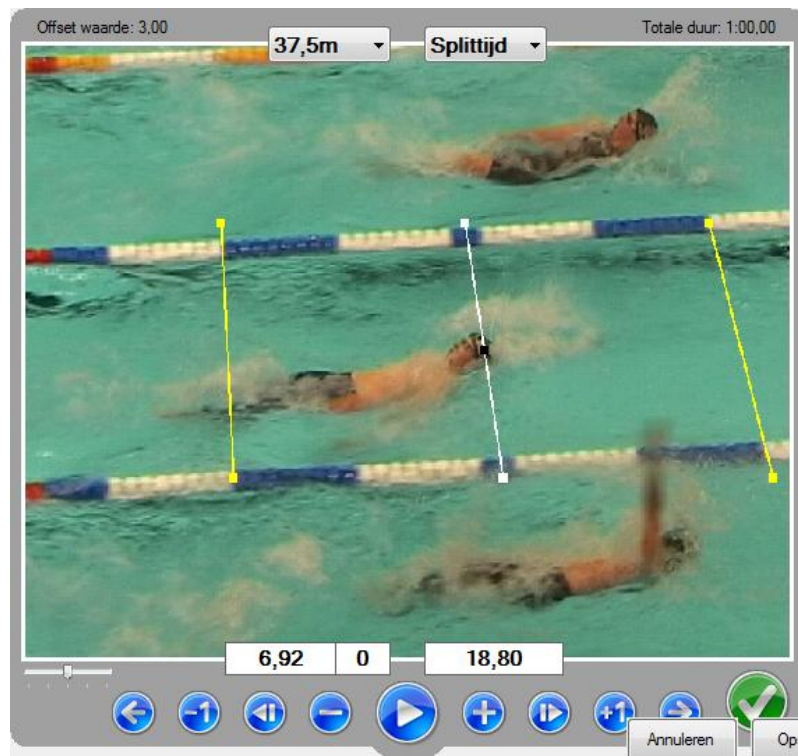
Wanneer de linker muisknop wordt gebruikt, wordt een eenvoudige lijn getekend over de video. Wanneer een lijn wordt getekend met de rechter muisknop dan wordt een tweede lijn getekend. Dit is een verticale lijn die (precies in het midden) de lijn kruist die is getekend door de gebruiker. Deze tweede lijn is handig in gevallen dat de sporter onder water zwemt of zeer hoog uit het water komt. Zie de volgende twee afbeeldingen.





Wanneer een lijn wordt getekend met de rechter muisknop in de middelste sectie van een baan dan verschijnen drie verticale lijnen. Door de buitenste lijnen op twee vaste punten te plaatsen, zal de middelste lijn precies het 25 meter punt aangeven. Dit maakt het bepalen van het 25 meter punt makkelijker op het moment dat daar geen markering in de wedstrijdlijn is aangebracht.





De lijnen worden automatisch verwijderd wanneer de gebruiker de meting bevestigt (met de **Enter** toets of door te klikken op de groene ronde knop) en wanneer de gebruiker een andere meting selecteert (**PageUp** of **PageDn**).

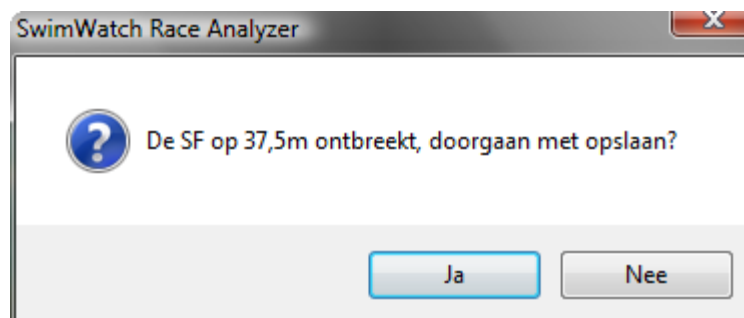
5.5 Stap 4: Bepaal het echte aantal slagen

STDPRO

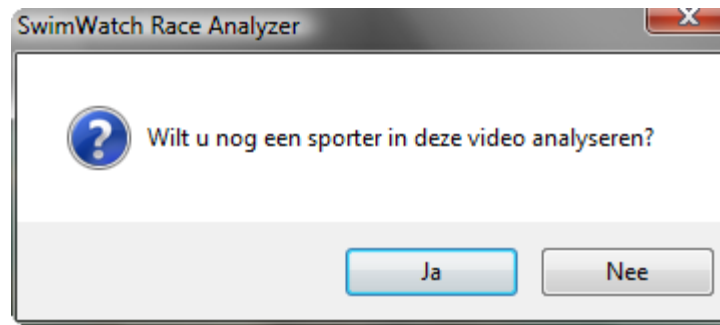
In deze stap kan het aantal slagen worden geteld per lap in de race. Dit is een optionele stap, in de modus **Opties** kan worden ingesteld of deze stap gewenst is. Deze functionaliteit is alleen beschikbaar in de Standard en Pro versie.

5.6 Opslaan van de analyses

Als alle metingen zijn gedaan en bevestigd, kan de analyse worden opgeslagen, door nog een keer te klikken op de knop onderin of te drukken op de toetscombinatie **Ctrl+Enter**. Als er metingen niet zijn bevestigd, worden daarvoor waarschuwingen gegeven, zoals te zien is in de volgende afbeelding. Wanneer op de knop **Nee** wordt geklikt, kunnen de ontbrekende metingen alsnog worden verricht. Wanneer op **Ja** wordt geklikt, wordt de procedure voor het opslaan vervolgd.



Wanneer de analyse is opgeslagen, zal een dialoogvenster verschijnen waarin wordt gevraagd of er nog een sporter in dezelfde race geanalyseerd moet worden. Indien dat het geval is, wordt het hele proces nogmaals doorlopen, met uitzondering van de stap waarin de offset wordt bepaald.



De videobestanden worden na de opname standaard opgeslagen in de map 'C:\SwimWatch\Capture'. Na het bepalen van de offset, worden de videobestanden verplaatst naar een andere map, afhankelijk van de naam van de wedstrijd (bijvoorbeeld 'C:\SwimWatch\Video\NaamWedstrijd').

5.6.1 Opmerkingen toevoegen

Analisten en coaches kunnen commentaar toevoegen aan de analyses. Dit kan door tekst te typen in het grote tekstvak onder de kenmerken aan de linkerzijde, op het paneel **Info**. Bij het opslaan van de analyse wordt dit commentaar in het analysebestand opgeslagen.

5.6.2 Resultaten tonen van het oefenen

Wanneer een analyse is gemaakt in demo mode wordt er geen analyse opgeslagen. In plaats daarvan zal het programma een dialoogvenster tonen met informatie over de nauwkeurigheid en de snelheid waarmee de analyse is gemaakt (in vergelijking met de originele analyse). Deze functie kan worden gebruikt om beginnende analisten te trainen. Voor meer informatie over het opleiden van analisten, stuur een e-mail naar SwimWatch@sportswatch.nl

5.7 Procedure met twee camera's

5.7.1 Opnemen

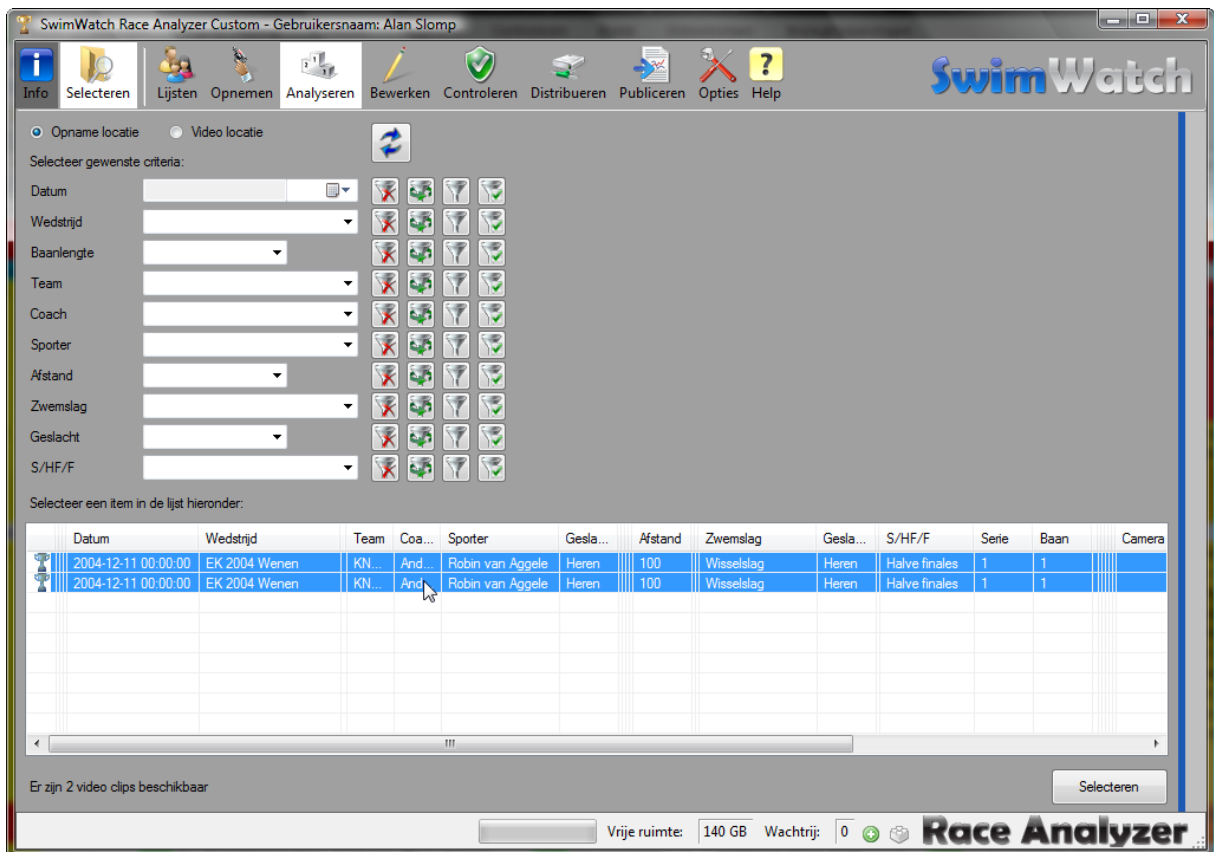
In paragraaf 4.4.2 wordt al beschreven wat ingesteld moet worden om met meerdere camera's op te nemen. Het verdere opnemen is niet anders dan met een enkele camera.

5.7.2 Analyseren

STDPRO

In de Standard en Pro versie is het mogelijk om analyses te maken van races die zijn opgenomen met meer dan 1 camera. Wanneer op een item wordt geklikt, dan zal het programma de andere bijbehorende items ook selecteren. Klik dan vervolgens op de knop **Selecteren** die direct onder de lijst wordt getoond.

Wanneer een race met twee of meer camera's is opgenomen, wijkt de procedure voor het analyseren maar op een klein aantal punten af van de procedure die in de voorgaande paragrafen is beschreven.



Bij gebruik van twee of meer camera's dient ook twee of meer keer een offset waarde te worden bepaald. Ook wanneer beide clips op dezelfde computer is opgenomen (de waarden kunnen toch 1 of 2 beelden verschillen).

Het verdere proces van analyseren verschilt niet wanneer er meerdere clips beschikbaar zijn. Het is mogelijk tussen de verschillende clips te wisselen met de toetscombinaties **Ctrl+PageUp** en **Ctrl+PageDown** of door te klikken op een van de videokaders.

5.8 Oude video clips analyseren of clips opgenomen met andere software

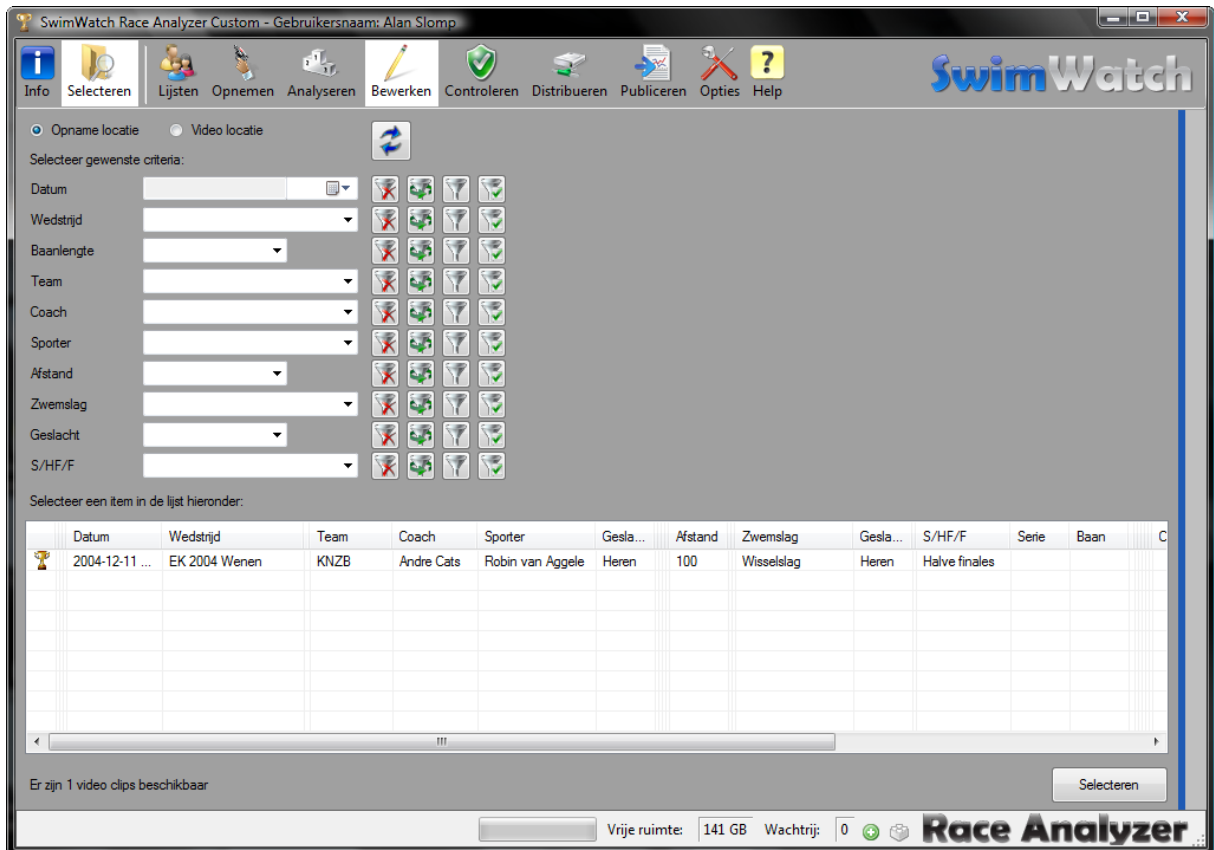
Het programma de SwimWatch Race Analyzer is bedoeld om het hele proces van opnemen en analyseren af te handelen, er is geen andere software nodig. Maar het is wel mogelijk om avi bestanden te analyseren die zijn opgenomen met een ander programma, bijvoorbeeld oude races.

Controleer in de modus **Opties** de instelling voor de schijf. Die locatie is standaard 'C:'. Bij die schijf, worden de opnamen geplaatst in de submap 'C:\SwimWatch\Capture'. Wanneer AVI bestanden handmatig naar die map worden verplaatst, moeten deze bestanden zichtbaar worden als de lijst met opnamen worden getoond. Ververs de lijst met de functietoets **F5** indien nodig.

Wanneer een race is opgenomen met meerdere camera's, dan dienen de bestandsnamen zodanig te worden aangepast dat deze bij elkaar passen. Zie de bijlage Bestandsnamen en cameranamen voor meer informatie. Na het selecteren is de procedure voor het analyseren gelijk aan de procedure wanneer de video binnen het programma zou zijn opgenomen.

6 Modus Bewerken

Via de modus **Bewerken** kunnen analyses worden bewerkt, indien een analyse incompleet is of een fout bevat. Dit kunnen fouten zijn in kenmerken, of fouten in tijden.



In de **Bewerk** mode worden alleen races getoond die op het computerpad zijn opgeslagen, races die opgeslagen zijn op een extern pad worden niet getoond.

Wanneer een race is aangeklikt kan deze bewerkt worden door op de knop **Selecteren** te drukken.

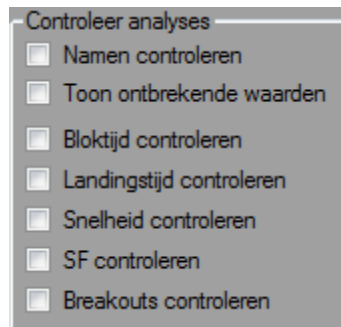
Bij het bewerken van een race worden dezelfde stappen van een race als bij het analyseren doorlopen. Wanneer de race doorlopen is, kan deze opgeslagen worden door op de knop **Opslaan** te drukken.

7 Modus Controleren

In de modus **Controleren** is het mogelijk om het archief te controleren op fouten. Dit kunnen fouten zijn in kenmerken, of fouten in tijden.

7.1 Controleer analyses

Analyses kunnen op een zevental punten gecontroleerd worden op fouten.



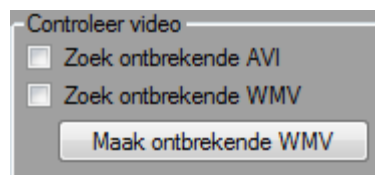
Het is mogelijk om een combinatie te maken van de te controleren items, om zo de gewenste controle(s) uit te voeren. Nadat de gewenste controle(s) zijn geselecteerd dient de pagina ververs te worden, dit kan door te klikken op de knop met de twee blauwe pijlen, of de functietoets **F5** te gebruiken.

| | |
|--------------------------|--|
| Namen controleren | Bij deze controle wordt het archief gecontroleerd op verschillende schrijfwijzen van namen. |
| Toon ontbrekende waarden | Bij deze controle worden het archief op ontbrekende (ingevoerde) waarden gecontroleerd. |
| Bloktijd controleren | Bij deze controle wordt het archief op bovengemiddelde afwijkingen van bloktijden gecontroleerd. |
| Landingstijd controleren | Bij deze controle wordt het archief op bovengemiddelde afwijkingen van landingstijden gecontroleerd. |
| Snelheid controleren | Bij deze controle wordt het archief op mogelijke onjuist ingevoerde meetpunten gecontroleerd waardoor er binnen een race afwijkende snelheden zijn ontstaan. |
| SF controleren | Bij deze controle wordt het archief op mogelijk onjuist ingevoerde aantal slagen gecontroleerd waardoor er binnen een race afwijkende slagfrequenties zijn ontstaan. |
| Breakouts controleren | Bij deze controle wordt het archief op mogelijk onjuist ingevoerde meetpunten gecontroleerd waardoor er binnen een race afwijkende breakouts zijn ontstaan. |

In deze versie is het nog niet mogelijk om een mogelijke fout te selecteren en deze te bewerken in de **Edit** mode. In de **Check** mode kunnen dus alleen fouten ontdekt worden, waarna deze handmatig in de verkenner of in de **Edit** mode aangepast kunnen worden.

7.2 Controleer video

Controle kan plaatsvinden op het ontbreken van AVI of WMV video.



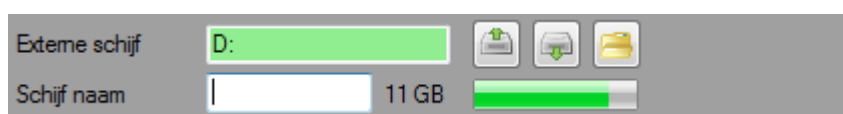
Wanneer er wel AVI video beschikbaar is maar de WMV ontbreekt kan deze alsnog worden aangemaakt door op de knop **Maak ontbrekende WMV** te klikken.

8 Modus Distribueren

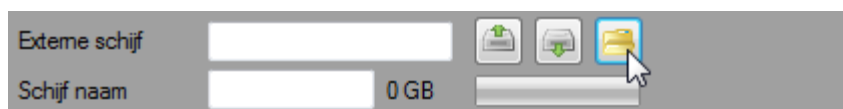
Met de modus **Distribueren** kunnen op eenvoudige wijze analysebestanden en videobestanden worden gekopieerd naar externe schijven of *USB geheugensticks*. Het is ook mogelijk met behulp van de *Windows Verkenner* bestanden te kopiëren, met hetzelfde resultaat. Maar het gebruik van de modus **Distribueren** is sneller en eenvoudiger. Door gebruik te maken van de filters en selectievakjes kunnen zeer specifieke selecties van bestanden worden gekopieerd.

8.1 Een externe schijf aansluiten

Voor of na het activeren van de modus **Distribueren** dient de externe harde schijf te worden aangesloten. Mogelijk wordt deze schijf direct gevonden. In dat geval wordt het tekstvak dat het pad van de schijf toont, groen gekleurd. Onder dit tekstvak wordt in een tweede tekstvak de naam van de schijf getoond. Rechts van dit tweede tekstvak wordt de vrije ruimte op de schijf getoond.



Indien de schijf niet automatisch wordt gevonden, stel de locatie dan zelf in met behulp van de derde knop achter het tekstvak van het pad. Het gebruik van de andere knoppen bij het tekstvak is toegelicht in hoofdstuk 2 in de paragraaf Een schijf of pad selecteren.

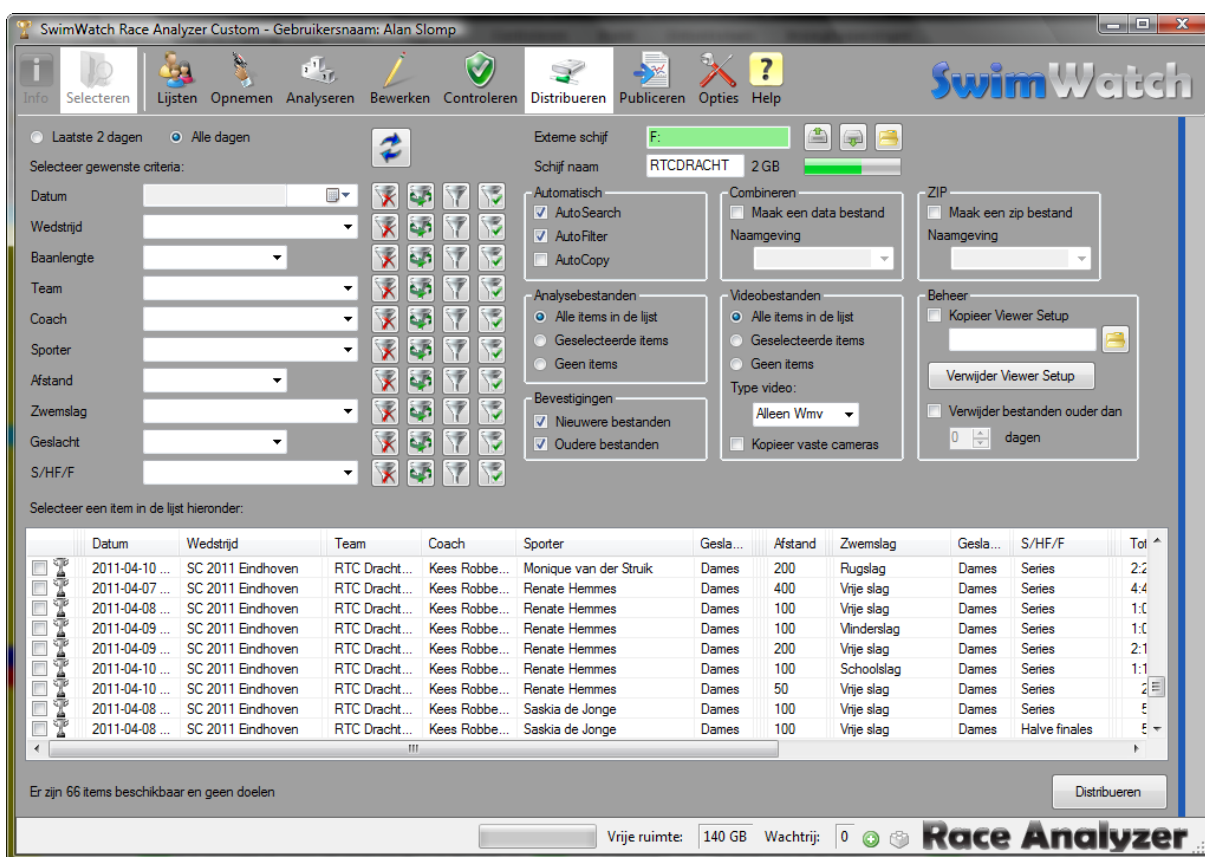


PRO

In de Pro versie is het mogelijk het programma zelf naar een externe schijf te laten zoeken, door verschillende schijfletters te testen op een aanwezige externe schijf. Activeer het selectievakje **AutoSearch** en wacht tot het programma de externe schijf heeft gevonden.

In de Pro versie is het mogelijk om de distributie te automatiseren met behulp van de volumenaam van externe schijven. Als het selectievakje **AutoFilter** is geactiveerd, dan zal bij het aansluiten van een schijf worden bekeken of de volumenaam van die schijf overeen komt met een teamnaam of coachnaam. Indien dat het geval is, dan zal worden gefilterd op die naam. Indien dat niet het geval is, kan uiteraard handmatig een selectie worden gemaakt.

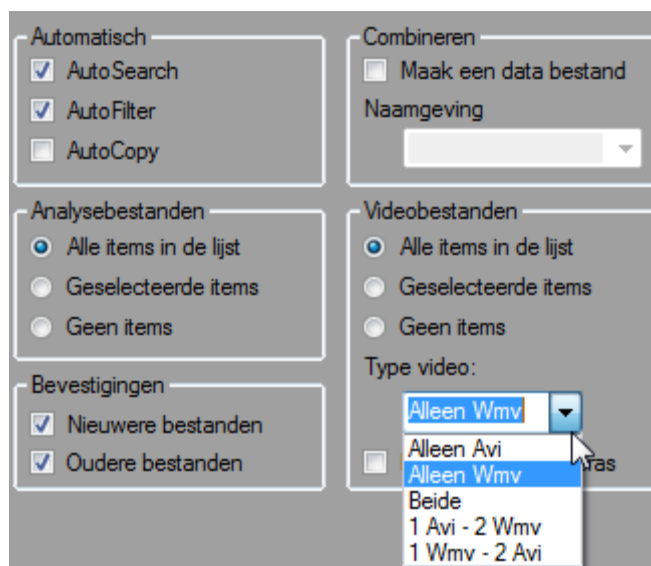
Ook is het in de Pro versie mogelijk om direct te starten met kopiëren, als de functie **AutoFilter** een team of coach heeft gevonden. Dit kan door de functie **AutoCopy** te activeren. Indien de **AutoFilter** functie niet is geactiveerd of als er geen team of coach is gevonden, zal niet automatisch worden gestart met kopiëren. Uiteraard kan dan wel handmatig een selectie worden gemaakt en kan handmatig worden gekopieerd.



8.2 Instellingen voor distributie van races

Voor het kopiëren wordt gestart, dient te worden bepaald welke bestanden moeten worden gekopieerd. Daarbij kunnen filters worden gebruikt om het aantal races in de lijsten te verkleinen. Daarna moet in de twee kaders Analysebestanden en Videobestanden worden ingesteld welke bestanden moeten worden gekopieerd.

Het is mogelijk om alle analyses in de lijst te kopiëren, of alleen analyses waarvan het selectievakje is geactiveerd, of geen enkel analysebestand. Wanneer wordt gekozen voor de optie **Geselecteerde items**, dient een of meer items te worden aangevinkt. Dezelfde keuze kan worden gemaakt voor de videobestanden.



In de keuzelijst in het kader voor video instellingen kan de gebruiker kiezen tussen twee soorten video: AVI (hoge kwaliteit) en WMV (gecomprimeerd). De derde optie kopieert zowel AVI als WMV. De vierde en vijfde opties bieden de mogelijkheid een eerste en tweede keus te bepalen (1 AVI - 2 WMV betekent dat het programma zal proberen AVI te kopiëren, als er geen AVI beschikbaar is zal het proberen WMV te kopiëren).

Tot slot is er nog een kader **Bevestigingen**, waarin kan worden ingesteld of meldingen gewenst zijn wanneer een bestand wordt gekopieerd naar de externe schijf terwijl er al een bestand op deze schijf bestaat. Hierbij kan onderscheid worden gemaakt tussen de situatie dat het te kopiëren bestand nieuwer of ouder is dan het bestand op de externe schijf. Voor beide selectievakjes geldt dat als deze is geactiveerd, dat de gebruiker dan kan kiezen tussen wel en niet kopiëren. Als het te kopiëren bestand nieuwer is en selectievakje **Nieuwere bestanden** niet is geactiveerd, dan wordt het bestand toch gekopieerd. Als het te kopiëren bestand ouder is en selectievakje **Oudere bestanden** niet is geactiveerd, dan wordt het bestand niet gekopieerd.

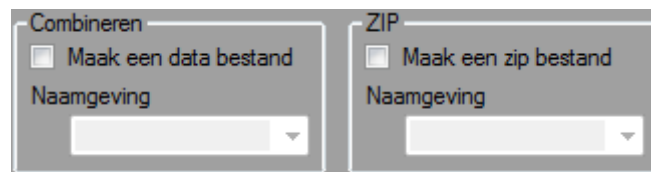
PRO

In de Pro versie wordt er onderin het groepsvak **Videobestanden** nog een selectievakje getoond: **Kopieer vaste camera's**. Met de Pro versie kunnen races worden opgenomen met een combinatie van bewegende en vaste camera's. Standaard wordt alleen video van de bewegende camera's gedistribueerd. Als dit selectievakje wordt geactiveerd, worden ook de videobestanden van de vaste camera's gekopieerd.

8.2.1 Combineren van bestanden

PRO

De SwimWatch Race Analyzer software slaat analyses in verschillende bestanden op. Dat maakt distributie per team of per coach heel eenvoudig. Echter, wanneer grote hoeveelheden data (duizenden races) zijn verzameld, of wanneer pas na een toernooi een aantal analyses wordt verstuurd naar een coach, kan het handig zijn om meerdere bestanden te combineren tot een bestand. Dat kan op twee manieren.



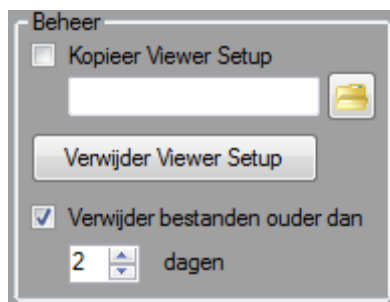
Met behulp van de opties in het groepsvak **Combineren** is het mogelijk om analyses samen te bundelen in een data bestand. Het bestand behoudt dezelfde bestandsindeling als een enkele analyse, het bestaat dan alleen uit meerdere regels.

Met behulp van de opties in het groepsvak ZIP is het mogelijk om analyses en video samen te bundelen in een ZIP bestand. Het verschil met de vorige functie is dat het bij een ZIP bestand mogelijk om analysebestanden en videobestanden samen te bundelen. Het zip bestand zal echter door de ontvanger moeten worden uitgepakt, ofwel met behulp van de Windows Verkenner ofwel met behulp van de Import modus in de SwimWatch Viewer software.

8.2.2 Opties voor beheer

PRO

De Pro versie geeft nog meer mogelijkheden, in het groepsvak Beheer. Zo is het ook mogelijk om externe schijven te voorzien van de SwimWatch Viewer Setup. Met deze setup kunnen de coaches die de resultaten ontvangen, zelf het programma SwimWatch Viewer installeren, waarmee ze de resultaten (kosteloos) kunnen bekijken. Plaats eerst de bestanden van de SwimWatch Viewer Setup in een submap ergens op de interne schijf. Activeer dan het selectievakje Kopieer Viewer Setup en selecteer het pad waar de software is geplaatst. De setup wordt gekopieerd wanneer voor het eerst bestanden worden gekopieerd.



Ook is het in de Pro versie mogelijk om op de externe schijf analyses te verwijderen die ouder zijn dan een instelbaar aantal dagen. Dit is vooral handig bij een lang toernooi waar dagelijks USB geheugensticks worden uitgegeven. Mogelijk is de vrije ruimte op de stick na een aantal dagen niet meer toereikend.

Indien op de stick een Viewer Setup is geplaatst en het programma al door de gebruiker is geïnstalleerd, kan deze setup worden verwijderd met behulp van de knop Verwijder Viewer Setup. Indien er dan nog niet genoeg ruimte is, kan het vinkje Verwijder bestanden ouder dan worden geactiveerd en het gewenste aantal dagen worden ingesteld. De oude bestanden worden verwijderd voor de eerstvolgende keer dat nieuwe bestanden worden gekopieerd.

8.3 Kopiëren van analyses en video

Het is belangrijk voor het kopiëren alle instellingen goed te controleren. Ook is het goed om te controleren of de ruimte op de externe schijf wel toereikend is. Dat wordt getoond in de balk rechts van het tekstvak dat de naam van de externe schijf toont.

| | Datum | Wedstrijd | Team | Coach | Sporter | Gesla... | Afstand | Zwemslag | Gesla... | S/HF/F | Tot |
|---|----------------|-------------------|---------------|---------------|------------------------|----------|---------|------------|----------|--------|-----|
| ✓ | 2011-04-10 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Monique van der Struik | Dames | 200 | Rugslag | Dames | Series | 2:2 |
| | 2011-03-11 ... | SC 2011 Amsterdam | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 100 | Schoolslag | Dames | Series | 1:1 |
| | 2011-03-12 ... | SC 2011 Amsterdam | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 200 | Vrije slag | Dames | Series | 2:1 |
| | 2011-03-13 ... | SC 2011 Amsterdam | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 100 | Vrije slag | Dames | Series | 1:0 |
| | 2011-04-07 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 400 | Vrije slag | Dames | Series | 4:4 |
| | 2011-04-07 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 50 | Vinderslag | Dames | Series | 3: |
| | 2011-04-08 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 100 | Vrije slag | Dames | Series | 1:0 |
| | 2011-04-09 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 100 | Vinderslag | Dames | Series | 1:0 |
| | 2011-04-09 ... | SC 2011 Eindhoven | RTC Dracht... | Kees Robbe... | Renate Hemmes | Dames | 200 | Vrije slag | Dames | Series | 2:1 |

Er zijn 121 items beschikbaar en geen doelen

0.1 GB Distribueren

Vrije ruimte: 36 GB Wachttijd: 0

Race Analyzer

Wanneer in deze balk een groen vlakje wordt getoond, dan staat dat voor de hoeveelheid ruimte die al in gebruik is. Wanneer een geel vlakje wordt getoond dan staat dat voor de hoeveelheid video die gekopieerd gaat worden. Wanneer een rood vlak wordt getoond dan is de hoeveelheid ruimte niet toereikend. Door met de muis over deze balk te schuiven, kan worden gekeken hoe groot de beschikbare ruimte of het tekort is.

Wanneer de instellingen zijn gemaakt, kan het kopiëren worden gestart. Dit kan door op de knop onder de lijst te klikken, die in deze modus de tekst Distribueren toont. Onderin de statusbalk wordt de voortgang getoond, als alle bestanden zijn gekopieerd dan zal een melding verschijnen die het aantal gekopieerde bestanden toont.

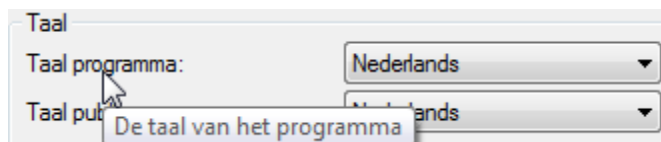
9 Modus Publiceren

In de modus **Publiceren** wordt het mogelijk om resultaten te publiceren in de vorm van HTML pagina's. Daarbij wordt alleen globale informatie gepubliceerd. het is de filosofie van NatriSoft dat alleen gedetailleerde analyses worden gegeven aan de betrokken coaches en ook alleen in digitale vorm (dus video en analyses samen, niet alleen tabellen). Het doel van de modus **Publiceren** is dan ook om mensen kennis te laten maken met race analyses. Publiceren is in de huidige beta versie nog niet mogelijk.

10 Modus Opties

In de modus **Opties** is het mogelijk allerlei instellingen aan te passen die gelden voor meerdere modi. De opties zijn verdeeld over meerdere tabbladen. In de volgende paragrafen wordt per tabblad een overzicht gegeven van de opties.

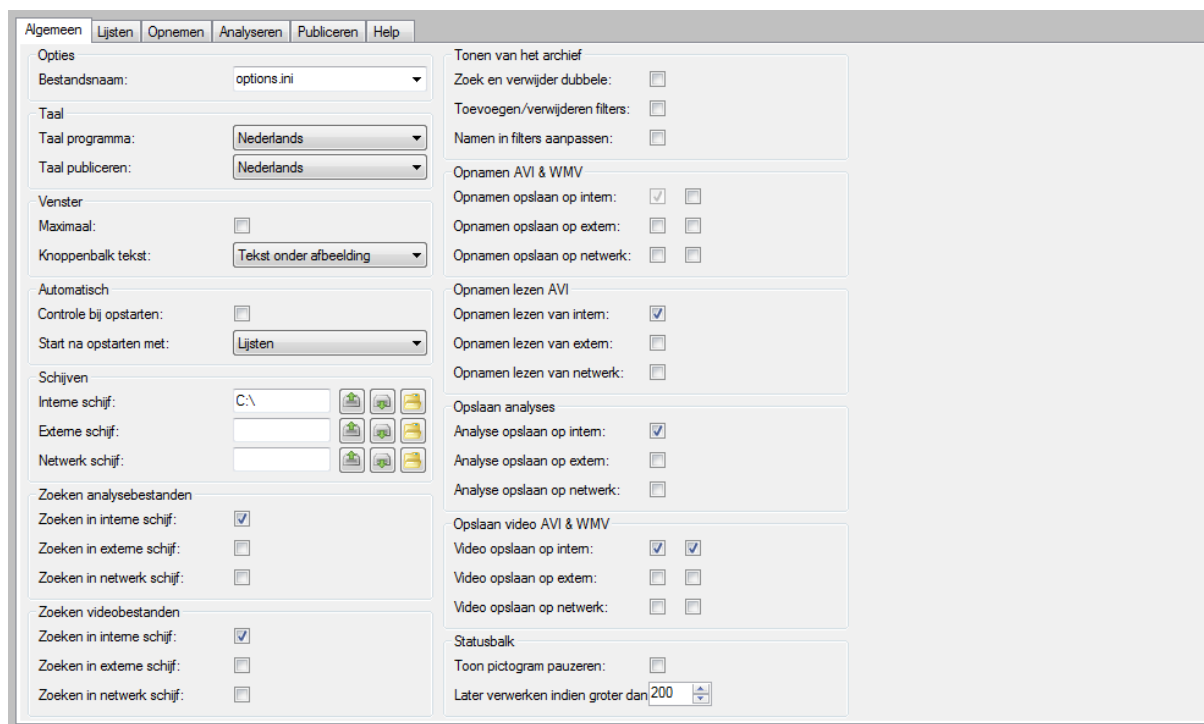
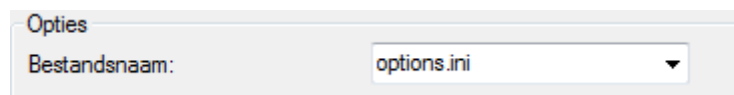
Het is ook mogelijk om een korte omschrijving te krijgen van een optie, door met de muis over een stukje achtergrond van de optie te schuiven. Dan verschijnt een geel kader met een korte uitleg over de betreffende optie.



10.1 Opties op het tabblad Algemeen

Het programma kent net als de andere programma's van SwimWatch een groot aantal opties. Het is denkbaar dat het programma wordt gebruikt door meer dan een gebruiker en het is ook denkbaar dat in verschillende situaties andere instellingen gewenst zijn. Om die reden biedt het programma de mogelijkheid om meerdere sets van instellingen op te slaan.

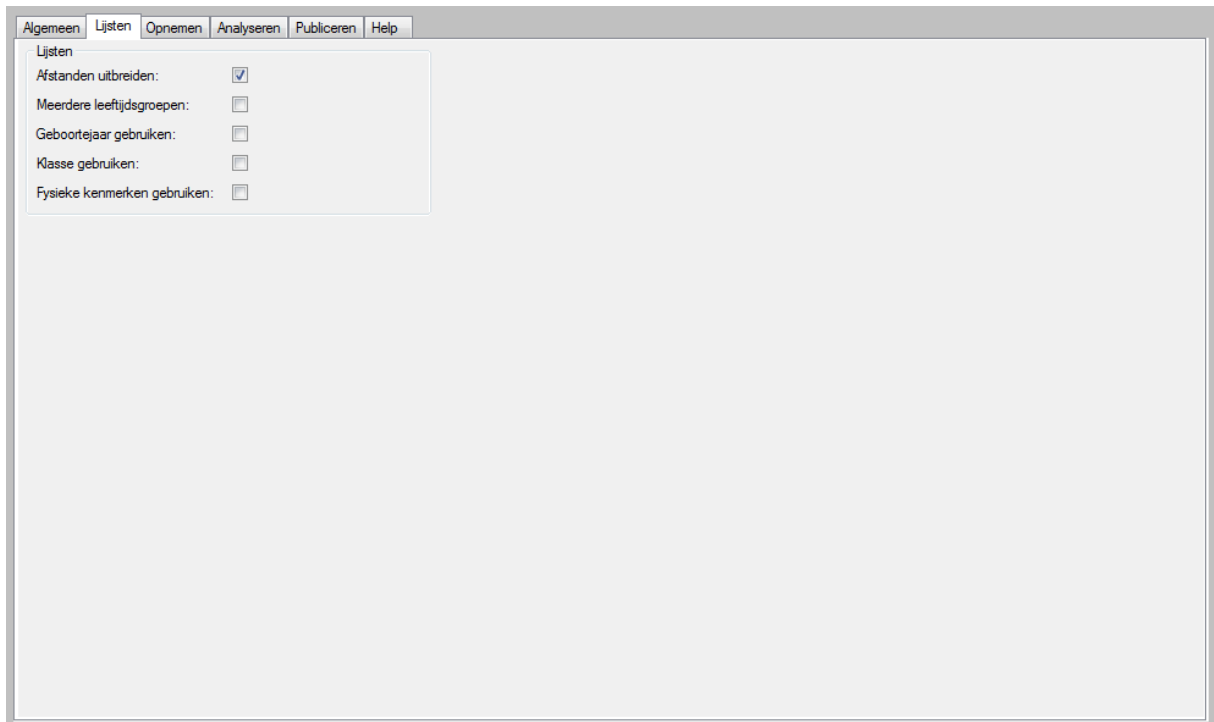
De eerste optie op het tabblad **Algemeen** toont de naam van het bestand waarin de huidige instellingen zijn opgeslagen. Dit is standaard 'options.ini'. Het is mogelijk in de keuzelijst zelf een andere naam te typen, bijvoorbeeld 'marcel.ini' of 'amsterdam.ini'. Dit heeft als gevolg dat de huidige instellingen in een nieuw bestand worden opgeslagen. Als er eenmaal meerdere bestanden zijn gemaakt, kan met de keuzelijst een andere set worden geladen.



| Optie naam | Beschrijving |
|--|--|
| Bestandsnaam | De bestandsnaam van het bestand dat de huidige opties bevat, zie de toelichting hierboven |
| Taal programma | Kies hier de gewenste taal voor het programma |
| Taal publiceren | De taal voor het publiceren |
| Maximaal | Of het venster moet starten in maximale grootte |
| Knoppenbalk tekst | Of en waar de knoppenbalk tekst moet tonen (Alleen afbeelding, Tekst na afbeelding, Tekst onder afbeelding) |
| Automatische controle bij opstarten | Plaats een vinkje voor automatische controle op fouten bij het opstarten |
| Start na opstarten met | Kies hier eventueel een modus om het programma na het opstarten direct naar die modus te laten schakelen |
| Computer schijf | De locatie van de interne schijf |
| STDPRO Externe schijf | De locatie van de externe schijf |
| PRO Netwerk | De locatie van het netwerk |
| Zoeken in computerpad | Plaats een vinkje om te zoeken in het computerpad |
| STDPRO Zoeken in externe schijf pad | Plaats een vinkje om te zoeken in het externe pad |
| PRO Zoeken in netwerk pad | Plaats een vinkje om te zoeken in het netwerk pad |
| Zoeken videobestanden | Deze groep bevat opties voor het zoeken naar video |
| Zoeken in computerpad | Plaats een vinkje om te zoeken in het computerpad |
| STDPRO Zoeken in externe schijf pad | Plaats een vinkje om te zoeken in het externe pad |
| PRO Zoeken in netwerk pad | Plaats een vinkje om te zoeken in het netwerk pad |
| Zoek en verwijder dubbele | Als deze optie wordt geactiveerd dan wordt gecontroleerd op dubbele items en worden deze verwijderd voor het tonen |
| Toevoegen/verwijderen filters | Als deze optie wordt geactiveerd dan wordt de knop getoond waarmee filters toegevoegd en verwijderd kunnen worden |
| Namen in filters aanpassen | Als deze optie wordt geactiveerd dan wordt het aantal namen in de filters steeds verkleind als een van de andere filters wordt aangepast |
| Opnamen opslaan op computer | Plaats een vinkje om opnamen op te slaan in het computerpad, eerste selectievakje is voor AVI, tweede voor WMV |
| STDPRO Opnamen opslaan op extern | Plaats een vinkje om opnamen op te slaan in het externe pad, eerste selectievakje is voor AVI, tweede voor WMV |
| PRO Opnamen opslaan op netwerk | Plaats een vinkje om opnamen op te slaan in het netwerk pad, eerste selectievakje is voor AVI, tweede voor WMV |
| Opnamen lezen van computer | Plaats een vinkje om opnamen te lezen van het computerpad |
| STDPRO Opnamen lezen van extern | Plaats een vinkje om opnamen te lezen van het externe pad |
| PRO Opnamen lezen van netwerk | Plaats een vinkje om opnamen te lezen van het netwerk pad |
| Analyse opslaan op computer | Plaats een vinkje om analyses op te slaan in het computerpad |
| STDPRO Analyse opslaan op extern | Plaats een vinkje om analyses op te slaan in het externe pad |
| PRO Analyse opslaan op netwerk | Plaats een vinkje om analyses op te slaan in het netwerk pad |
| Video opslaan op computer | Plaats een vinkje om video op te slaan in het computerpad, eerste selectievakje is voor AVI, tweede voor WMV |

| | Optie naam | Beschrijving |
|---------------|-----------------------------------|--|
| STDPRO | Video opslaan op extern | Plaats een vinkje om video op te slaan in het externe pad, eerste selectievakje is voor AVI, tweede voor WMV |
| PRO | Video opslaan op netwerk | Plaats een vinkje om video op te slaan in het netwerk pad, eerste selectievakje is voor AVI, tweede voor WMV |
| PRO | Toon pictogram pauzeren | Plaats een vinkje om het pictogram voor het pauzeren van de wachtrij te tonen, dit maakt het mogelijk om tijdens wedstrijden het kopiëren van videobestanden tijdelijk te pauzeren (om overbelasting tijdens volgende opnamen te voorkomen) |
| STDPRO | Toon pictogram externe schijf | Plaats een vinkje om het pictogram externe schijf te tonen dat aangeeft of de schijf op dit moment wordt gebruikt (zodat aan de hand van dit pictogram snel kan worden bepaald of de schijf kan worden verwisseld) |
| PRO | Later verwerken indien groter dan | Plaats een vinkje om een pictogram in de statusbalk te plaatsen, waarmee het kopiëren van videobestanden bestanden groter dan een bepaald aantal MB uit kan worden gesteld (zodat alleen kleine bestanden worden gekopieerd en de grote op een later moment) |

10.2 Opties op het tabblad Lijsten



| Optie naam | Beschrijving |
|---|---|
| Meerdere leeftijdsgroepen | Plaats een vinkje om naast de groepen Dames en Heren bij het opnemen ook te kunnen kiezen voor Meisjes en Jongens. Hierdoor is het beter mogelijk om een wedstrijd met verschillende leeftijdscategorieën te analyseren |
| STDPRO Gebruik geboortjaar | Plaats een vinkje om het kenmerk geboortjaar te gebruiken |
| STDPRO Gebruik klasse | Plaats een vinkje om het kenmerk klasse te gebruiken |
| STDPRO Gebruik fysieke kenmerken | Plaats een vinkje om de fysieke kenmerken; lengte, gewicht en zwaartepunt te gebruiken |
| PRO Afstanden uitbreiden | Plaats een vinkje om zelf afstanden toe te voegen, bijvoorbeeld een 300m wisselslag of een 2000m vrije slag |

10.3 Opties op het tabblad Opnemen

| Optie naam | Beschrijving |
|--|--|
| Automatisch koppelen | Sluit de camera's automatisch aan bij het opstarten |
| STD Camera opstelling | Stel het totaal aantal camera's in dat wordt gebruikt (Een camera, Twee camera's) |
| PRO Vaste camera's, horizontaal | Stel het aantal vaste camera's in, horizontaal, zie ook de bijlage Bestandsnamen en cameranamen |
| PRO Vaste camera's, verticaal | Stel het aantal vaste camera's in, verticaal, zie ook de bijlage Bestandsnamen en cameranamen |
| PRO Draaiende camera's, horizontaal | Stel het aantal draaiende camera's in, horizontaal, zie ook de bijlage Bestandsnamen en cameranamen |
| PRO Draaiende camera's, verticaal | Stel het aantal draaiende camera's in, verticaal, zie ook de bijlage Bestandsnamen en cameranamen |
| STDPRO Start methode | Start methode (Alleen vanaf computer=als de opname is gestart vanaf de laptop, dan zal de camera niet automatisch starten / Start camera, computer volgt=als de opname is gestart vanaf de camera, dan zal de laptop automatisch starten / Start computer, camera volgt=als de opname is gestart vanaf de laptop, dan zal de camera automatisch starten) |
| Valse start zeker binnen | Stel het aantal seconden in, waarbinnen het stoppen van een opname wordt gezien als een directe valse start, zonder bevestiging |
| Bevestiging valse start binnen | Stel het aantal seconden in, waarbinnen het stoppen van een opname wordt gezien als een valse start, na bevestiging |

STDPRO

| Optie naam | Beschrijving |
|---------------|--|
| Stop methode | Stop methode (Alleen vanaf computer=als de opname is gestopt vanaf de laptop, dan zal de camera niet automatisch stoppen / Stop camera, computer volgt=als de opname is gestopt vanaf de camera, dan zal de laptop automatisch stoppen / Stop computer, camera volgt=als de opname is gestopt vanaf de laptop, dan zal de camera automatisch stoppen / Vaste duur=de opname stopt na een instelbaar aantal seconden) |
| Audio opnemen | Plaats een vinkje om audio op te nemen |
| Component | Indien de video component niet goed werkt, kies hier dan een ander type component (indien er meer dan 1 type beschikbaar is) |
| Beeldsnelheid | Kies de beeldsnelheid (Auto = Laat de component zelf de beeldsnelheid bepalen, Vast 25 bps, Vast 30 bps, Vast 50 bps, Vast 60 bps, Vast 100 bps) |
| AVI codec | Kies de video codec voor het videobestand van hoge kwaliteit, dat wordt gemaakt tijdens de opname en dat wordt gebruikt voor het analyseren |
| WMV codec | Kies de video codec voor het gecomprimeerde videobestand, dat mogelijk wordt gemaakt na de opname (afhankelijk van andere instellingen) |

10.4 Opties op het tabblad Analyseren

| | Optie naam | Beschrijving |
|--------|-------------------------------------|---|
| STDPRO | Importeer naam sporter en team | Plaats een vinkje om de naam van de sporter en het team te importeren uit de uitslag |
| STDPRO | Tekstvakken overslaan | Plaats een vinkje om tekstvakken over te slaan (om en om een tekstvak leeg en gevuld) |
| STDPRO | Blok tijd rugslag | Plaats een vinkje als de officiële resultaten van rugslag races een blok tijd bevatten |
| STDPRO | Blok tijd andere | Plaats een vinkje als de officiële resultaten van races van andere slagen een blok tijd bevatten |
| STDPRO | Woorden overslaan 50 | Stel het aantal woorden in dat moet worden overgeslagen, voor afstanden van 50 |
| STDPRO | Splittijden overslaan 50 | Stel het aantal splittijden in dat moet worden overgeslagen, voor afstanden van 50 |
| STDPRO | Totaaltijd plaatsing 50 | Stel in waar de totaal tijd staat in de uitslagen, voor afstanden van 50m (Voor de blok tijd / Na de blok tijd / Aan het einde) |
| STDPRO | Woorden overslaan korte afstand | Stel het aantal woorden in dat moet worden overgeslagen, voor afstanden van 100m en 200m |
| STDPRO | Splittijden overslaan korte afstand | Stel het aantal splittijden in dat moet worden overgeslagen, voor afstanden van 100m en 200m |
| STDPRO | Totaal plaatsing korte afstand | Stel in waar de totaal tijd staat in de uitslagen, voor afstanden van 100m en 200m |
| STDPRO | Woorden overslaan lange afstand | Stel het aantal woorden in dat moet worden overgeslagen, voor afstanden langer dan 200m |
| STDPRO | Splittijden overslaan lange afstand | Stel het aantal splittijden in dat moet worden overgeslagen, voor afstanden langer dan 200m |
| STDPRO | Totaal plaatsing lange afstand | Stel in waar de totaal tijd staat in de uitslagen, voor afstanden langer dan 200m |

| Optie naam | Beschrijving |
|---------------------------------|---|
| Invoermethode | Kies de invoermethode (Video=gebruikt videoopnamen / StopWatch=Handmatig, SF invoeren als waarden / Handmatig=Handmatig, SF invoeren als tijden en cycli) |
| Kopieer vorige SF2 naar nwe SF1 | Plaats een vinkje om elke vorige SF2 opnieuw te gebruiken als nieuwe SF1 (maximaal aantal cycli) |
| LIT | |
| STDPRO | |
| Standaard offsetmethode | Kies de standaard offsetmethode |
| STDPRO | |
| Standaard offsetmethode eerste | Kies de standaard offsetmethode voor de eerste clip |
| STDPRO | |
| Standaard offsetmethode tweede | Kies de standaard offsetmethode voor de tweede clip |
| PRO | |
| Standaard offsetmethode derde | Kies de standaard offsetmethode voor de derde en volgende clip |
| Standaard offsetwaarde | Stel de standaard offsetwaarde in |
| Audio afspelen | Plaats een vinkje om audio af te spelen |
| Ctrl + pijltjestoetsen | Kies de actie voor Ctrl + pijltjestoetsen (Ctrl voor springen frames / Ctrl voor springen secondes) |
| Component | Indien de video component niet goed werkt, kies hier dan een ander type component (indien er meer dan 1 type beschikbaar is) |
| Beeldsnelheid | Kies de beeldsnelheid (Auto = Laat de component zelf de beeldsnelheid bepalen, Vast 25 bps, Vast 30 bps, Vast 50 bps, Vast 60 bps, Vast 100 bps) |
| Bloktijd meten | Plaats een vinkje om de bloktijd te meten |
| STDPRO | |
| Handen en Voeten | Plaats een vinkje om de bloktijd voor zowel handen als voeten te meten |
| Landingstijd meten | Plaats een vinkje om de landingstijd te meten |
| Secties meten | Plaats een vinkje om de secties te meten (deze optie kan niet uitgeschakeld worden) |
| Breakouts meten | Plaats een vinkje om de breakouts te meten |
| STDPRO | |
| Cycli meten | Plaats een vinkje om de cycli te meten |
| Globaal validatie | Plaats een vinkje om validatie aan te zetten, haal het vinkje weg om validatie uit te schakelen |
| Waarschuwing bij percentage > | Stel het percentage in waarboven er een waarschuwing moet worden getoond (de waarde kan worden bevestigd) |
| Foutmelding bij percentage > | Stel het percentage in waarboven er een foutmelding moet worden getoond (de waarde kan niet worden bevestigd) |
| Bloktijd valideren | Plaats een vinkje om de bloktijd te valideren |
| Landingstijd valideren | Plaats een vinkje om de landingstijd te valideren |
| Secties valideren | Plaats een vinkje om de secties te valideren |
| Breakouts valideren | Plaats een vinkje om de breakouts te valideren |
| STDPRO | |
| Cycli valideren | Plaats een vinkje om de cycli te valideren |
| PRO | |
| Ademhalingen valideren | Plaats een vinkje om de ademhalingen te valideren |
| PRO | |
| Opslaan in oude bestandsformaat | Plaats een vinkje om analyses in oude bestandsformaat op te slaan |

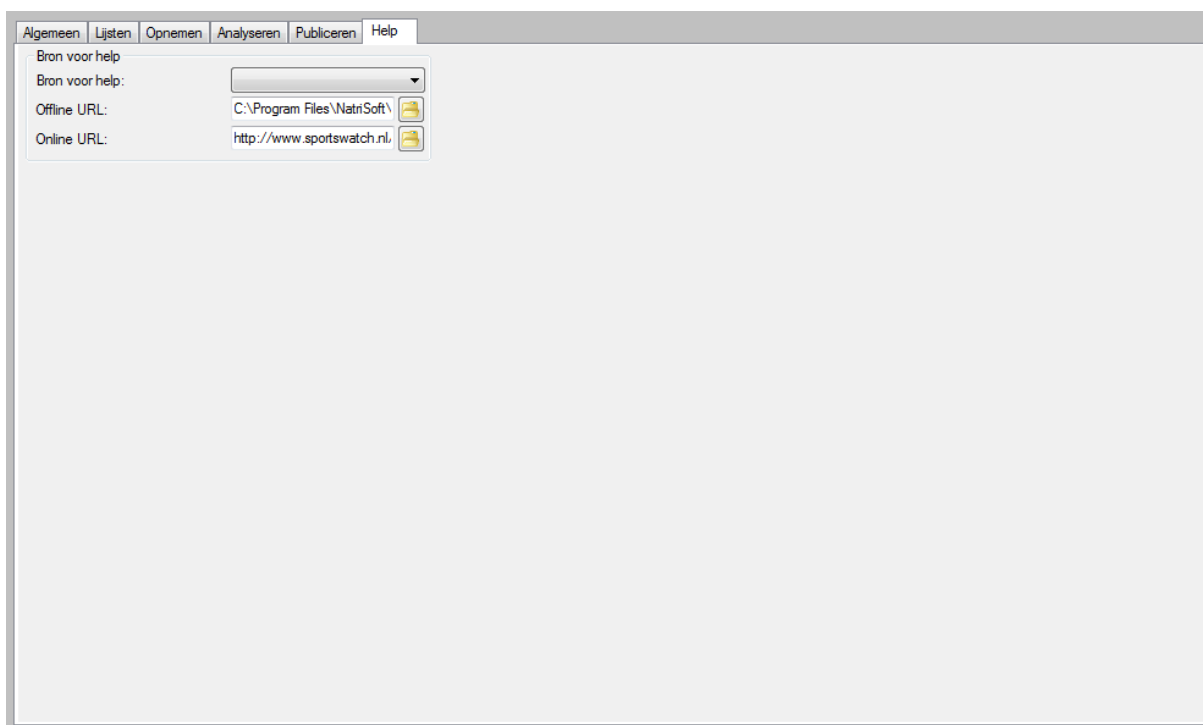
| Optie naam | Beschrijving |
|---------------------------|--|
| Opslaan als incompleet | Kies de te ondernemen actie als de gebruiker wil opslaan terwijl nog niet alle metingen zijn bevestigd (Vragen=Vraag of de analyse moet worden opgeslagen / Nooit opslaan=Nooit opslaan indien incompleet / SF toestaan=Ontbreken van SF waarden is toestaan / 1 split toestaan=Ontbreken van 1 split is toestaan / Altijd opslaan=Altijd opslaan indien incompleet) |
| Hergebruik van tekeningen | Kies het hergebruik van tekeningen (Geen hergebruik=Tekeningen moeten elke keer zelf worden geplaatst / Alleen binnen zelfde video=Tekeningen worden hergebruikt binnen zelfde video / Hergebruik in volgende video=Tekeningen worden hergebruikt tot ze worden gewist) |

10.5 Opties op het tabblad Publiceren

| Optie naam | Beschrijving |
|------------------------------|--|
| Detailniveau | Kies het detailniveau (Een gemiddelde waarde=Een gemiddelde waarde / Twee gemiddelde waarden=Een gemiddelde waarde per helft / Vier gemiddelde waarden=Een gemiddelde waarde per kwart) |
| Sorteren | Kies de methode voor het sorteren (Volgorde van baan=Sorteer op volgorde van baan, baan 1 eerst / Snelste eerst=Sorteer op snelheid, snelste eerst) |
| Toon team | Plaats een vinkje voor tonen naam team |
| Toon coach | Plaats een vinkje voor tonen naam coach |
| Toon geboortejaar | Plaats een vinkje voor tonen geboortejaar |
| Toon klasse | Plaats een vinkje voor tonen klasse |
| Toon analyst name | Plaats een vinkje voor tonen naam analist |
| Toon commentaar | Plaats een vinkje voor tonen commentaar |
| Secties negeren | Stel in welke secties moeten worden genegeerd bij het berekenen van totalen (Geen secties negeren, Eerste sectie negeren, Eerste en laatste sectie negeren, Eerste lap negeren, Eerste en laatste lap negeren) |
| Keerpunt afstand | Kies de keerpunt afstand (5 in + 5 uit / 5 in + 10 uit / 5 in + 15 uit) |
| Keerpunt en breakout totalen | Kies de keerpunt en breakout totalen (Alleen totalen / 2x50% + totalen / 4x25% + totalen / Alle en totalen) |
| Decimalen | Stel het aantal decimalen in dat wordt getoond in tabellen |
| Blok tijd tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de bloktijd te tonen |
| Landingstijd tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de landingstijd te tonen |
| Snelheid tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de snelheid te tonen |

| Optie naam | Beschrijving |
|--------------------------------|---|
| SF tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de SF te tonen |
| Breakouts tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de breakouts te tonen |
| STDPRO Cycli tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de cycli te tonen |
| PRO Ademhalingen tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de ademhalingen te tonen |
| Coach beoordeling tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de Coach beoordeling te tonen |
| Automatische beoordeling tonen | Plaats een vinkje om de waarde en rang van de Automatische beoordeling te tonen |

10.6 Opties op het tabblad Help



| Optie naam | Beschrijving |
|----------------|---|
| Bron voor help | Kies de bron voor de Help functie (Offline, Online) |
| Offline URL | Stel de offline URL in |
| Online URL | Stel de online URL in |

11 Modus Help

In de modus **Help** wordt het mogelijk om deze handleiding te bekijken. Dit is in de huidige beta versie nog niet mogelijk. In de uiteindelijke versie kan gekozen worden voor *offline help* en *online help*.

Bijlage: Bestandsnamen en cameranamen

In deze bijlage wordt meer informatie gegeven over de opbouw van de bestandsnamen, de inhoud van de analysebestanden en de verschillende cameraposities van de Lite, Standard en Pro versie.

1. Opbouw van de bestandsnamen

De bestandsnamen die werden gebruikt door het programma SwimWatch Race Analyzer versie 2 verschillen van die van versie 3. In de volgende paragraaf wordt de nieuwe benaming toegelicht.

Bestandsnamen in versie 3

Hieronder worden twee voorbeelden gegeven van een bestandsnaam, een van een analyse en een van een videobestand. In de tabel daaronder wordt elk onderdeel van de bestandsnaam toegelicht.

2004-12-11 25 100 S5 G2 F2 H3 L4.csv
2004-12-11 25 100 S5 G2 F2 H3 L4 C1.csv

| Onderdeel | Beschrijving |
|------------|--|
| 2004-12-11 | Dit is de datum waarop de race is gezwommen (niet de datum waarop de analyse is gemaakt) |
| 25 | Dit is de baanlengte van het bad waar de race is gezwommen |
| 100 | Dit is de afstand van de race |
| S5 | Dit is de zwems slag (S staat voor het Engelse "style"): S1=Vlinderslag, S2=Rugslag, S3=schoolslag, S4=Vrije slag, S5=Wisselslag |
| G2 | Dit is het geslacht van de zwemmer (G staat voor het Engelse "gender"): G1=Dames, G2=Heren |
| F2 | Dit is het kenmerk dat het stadium van de race beschrijft (F staat voor het Engelse "finals"): F1=Series, F2=Halve finales, F3=Finale, F4=Overzwemmen, F5=Time trial |
| H1 | Dit is het serienummer van de race (H staat voor het Engelse "heat") |
| L1 | Dit is het baannummer waarin de zwemmer zwom tijdens de race (L staat voor het Engelse "lane") |
| C1 | Dit onderdeel wordt alleen gebruikt in bestandsnamen van video en dit is de cameranaam. Zie verder in deze bijlage voor meer informatie over cameranamen. |

2. Inhoud van de analysebestanden

De indeling van de analysebestanden van het programma SwimWatch Race Analyzer versie 3 verschilt van die van versie 2.

Inhoud van versie 3

Het format van versie 3 is nog niet definitief bepaald, in een volgende versie van deze handleiding zal een volledige tabel worden geplaatst.

3. Cameraposities en cameranamen

De cameraposities van het programma SwimWatch Race Analyzer versie 3 verschilt van die van versie 2. Ook verschillen de Lite, Standard en pro versie. In de volgende paragraaf worden de indelingen van versie 3 toegelicht.

Cameranamen van versie 3

Voor de Lite variant van versie 3 geldt dat het alleen mogelijk is om met een enkele camera op te nemen. In dat geval krijgen de videobestanden - net als bij versie 2 - geen cameranaam. Voor de Standard variant geldt dat er wel met twee camera's kan worden gewerkt. In tegenstelling tot versie 2 hebben de camera's dan echter een vaste naam, ongeacht de startzijde: C1 en C2. Aan welke zijde de start plaatsvond, wordt opgeslagen in de header van de analyse. Dit is een meer eenvoudige oplossing dan die werd gekozen voor versie 2.

De Pro variant van versie 3 kent vele verschillende cameraopstellingen. De bewegende camera's worden aangeduid met een C en een volgnummer (van links naar rechts, ongeacht de startzijde), eventuele vaste camera's worden aangeduid met een X en een volgnummer. Indien in verticale richting meerdere camera's worden gebruikt, dan wordt er ook nog een aanduiding voor het baannummer in de bestandsnaam opgenomen. De verschillende mogelijkheden en bijbehorende bestandsnamen worden in een volgende handleiding toegelicht.